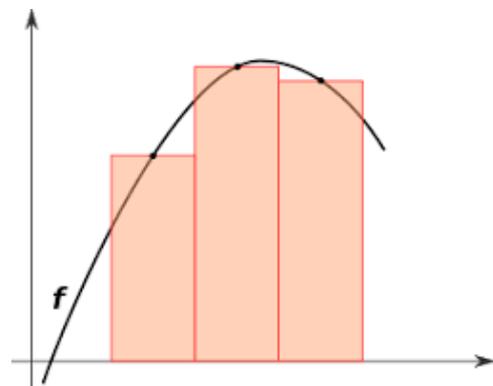


# Méthode Numérique et Programmation

*Intégration numérique.*



Raghdi amina

# Table des matières



<b>Objectifs</b>	3
<b>I - chapitre 02 : Intégration numérique.</b>	4
1. Méthode Des Trapèzes Généralisée .....	5
1.1. Méthode Des Trapèzes Généralisée .....	5
1.2. Calcul de l'erreur de trapèzes .....	5
1.3. exercice .....	6
2. Méthode de simpson généralisée .....	8
2.1. Méthode de Simpson généralisée .....	8
2.2. Calcul de l'erreur de Simpson .....	8
2.3. Corrigé d'exercice .....	9

# Objectifs

Le module MNP vise à étudier et à mettre en pratique diverses méthodes numériques pour résoudre des problèmes mathématiques complexes. Alors que les méthodes analytiques offrent des solutions exactes pour certains problèmes, les méthodes numériques sont utilisées lorsque les solutions exactes ne sont pas possibles. Ces méthodes fournissent des solutions approximatives mais souvent précises, et leur mise en œuvre manuelle est difficile voire impossible, nécessitant ainsi la programmation sur ordinateur. Le module se concentre sur l'utilisation du logiciel Matlab, largement utilisé dans le calcul numérique, pour implémenter et résoudre ces méthodes. Les étudiants apprennent à sélectionner et à appliquer les méthodes numériques appropriées pour résoudre des équations, des systèmes d'équations, des équations différentielles, des intégrales, et d'autres problèmes mathématiques, en développant ainsi leurs compétences en résolution de problèmes et en programmation.



# 1. Méthode Des Trapèzes Généralisée

## 1.1. Méthode Des Trapèzes Généralisée

### ✂ Méthode

Divisons l'intervalle  $[a, b]$  en  $n$  parties égales de longueur  $h = \frac{b-a}{n}$  les différents intervalles engendrés sont :  $[x_0, x_1], [x_1, x_2], \dots, [x_{n-1}, x_n]$ . En appliquant à chaque intervalle la **formule des trapèzes** on obtient :

$$I = \int_{x_0}^{x_1} f(x) dx + \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx + \dots + \int_{x_{n-1}}^{x_n} f(x) dx$$

On remarque que tous les termes  $f(x_i)$  sont répétés deux fois, sauf le premier et le dernier on en conclue que :

$$I = h \frac{f(x_0) - f(x_1)}{2} + h \frac{f(x_1) - f(x_2)}{2} + \dots + h \frac{f(x_{n-1}) - f(x_n)}{2}$$

$$I = \frac{h}{2} [f(x_0) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + f(x_n)]$$

Cette formule est appelée **formule des trapèzes généralisée**

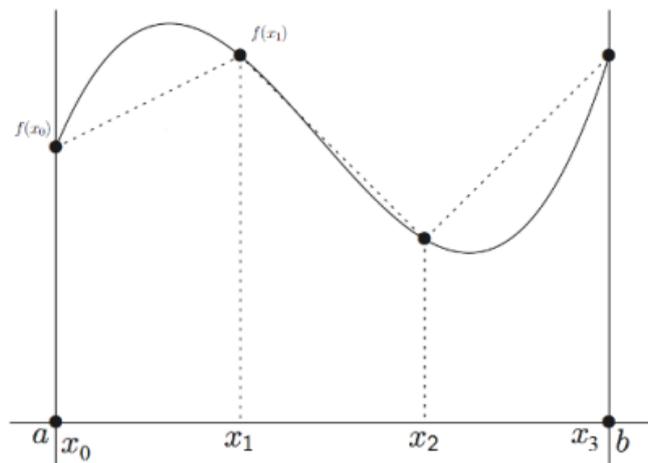


Figure 2.2 – Méthode des Trapèzes

## 1.2. Calcul de l'erreur de trapèzes

l'erreur de la méthode des trapèzes est :

$$|I_{\text{trapèze}}(f) - I_{\text{exacte}}(f)| = \left| \frac{(b-a)^3}{12n^2} f''(x) \right| \leq \frac{(b-a)^3}{12n^2} M_2$$

