

## المحاضرة (02):

### قواعد التحكيم في الكرة الطائرة

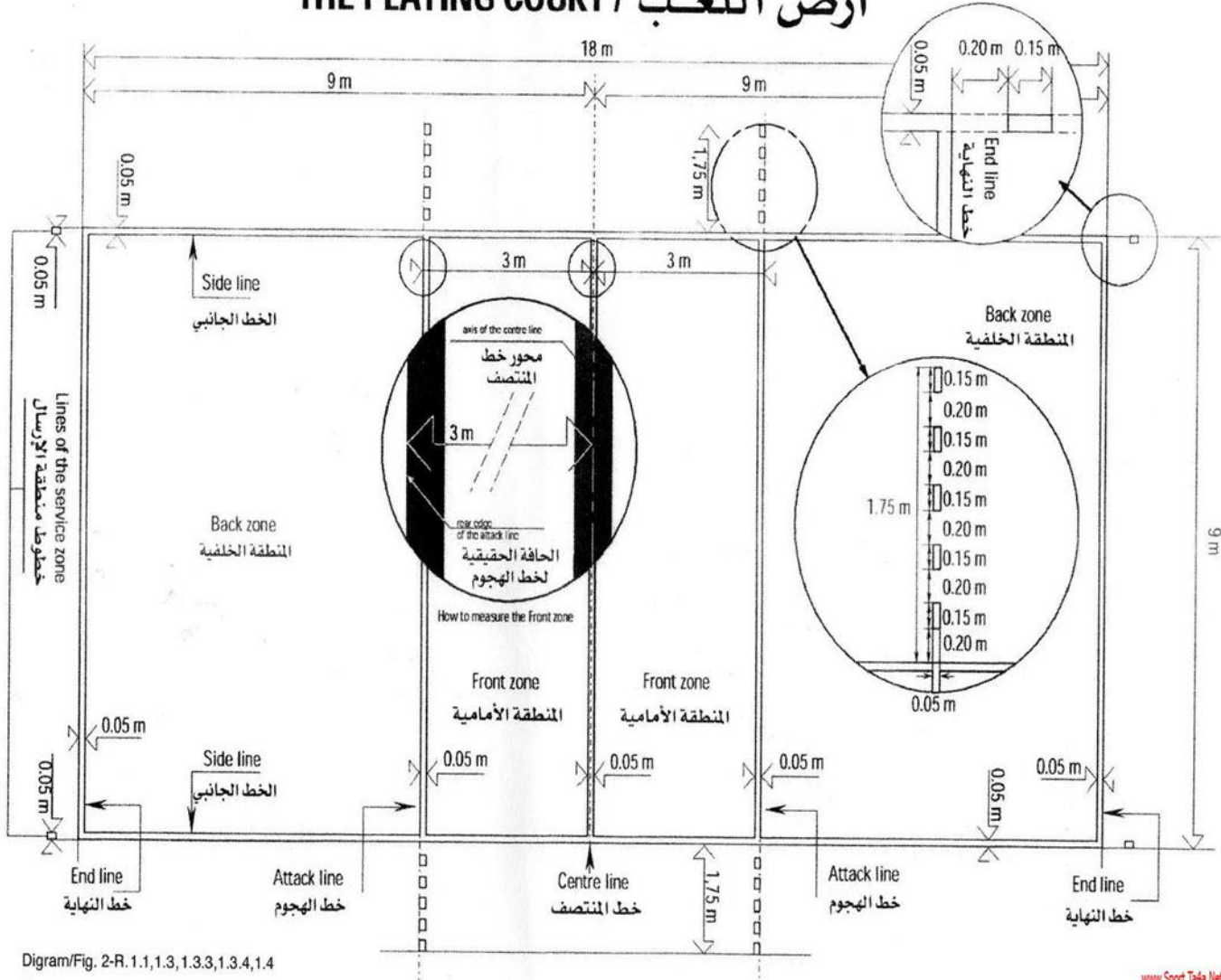
#### - ملعب الكرة الطائرة:

**الملعب :** مستطيل، طوله 18 مترا، وعرضه 09 أمتار، تخطط أرضه بخطوط واضحة عرضها 5سم، ويقسم الملعب إلى قسمين مربعين متساويين، طول ضلع المربع 09 أمتار، يفصل بينهما خط المنتصف، ويرسم على مسافة 03 أمتار من خط المنتصف من كل جانب خط مواز لخط المنتصف، يقسم كل مربع إلى منطقتين، تسمى المنطقة القريبة من الشبكة بالمنطقة الهجومية، والمنطقة الثانية بمنطقة الدفاع.

