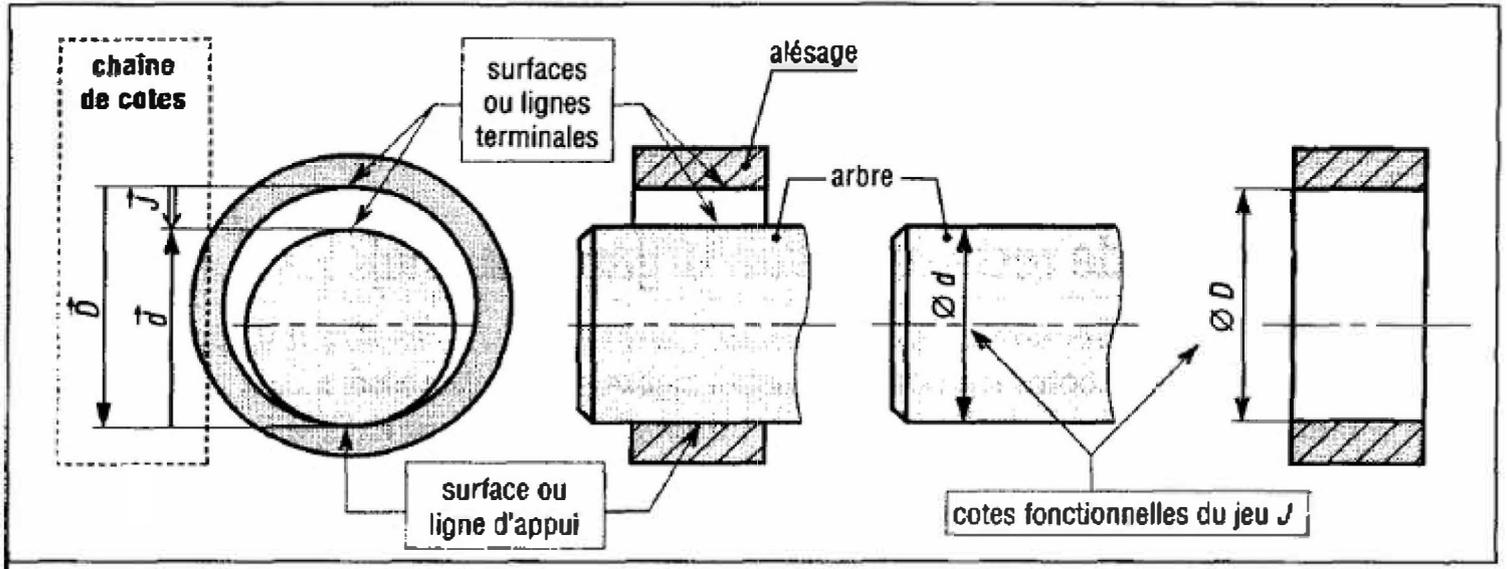


Exemple d'application n° 1



Exprimez : le vecteur J suivant la chaîne de cotes, le jeu maximal et minimal, intervalle tolérance du jeu.

Exemple d'application n° 2 sur les ajustements

Un arbre doit être monté dans un alésage de diamètre de 4,000 pouces de diamètre nominal avec un ajustement de classe RC3. A partir des données des tableaux de normes, déterminez les cotes limites, de même que les jeux maximal et minimal acceptables.

donnant que : Classe RC3 pour un arbre de 4,00 pouces, soit : (4H7f6).

Sur l'alésage, la cote est de $4,000 \begin{matrix} + 0,0014 \\ - 0,0014 \end{matrix}$

Sur l'arbre, la cote est de $4,000 \begin{matrix} + 0,0000 \\ - 0,0023 \end{matrix}$

Calculer les dimensions des ajustements sur l'alésage et sur l'arbre.

Calculer le jeu maximal de l'ajustement.

Calculer le jeu minimal de l'ajustement.

Exemple d'application n° 3 sur les ajustements

Déterminer les jeux maximal et minimal permis lors de l'assemblage d'un arbre de 3,5 po de diamètre dans un alésage avec un ajustement incertain de H8K7.

Retenir dans les tableaux denormes les tolérances d'ajustements correspondant aux diamètres 3,500 H8k7.

$$+ 0,0022 \text{ po}$$

L'alésage H8 = + 0,0000 po

$$+ 0,0015 \text{ po}$$

L'arbre k7 = + 0,0001 po

1/ Calculer les dimensions des ajustements sur l'alésage et l'arbre de 3,5 po.