

# Résolution des systèmes d'équations linéaires

## 1. Méthode de Gauss

Il s'agit de la méthode élémentaire d'élimination des variables. Rappelons-la d'abord sur un exemple simple :

$$(S) \begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \\ a''x + b''y + c''z = d'' \end{cases} \text{ soit } \begin{cases} P_1(x, y, z) = d \\ P_2(x, y, z) = d' \\ P_3(x, y, z) = d'' \end{cases}$$

Supposons  $a \neq 0$  : on peut alors éliminer  $x$  dans les deuxième et troisième équations en remplaçant (S) par le système équivalent

$$(S_1) \begin{cases} P_1 = d \\ P_2 - \frac{a'}{a}P_1 = d' - \frac{a'}{a}d \\ P_3 - \frac{a''}{a}P_1 = d'' - \frac{a''}{a}d \end{cases}$$

Qui est de la forme

$$(S_1) \begin{cases} P_1 = d \\ Q_2 = d_2 \\ Q_3 = d_3 \end{cases} \text{ où } \begin{cases} Q_2 = b_2y + c_2z \\ Q_3 = b_3y + c_3z \end{cases}$$

Supposons  $b_2 \neq 0$  : on peut alors éliminer  $y$  dans la dernière équation en remplaçant (S1) par le système équivalent

$$(S_2) \begin{cases} P_1 = d \\ Q_2 = d_2 \\ Q_3 - \frac{b_3}{b_2}Q_2 = d_3 - \frac{b_3}{b_2}d_2 \end{cases} \text{ soit } \begin{cases} ax + by + cz = d \\ b_2y + c_2z = d_2 \\ c'_3z = d'_3 \end{cases}$$

Qui est un système triangulaire ; on peut le résoudre à l'aide de la méthode de remontée.

## 2. Méthode de Gauss Seidel

Etant donné le système  $AX = B$  à résoudre, les méthodes itératives de résolution de systèmes linéaires consistent à calculer les valeurs successives d'une suite de vecteurs  $X^k$  convergeant vers la solution  $X$  quand  $k \rightarrow \infty$ .

**Principe :** On décompose  $A$  en  $A = M - N$  où  $M$  est une matrice "facile" à inverser, au sens que le système  $MY = d$  se résout facilement ( $M$  diagonale, ou triangulaire, ou diagonale par blocs...). Alors

$$AX = b \iff MX = NX + b$$

conduit à l'itération

$$MX^{k+1} = NX^k + b.$$

La relation de Gauss-Seidel :

$$x_i^{(k+1)} = \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right] / a_{ii}$$