

Exo1 : Soit la fonction (champ) scalaire  $F(x,y,z) = 3x^2y - y^3z^2$

1/ Les dérivées partielles, sont des dérivées par rapport à la variable considérée, en considérant que les autres variables sont des constantes.

-  $\frac{\partial F}{\partial x}$ : est la dérivée partielle par rapport à la variable "x" alors que les variables "y" et "z" sont des constantes.

$$\frac{\partial F}{\partial x} = \frac{\partial}{\partial x} (3x^2y - y^3z^2) = \frac{\partial}{\partial x} (3x^2y) - \frac{\partial}{\partial x} (y^3z^2) = 6xy - 0$$

$$\boxed{\frac{\partial F}{\partial x} = 6xy}$$

$$- \frac{\partial F}{\partial y} = \frac{\partial}{\partial y} (3x^2y - y^3z^2) = \frac{\partial}{\partial y} (3x^2y) - \frac{\partial}{\partial y} (y^3z^2) = 3x^2 - 3y^2z^2$$

$$\boxed{\frac{\partial F}{\partial y} = 3(x^2 - y^2z^2)}$$

$$- \frac{\partial F}{\partial z} = \frac{\partial}{\partial z} (3x^2y - y^3z^2) = \frac{\partial}{\partial z} (3x^2y) - \frac{\partial}{\partial z} (y^3z^2) = 0 - 2y^3z$$

$$\boxed{\frac{\partial F}{\partial z} = -2y^3z}$$

2/ Gradient de  $F(x,y,z)$ : Le gradient d'un champ ( $f^{ct}$ )

scalaire est donné par:  $\vec{\nabla} F = \frac{\partial F}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial F}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial F}{\partial z} \vec{k} = \text{grad}(F)$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{\nabla} F = 6xy \vec{i} + 3(x^2 - y^2z^2) \vec{j} - 2y^3z \vec{k}}$$

• au point  $P(1, -2, 1)$ ,  $x=1$ ;  $y=-2$ ,  $z=1$

$$\vec{\nabla} F(1, -2, 1) = 6 \cdot (1) \cdot (-2) \vec{i} + 3 [1^2 - (-2)^2 \cdot (1)^2] \vec{j} - 2 (-2)^3 (1)^2 \vec{k}$$

$$\boxed{\vec{\nabla} F(1, -2, 1) = -12 \vec{i} - 9 \vec{j} - 16 \vec{k}}$$

3°/ Le gradient est toujours orienté le long de la normale de la fonction (surface):

$$\vec{\nabla} F = |\vec{\nabla} F| \cdot \vec{n} \quad \vec{n}: \text{ est la normale à la surface}$$

au point  $Q(1, 1, 1)$ ,  $\vec{\nabla} F(1, 1, 1) = 6 \cdot 1 \cdot 1 \vec{i} + 3 (1^2 - 1^2 \cdot 1^2) \vec{j} - 2 \cdot 1 \cdot 1^3$

$$\vec{\nabla} F(1, 1, 1) = 6 \vec{i} - 2 \vec{k} \quad \Rightarrow \quad |\vec{\nabla} F| = \sqrt{6^2 + 2^2} = 2\sqrt{10}$$

alors  $\vec{n} = \frac{\vec{\nabla} F}{|\vec{\nabla} F|} = \frac{1}{2\sqrt{10}} (6 \vec{i} - 2 \vec{k})$   $\cdot \boxed{\vec{n} = \frac{1}{\sqrt{10}} (3 \vec{i} - \vec{k})}$   $\cdot \vec{n} \begin{pmatrix} 3/\sqrt{10} \\ 0 \\ -1/\sqrt{10} \end{pmatrix}$

4°/ La dérivée directionnelle d'une fonction, est la projection de son gradient, le long de la direction considérée.

$$\frac{dF}{du} = \vec{\nabla} F \cdot \vec{u}_n \quad \text{au point } Q(1, 1, 1) : \vec{\nabla} F(1, 1, 1) = 6 \vec{i} - 2 \vec{k}$$

$$\text{et } \vec{u} = \vec{i} - \vec{j} - \vec{k}$$

$$\vec{u}_n = \vec{u} / |\vec{u}|$$

$$\Rightarrow \frac{dF}{du} = (6 \vec{i} - 2 \vec{k}) \cdot \left( \frac{\vec{i} - \vec{j} - \vec{k}}{\sqrt{3}} \right) = \frac{6 + 2}{\sqrt{3}} = \frac{8}{\sqrt{3}}$$

$$\boxed{\frac{dF}{du} = \frac{8}{\sqrt{3}}}$$

car  $\vec{u} = \vec{i} - \vec{j} - \vec{k}$  est le vecteur unitaire dans cette direction et  $\vec{u}_n = \vec{u} / |\vec{u}|$

