Université 8 mai 1945 – Guelma Faculté des Sciences et de la Technologie Département d'Architecture 1er année Architecture

Cours I – S2

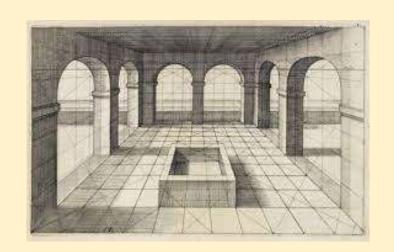
Les ombres en Architecture Tracé et représentation

Plan de cours :

Introduction

- I. Définition
- II. Types d'ombres
- III. Source lumineuses et orientations
- IV. Démarche de projection
- V. Cas pratiques



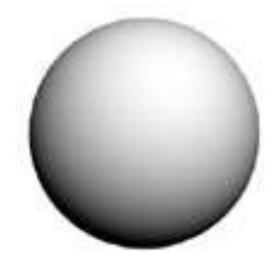


Introduction:

- ✓ En Architecture, les scènes réalistes nécessitent plusieurs types de rendu : Épaisseurs de trais, nuance des couleurs et ton, contraste, ... l'ombre.
- √ L'ombre existe toujours dans notre perception de paysage vécu et construit;

✓ Pour un graphisme complet, il est nécessaire de donner importance à l'ombre comme composante vue et projetée (ambiance).

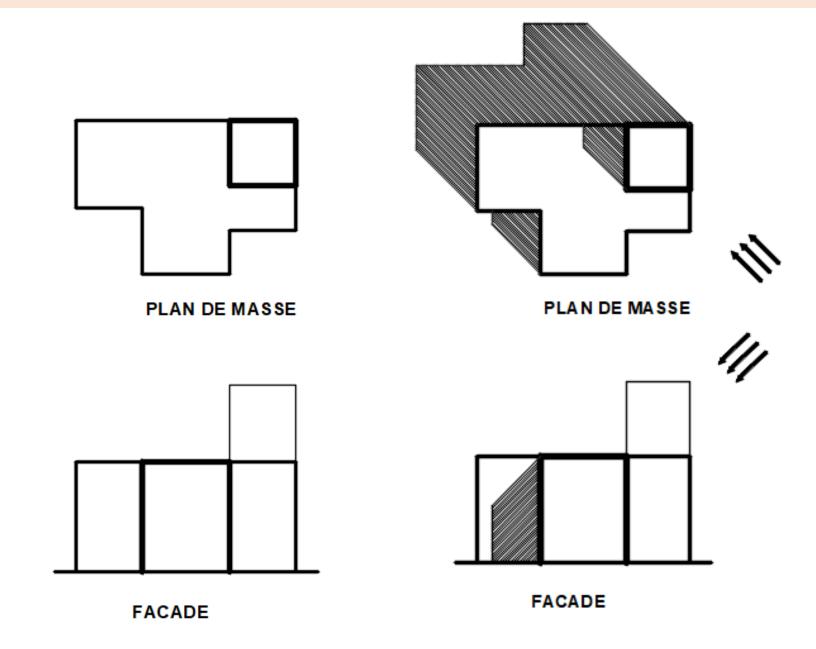
L'ombre se rapporte aux surfaces non exposées aux rayons lumineux (surfaces ombrées).



Il excite une diversité de méthodes de représentation des ombres : conventionnelles et artistiques.

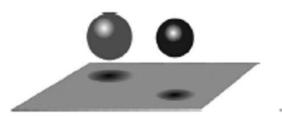


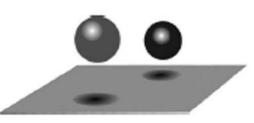
Les ombres offrent une meilleure lecture des vues : masse, élévations, vues panoramiques, etc.



Les ombres permettent :

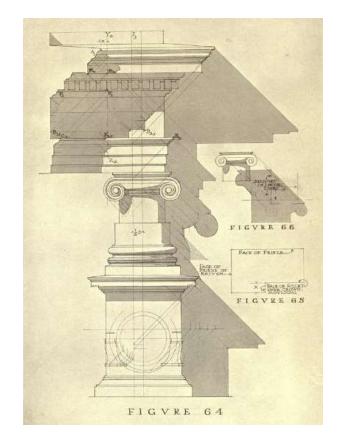




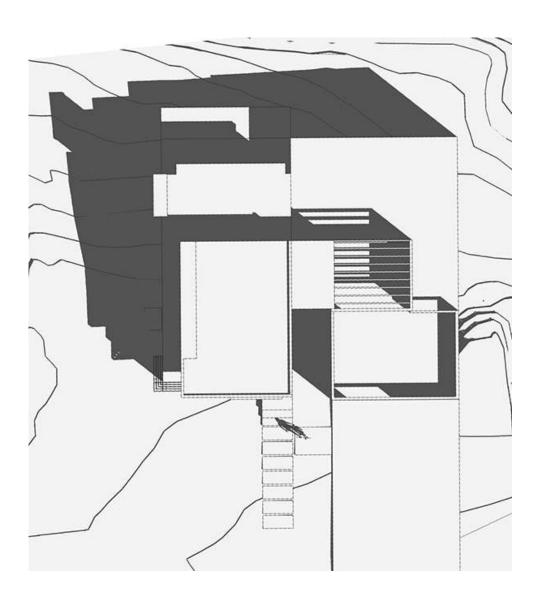


La différenciation des volumes.

