



Corrigé d'examen du Module Modélisation et simulation à base des agents (1^{ière} master IA)

Nom :Prénom :.....

/20

➤ **Questions de compréhension des cours (14 pts) : mettez une croix sur les bonnes réponses**

1- Un système complexe est caractérisé par :	
- Un grand nombre de composants	X
- Les interactions entre les composants sont fortes	X
- Un système fermé	
2- Une simulation à base d'agents peut être faite pour :	
- Un système réel	X
- Un système virtuel	X
- Un système parfait	
3- Les agents de la plateforme GAMA, se communique par :	
- Une diffusion de messages	
- Des messages en langage GAML	
- Des protocoles de communication	X
4- La simulation d'un système permet de :	
- Prédire les futurs résultats	X
- Prendre des décisions sur le système actuel	X
- Obtenir un manuel d'utilisation du système	X
5- Dans la plateforme Unity 3D, le comportement d'un agent est représenté par :	
- a behaviour component	
- a behaviour Tree	X
- a behaviour interface	
6- Le choix d'un modèle (abstrait ou prototype) dans une simulation à base d'agents est basé sur :	
- La nature du système à simuler (physique ou abstrait)	X
- La complexité du système	
- La taille du système	
7- Dans la plateforme Netlogo, un agent peut être :	
- Un tortue	X
- Des patches	X
- Des liens	X
8- La modélisation orientée agent permet de :	
- Diviser un problème en un ensemble de modules distribués	
- Diviser un problème en un ensemble d'unités distribuées	
- Diviser un problème en un ensemble d'entités distribuées et coopérantes	X
9- Les agents de la plateforme Netbiologique ont :	
- Un code à définir	
- Une apparence graphique	X
- Une fonction à appeler	
10- Une simulation à base d'agents résulte de :	
- Comportement de chaque agent	seulement
- Interactions entre les agents	X
- Communications entre les agents	seulement
11- Les agents de la plateforme MadKit sont organisés en :	
- Des containers	
- Des groupes	X
- Des ensembles	

