

Exercice 1 (10 pts)

- 1) taille de l'espace de recherche = k^n 0.5
2) un algorithme qui calcule une solution aléatoire

```
Int[] RandomSolution() { for (i=0 ; i<n;i++) s[i]=int(rand(0,k))+1; return s; }
```

- 3) -
a) les voisins de $s = (1, 2, 1, 2, 3)$ pour $n = 5$ et $k = 3$.
(2,2,1,2,3),(3,2,1,2,3),(1,1,1,2,3),(1,3,1,2,3),(1,2,2,2,3)
(1,2,3,2,3),(1,2,1,1,3),(1,2,1,3,3),(1,2,1,2,1),(1,2,1,2,2)2.5

- b) Algorithme qui retourne un voisin aléatoire de x .

```
Int[] RandomNeighbor(int[] x){  
s = x; s[int(rand(0,n))] = int(rand(1,k));return s;}
```

- c) Le nombre de voisins de $x = n(k - 1)$ 0.5

```
Int[][] AllNeighbors(int[] x){  
for (i=0 ; i<n ; i++)  
for (j=0 ; j<k-1 ; j++)  
s[i][j] = x[j];  
i=0;  
for (j=0 ; j<k-1 ; j++)  
for (m=1 ; m<=k ; m++)  
if (x[j] != m)  
{ s[i][j]=m; i++;}  
Return s ;}
```

- d) Algorithme qui retourne tous les voisins de x 3

Complexité = $O(n.k)$ 1

- 4) a) $f(s)=0$ 1

```
Int f(int[] x){  
Res=0;  
for (i=0 ; i<n ; i++)  
for (j=0 ; j<n ; j++)  
res+= M[i][j]*(x[i]- x[j]);  
Return res ;}
```

- b) Algorithme qui calcule $f(x)$ 2

Exercice 2 (08 pts)

- 1) Problème de minimisation? L'optimum diminue au fil des itérations0.5
2) $1 \rightarrow 500, 2 \rightarrow 300, 3 \rightarrow 200$ 1.5
3) 2 puisque 1 ne donne pas une bonne solution, alors que 3 prend beaucoup de temps1.5
4) La solution initiale est aléatoire0.5
5) On pourrait améliorer les optimums mais au détriment du temps d'exécution1
6) Ajustement du nombre d'itérations et TLS1
7) $Opt \leq 44 \leq 1.05 * Opt \rightarrow 1 \leq \frac{44}{opt} \leq 1.05 \rightarrow 1 \geq \frac{opt}{44} \geq \frac{1}{1.05} \rightarrow 44 \geq opt \geq \frac{44}{1.05} \rightarrow$
 $\rightarrow 44 \geq opt \geq 41.90$ 2