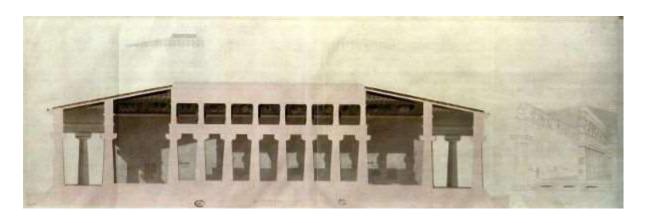




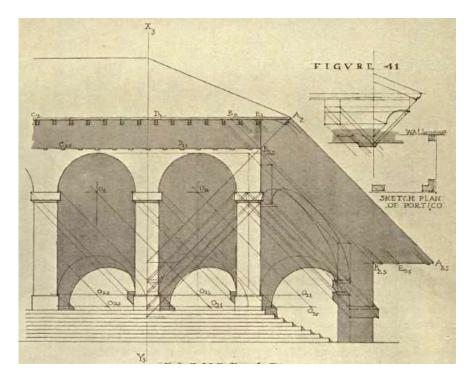
 La distinction des hauteurs dans les plans de masses.



 L' appréciation des profondeurs dans les élévations.







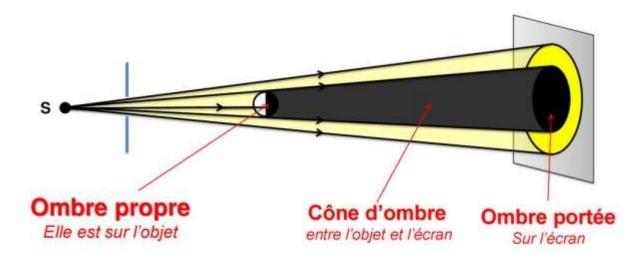
L'ombre propre et l'ombre porté

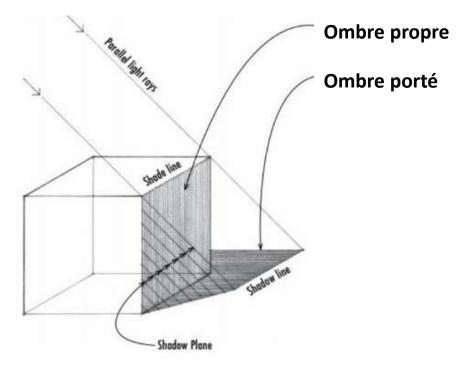
Tracé des rayons lumineux:

La projection des rayons lumineux sur un objet produit deux types d'ombre : l'ombre propre et l'ombre porté.

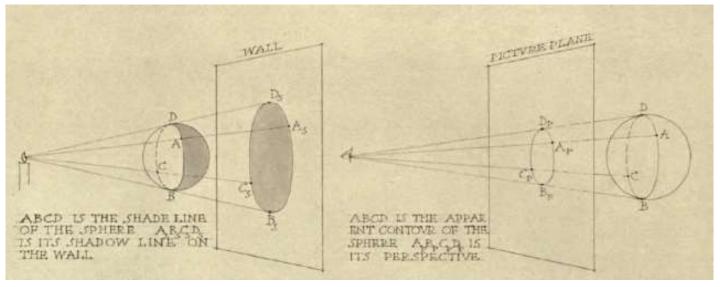
l'ombre propre se projette sur l'objet luimême. C'est la partie non touchée par les rayons lumineux.

l'ombre porté se projette en dehors de l'objet. Il est en correspondance avec les caractéristiques géométriques de l'objet en question.

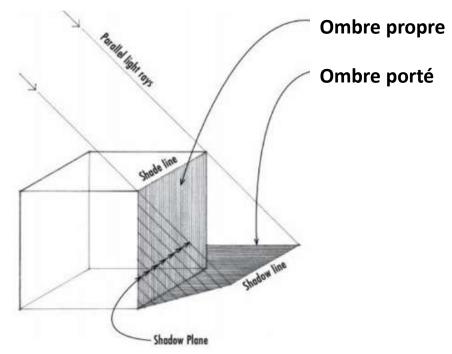




L'ombre propre et l'ombre porté



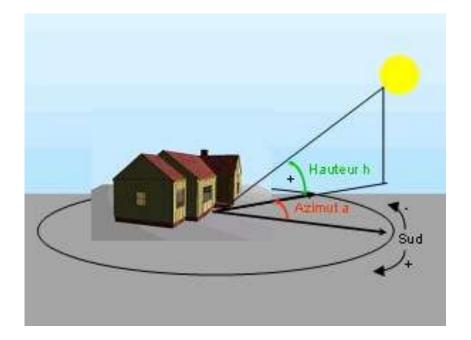
Les limites de l'ombre définissent la ligne d'ombrage.

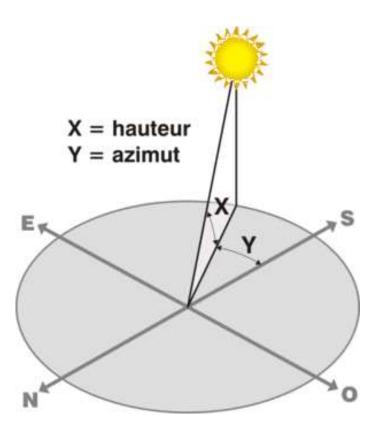


Éléments de projection

1- La source lumineuse : soleil, projecteur.

- Positionnement:
- Hauteur (angle vertical);
- Déviation (angle horizontal);
- Horaire.





Éléments de projection

1- La source lumineuse : soleil, projecteur.

- Positionnement:
- Hauteur;
- Déviation;
- Horaire.

2- Les propriétés géométriques de l'objet

- Taille:
- Dimensions;
- Orientation;
- Opacité.

3- Positionnement de l'objet

- Éloignement, proximité, superposition;
- Devant, derrière, en dessus, en dessous, etc.
- 3- Positionnement par rapport au plan de projection :

Sol, terrasse, etc.