تحدد منطقة الإرسال بخط طوله ( 15 سنتم) ويبعد عن خط النهاية (20 سنتم) ويفضل أن تلعب الكرة الطائرة في صالة مغلقة ارتفاع سقفها لا يقل عن 07 أمتار.

فضاء اللعب الحر : هو فضاء يقع فوق مساحة اللعب وفي المنافسات الدولية ، المنطقة الحرة تبلغ على الأقل 5أمتار من بداية الخطوط الجانبية وعلى الأقل 8أمتار من بداية الخطوط الخلفية وفضاء اللعب يجب أن يكون على علو 12.5 متر .

## أرض اللعب / THE PLAYING COURT



Digram/Fig. 2-R.1.1,1.3,1.3.3,1.3.4,1.4

القواعد شكل 2 1.1,1.3,1.3.3,1.3.4,1.4

### -الشبكة :

الشبكة طولها 9.50 متر كحد أدنى أو 10 أمتار كحد أقصى وعرضها 01 متر، وارتفاع الشبكة (2.43 متر) للرجال

و (2.24 متر) للسيدات، يوضع على جانبيها قضبان من مادة (الفيبر كلاس) على مسافة تتراوح ما بين (0.50 - 1.00م) خارج الخطين الجانبيين، وهما بارتفاع (2,55 متر) ويفضل أن يكونا قابلين للتعديل .

### -الكرة :

يجب أن تكون الكرة دائرية بغلاف من الجلد الطري الطبيعي أو المركب يحتوي من الداخل على متانة مطاطية أو من مواد مماثلة، يجب أن تكون الكرة مطابقة للمعايير الفدرالية العالمية للكرة الطائرة حيث محيط الكرة بين 65 و 75 سم ووزنها ما بين 260 إلى 280 غ والضغط الداخلي يجب أن يكون من 0.300 و 0.325 كغ /سم<sup>3</sup>

**الفريق:** الفريق يتكون من 12 لاعبا على الأكثر ومدرب و نائبه ، ومعالج الفريق يستطيع كل لاعب قيادة الفريق ماعدا اللاعب الحر ويجب أن يكون معين في ورقة المباراة لا يحق لأي لاعب غير مسجل في ورقة المباراة الدخول الميدان و المشاركة في اللقاء ولا يحق تغيير تشكله الفريق بعد إمضاء أو توقيع ورقة المباراة من طرف القائد أو المدرب

**اللاعب الحر :**

اللاعب الحر دفاعي فقط

ممنوع عليه القيام بالإرسال ، والصد السحق من أي مكان ، إذا الكرة فوق إرتفاع الشبكة

يستعمل اللاعب الحر ثياب مختلفة عن ثياب فريقه

تغييرات للاعب ليست محددة في حدود المنطقة التفاعلية

**الحكام :** يدير المباراة هيئة من الحكام وتتكون من:

**الحكم الأول :** وهو مكلف بتحديد :

طبيعة الخطأ

الفريق الذي يقوم بالإرسال

اللاعب المخطئ

**الحكم الثاني :** وهو مكلف بتحديد

طبيعة الخطأ

اللاعب المخطئ

الفريق الذي يقوم بالإرسال طبقا للحكم الأول

**المسجل :** يقوم بتسجيل كل من النقاط ، الأخطاء الخاصة باللاعبين وكذلك التبديلات

- الشوط الفاصل : يكون التنقيط فيه حتى 15 نقطه وتنتهي حين يكون الفرق بين الفريقين نقطتي