Ex 02: Soit la fonction (Champ) vectorielle  $\vec{G}$  /

$$\vec{G} = xyz \vec{i} + 3x^2y \vec{j} + (xz^2 - y^2z) \vec{k}$$

1°/ La divergence d'une fonction vectorielle est donné par

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{G} = \text{div } \vec{G} = \frac{\partial G_x}{\partial x} + \frac{\partial G_y}{\partial y} + \frac{\partial G_z}{\partial z}$$

$$\vec{G} = G_x \vec{i} + G_y \vec{j} + G_z \vec{k} \Rightarrow \begin{cases} G_x = xyz \\ G_y = 3x^2y \\ G_z = xz^2 - y^2z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{\partial G_x}{\partial x} = yz \\ \frac{\partial G_y}{\partial y} = 3x^2 \\ \frac{\partial G_z}{\partial z} = 2xz - y^2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{\nabla} \cdot \vec{G} = yz + 3x^2 + 2xz - y^2}$$

au point  $P(2, -1, 1)$  :  $\begin{cases} x = 2 \\ y = -1 \\ z = 1 \end{cases}$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{G}(2, -1, 1) = (-1)(1) + 3(2)^2 + 2(2)(1) - (-1)^2 = 14$$

$$\boxed{\vec{\nabla} \cdot \vec{G}(2, -1, 1) = 14}$$

2°/ Le rotationnel d'une fonction scalaire est donné par

$$\vec{\text{rot}} \vec{G} = \vec{\nabla} \wedge \vec{G} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ G_x & G_y & G_z \end{vmatrix} = \vec{i} \left( \frac{\partial G_z}{\partial y} - \frac{\partial G_y}{\partial z} \right) - \vec{j} \left( \frac{\partial G_z}{\partial x} - \frac{\partial G_x}{\partial z} \right) + \vec{k} \left( \frac{\partial G_y}{\partial x} - \frac{\partial G_x}{\partial y} \right)$$

$$= \vec{i} \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ xyz & 3x^2y & xz^2 - y^2z \end{vmatrix} = \vec{i} (-2yz - 0) - \vec{j} (z^2 - ny) + \vec{k} (6xy - xz)$$

$$\boxed{\vec{\nabla} \wedge \vec{G} = -2yz \vec{i} + (xy - z^2) \vec{j} + (6xy - xz) \vec{k}}$$

au point  $P(2, -1, 1)$  :

$$\vec{\nabla} \wedge \vec{G}(2, -1, 1) = -2(-1)(1)\vec{i} + [2(-1) - 1^2]\vec{j} + [6 \cdot 2(-1) - 2 \cdot 1]\vec{k}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{\nabla} \wedge \vec{G}(2, -1, 1) = 2\vec{i} - 3\vec{j} - 14\vec{k}}$$

$$3^\circ / \vec{A} = (2x - y)\vec{i} + (z + y)\vec{j} + (1 - a)z\vec{k}$$

Pour que le champ  $\vec{A}$  soit solénoïdal, il faut que sa divergence soit nulle.  $\vec{\nabla} \cdot \vec{A} = 0$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \cdot \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z} = 0$$

$$\begin{cases} A_x = 2x - y & \left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial A_x}{\partial x} = 2 \\ \frac{\partial A_x}{\partial y} = -1 \end{array} \right. \\ A_y = z + y & \left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial A_y}{\partial y} = 1 \\ \frac{\partial A_y}{\partial z} = 1 \end{array} \right. \\ A_z = (1 - a)z & \left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial A_z}{\partial z} = 1 - a \end{array} \right. \end{cases}$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{A} = 2 + 1 + 1 - a = 0 \Rightarrow \boxed{a = 4}$$

Pour que  $\vec{A}$  soit un champ solénoïdal, il faut que  $\underline{a = 4}$

$$4^\circ / \text{Soit } \vec{B} = (2z + ay)\vec{i} + (x - bz)\vec{j} + (y + cx)\vec{k} = B_x\vec{i} + B_y\vec{j} + B_z\vec{k}$$

$$\begin{cases} B_x = 2z + ay \\ B_y = x - bz \\ B_z = y + cx \end{cases} \Rightarrow \vec{\nabla} \wedge \vec{B} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ 2z + ay & x - bz & y + cx \end{vmatrix}$$

• Pour que le champ  $\vec{B}$  soit irrotationnel il faut que  $\underline{\vec{\nabla} \wedge \vec{B} = 0}$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \wedge \vec{B} = (1 + b)\vec{i} - (c - 2)\vec{j} + (1 - a)\vec{k} = 0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 1 + b = 0 \\ c - 2 = 0 \\ 1 - a = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = -1 \\ c = 2 \end{cases} : \vec{A} \text{ irrotationnel} \\ a = 1, b = -1, c = 2$$