Avec

$$M_2 = \sup \{ f''(x) \}, \quad x \in [a, b]$$

Étant donnée la précision  $\varepsilon$  on peut alors déterminer le nombre minimal  $n$  des sous-intervalles par

$$n \geq \sqrt[4]{\frac{(b-a)^5}{180\varepsilon} M_4}$$

Cf. "Méthode Des Trapèzes Généralisée"

**1.3. exercice**

Soit l'intégrale :

$$I = \int_0^5 e^{\sin(x)} dx$$

1. Calculer une valeur approchée de  $I$  par la méthode des Trapèzes, en prenant  $n=3$  puis  $n=5$
2. Donner une majoration de l'erreur commise à la méthode de Trapèzes pour  $n=3$  et  $n=5$ . conclure
3. Calculer le nombre de sous-intervalles qui permet d'avoir des valeurs approchées à des précisions de 0.01, 0.001 et 0.0001 en utilisant la méthode des trapèzes. Conclure

*Corrigé d'exercice*

1. On utilise la formule de trapèzes donnée par

On a :

pour :  $n=3, h = \frac{(b-a)}{n} = \frac{5}{3}$ , alors

$x_i$	$x_0=0$	$x_1=\frac{5}{3}$	$x_2=\frac{10}{3}$	$x_3=5$
$f(x_i)$	1	2.0758	0.8265	0.3833

Donc :

$$I_{trap} = \frac{h}{2} (f(x_0) + f(x_3) + 2[f(x_1) + f(x_2)]) = 7.0400$$

pour :  $n=5; h = \frac{b-a}{n} = 1$ , alors

$x_i$	$x_0=0$	$x_1=1$	$x_2=2$	$x_3=3$	$x_4=4$	$x_5=5$
$f(x_i)$	1	2.3198	2.4826	1.1516	0.4692	0.3833

Donc :

$$I_{trap} = \frac{h}{2} (f(x_0) + f(x_5) + 2[f(x_1) + f(x_2) + f(x_3) + f(x_4)]) = 7.1147$$

on utilise l'inégalité

On a  $f''(x) = (\cos^2(x) - \sin(x))e^{\sin(x)}$  alors  $M_2 = \max |f''(x)| = e$

Donc :

- pour  $n=3; |I_{trap} - I_{exact}| \leq 3.1461$
- pour  $n=5; |I_{trap} - I_{exact}| \leq 1.1326$

On constate que l'erreur a diminué lorsque  $n$  a augmenté

3) on utilise l'inégalité

- pour  $\varepsilon=0.001 ; n \geq \sqrt{\frac{e(5-0)^3}{12*0.01}} = 53.2$  soit  $n=54$
- pour  $\varepsilon=0.001 ; n \geq \sqrt{\frac{e(5-0)^3}{12*0.001}} = 168.2$  soit  $n=169$
- pour  $\varepsilon=0.0001 ; n \geq \sqrt{\frac{e(5-0)^3}{12*0.0001}} = 531.1$  soit  $n=533$

On constate que plus la précision  $\varepsilon$  est élevée, plus le nombre de sous-intervalles nécessaire  $n$  est grand

**Il existe dans Matlab une fonction trapz qui implémente la méthode des trapèzes**

```

1 clear all;close all;clc
2 %trapezes.m
3 a=0;
4 b=5;
5 n=10;
6 h=(b-a)/n;
7 f=@(x)exp(sin(x));
8 s=0;
9 for i=1:n-1
10 s=s+f(a+i*h);
11 end
12 I=(h/2)*(f(a)+f(b))+h*s

```

Le résultat après exécution :  $n=10 ; I= 7.1705$

### Remarque

La valeur approchée de l'intégrale converge vers la valeur  $I=7.1891$  lorsque  $n$  augmente plus en plus

## 2. Méthode de simpson généralisée

### 2.1. Méthode de Simpson généralisée

#### ✂ Méthode

On peut améliorer la précision de la formule de Simpson en la composant puisque la méthode simple requiert deux intervalles, on divise alors l'intervalle d'intégration  $[a, b]$  en  $n=2m$  sous-intervalles égales de longueur

$h = \frac{b-a}{n}$  et on utilise la **méthode de simpson simple** dans chaque paire de sous-intervalle  $[x_{2i}, x_{2i+2}]$ ,  $i=0, 2, 4, \dots, m-1$  on a alors :

$$\int_a^b f(x) = \sum_{i=0}^{m-1} \int_{x_{2i}}^{x_{2i+2}} f(x) = \sum_{i=0}^{m-1} \frac{h}{3} [f(x_{2i}) + 4f(x_{2i+1}) + f(x_{2i+2})]$$

On remarque que tous les termes de rang impair sont multipliés par 4 tandis que ceux de rang pair sont multipliés par 2, sauf le premier et le dernier, on en conclue que :

$$\int_a^b f(x) = \frac{h}{3} [f(x_0) + f(x_n) + 4(f(x_1) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-1})) + 2(f(x_2) + f(x_4) + \dots + f(x_{n-2}))]$$

