


```

int function4(int n)
{ for(int i=0; i<n; i++)
  { function4(n-1);}
}
e)
int function5(int n)
{ for (int i = 0; i < n; i += 2) {
  // operation
}
  if (n <= 0)
    return 1;
  else
    return 1 + function5(n-5);}
f)
void function6(int a, int b, int c)
{ if (a <= 0)
  {cout<<"func6:"<<b<<c<<endl;}
  else
  { function6(a-1, b+1, c);
    function6(a-1, b, c+1);
  } }

```

LAB SESSION 1

C++

EXERCISE 1:

Write on your IDE the recursive functions of exercise 2 then:

- Write a main function which calls these functions
- Compile each function several times by modifying the value of the parameters and note the difference in execution time by referring to the time displayed on the console. أكتب دوال التمرين السابق حيث يتم استدعاؤها في دالة رئيسية ثم يتم تجريب قيم مختلفة وملاحظة الفروقات في وقت التنفيذ

EXERCISE 2:

You have to type on your IDE the 3 quadratic time sorting algorithms:

أكتب الدوال التالية الخاصة بخوارزميات الفرز البسيطة مع الدالة الرئيسية التي تقوم باستدعائها ونفذ كل دالة عدة مرات وفي كل مرة مع وضع قيمة جديدة أكبر ل size مع تسجيل وقت التنفيذ على ورقة في كل مرة ثم تتم مقارنة النتائج بين دالة وأخرى.

```

void bubble_sort(int *arr,int size)
{ int temp;
for(int i=size-1; i>0 ; i--)
for( int j=1;j<=i;j++)
{if(arr[j-1]>arr[j])
{ temp=arr[j-1];arr[j-1]=arr[j];
arr[j]=temp;}
}
}
void selection_sort(int *arr,int size)
{ int temp,i,min;
for(i=0; i<size; i++)
{min=i; for(int j=i+1;j<size;j++)
  if(arr[j]<arr[min]) min=j;
  if(min!=i)
{temp=arr[i];arr[i]=arr[min];arr[min]=temp;
}
}
}

```

```

void insertion_sort(int *arr,int size)
{ int current;
for (int i=1;i<size;i++)
{current=arr[i];int j=i;
  while(arr[j-1]>current && j>0)
    {arr[j]=arr[j-1];j--;}
  arr[j]=current;
}
}
main()
{ int size=هنا تضع قيمة معينة وتغيرها في كل تنفيذ;
  int arr[100];
  for(int i=0;i<size;i++)
    arr[i] = rand()%1000;
  //bubble_sort(arr,size);
  //selection_sort(arr,size);
  //insertion_sort(arr,size);
  cout<<"\n sorting algorithm: "<<endl;
  for(int i=0;i<size;i++) cout<<arr[i]<<" ";
}

```

rand () is a function of <cstdlib> to generate a random number, with rand()%1000 the bounds are [0.1000].

1. For the same parameter, call each function separately and note the execution time by referring to the time displayed on the console.
2. Change the parameter several times and make your conclusions.
3. Use the quicksort function below and compare the runtime results with the previous sorts.

استدع هذه المرة كود الفرز السريع التالية في دالة رئيسية وقارن زمن التنفيذ مع ما سبق

```

void swap(int &a,int &b)
{ int x=a;
  a=b;
  b=x;
}
int divide(int arr[],int left,int right)
{ int pivot=arr[left];
  int i=left;
  for(int j=left;j<=right-1;j++)
    if (arr[j]<pivot)
      { swap(arr[i],arr[j]);
        i++;
      }
  swap(arr[i+1], arr[right]);
  return (i);
}
void quickSort(int arr[],int left,int right)
{
  if (left<right)
  { int p=divide(arr, left, right);
    quickSort(arr, left, p-1);
    quickSort(arr, p+1, right);
  }
}

```