Cette formule est appelée **formule de simpson généralisée**

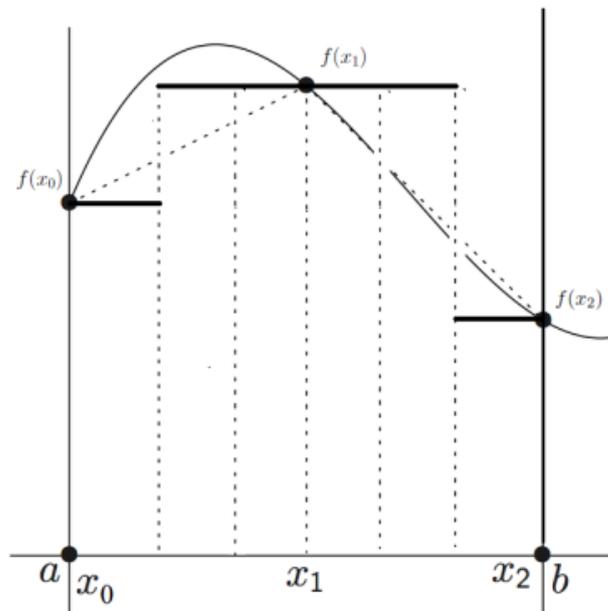


Figure 2.3 – Méthode de Simpson

### 2.2. Calcul de l'erreur de Simpson

La méthode de Simpson est caractérisée par l'erreur :

$$|I_{\text{simpson}}(f) - I_{\text{exacte}}(f)| = \left| \frac{(b-a)^5}{180n^4} f''''(x) \right| \leq \frac{(b-a)^5}{180n^4} M_4$$

Avec  $M_4 = \sup \{ f''''(x) \} \quad x \in [a, b]$

Si on note par  $\epsilon$  le seuil d'erreur qu'on veut atteindre, alors dès que

$$n \geq \sqrt[4]{\frac{(b-a)^5}{180 \epsilon}} M_4$$

Cf. "Méthode de simpson généralisée"

### 2.3. Corrigé d'exercice

1. Calculer une valeur approchée de l'intégrale (II-24) par la méthode de Simpson, en prenant  $n'=4$  et  $n'=6$  avec  $n'=2n$ .
2. Donner une majoration de l'erreur commise à la méthode de Simpson pour  $n'=4$  et  $n'=6$ .
3. Calculer le nombre de sous-intervalles qui permet d'avoir les précisions  $10^{-2}$ ,  $10^{-3}$  et  $10^{-4}$  en utilisant la méthode de Simpson. Conclure.
4. Comparer entre les méthodes de Simpson et trapèzes (voir les résultats obtenus dans l'exercice II.1).

#### Corrigé d'exercice

) On utilise la formule de Simpson donnée par

On a  $f(x) = e^{\sin(x)}$ ,  $a=0$ ,  $b=5$

Pour la méthode de Simpson, le nombre de segment  $n$

Pour la méthode de Simpson, le nombre de segments  $n'$  doit être pair, c'est la raison

pour laquelle on a pris  $n' = 2n = 4, 6$  et non pas  $n' = 3, 5$  comme pour le cas de la méthode des trapèzes

Pour  $n' = 4$ ;  $h = \frac{(b-a)}{n'} = \frac{5}{4}$

$x_i$	$x_0=0$	$x_1=\frac{5}{4}$	$x_2=\frac{5}{2}$	$x_3=\frac{15}{4}$	$x_4=5$
$f(x_i)$	1	2.5831	1.8193	0.5646	0.3833

Donc

$$I_{\text{simp}} = \frac{h}{3} [f(x_0) + f(x_4) + 4(f(x_1) + f(x_3)) + 2(f(x_2))] = 7.3745$$

pour  $n' = 6$ ;  $h = \frac{(b-a)}{n'} = \frac{5}{6}$

$x_i$	$x_0=0$	$x_1=\frac{5}{6}$	$x_2=\frac{5}{3}$	$x_3=\frac{5}{2}$	$x_4=\frac{10}{3}$	$x_5=\frac{25}{6}$	$x_6=5$
$f(x_i)$	1	2.0963	2.7058	1.8193	0.8256	0.4254	0.3833

Donc

$$I_{\text{simp}} = \frac{h}{3} [f(x_0) + f(x_6) + 4(f(x_1) + f(x_3) + f(x_5)) + 2(f(x_2) + f(x_4))] = 7.1700$$

2) on utilise l'inégalité :

On a :  $f^4(x) = [\sin^4(x) + 6\sin^3(x) + 5\sin^2(x) + 5\sin(x) - 3] e^{\sin(x)}$

Alors :  $M_4 = \max |f^4(x)| = 4e$



Et bien d'autres...

