

## 5- أهم القوانين الخاصة بلعبة الكرة الطائرة:

### 5-1- القوانين:

- الملعب: تجري مباريات الكرة الطائرة في ملعب مساحته  $18 \times 9$  م مقسم إلى قسمين متساويين بواسطة شبكة عرضها  $1$  م وطولها  $10$  أمتار، وارتفاعها  $2.43$  م بالنسبة للإناث، يحدد الملعب في الهواء بواسطة عمودين كل عمود يعلو على الشريط العلوي للشبكة بـ  $80$  سم، أما علو السقف فيكون بين  $[7$  إلى  $12]$  م، ويوجد على حافة الشبكة عصي في الجانبين طول كل منهما  $1.8$  م وقطرها  $10$  ملم وتسمى بالعصي الهوائية .

- الكرة: الكرة مصنوعة من الجلد الخفيف وأصبحت حديثاً تصنع من الجلد الملون بثلاثة ألوان وهي تعتبر من الكرات الخفيفة.

• وزنها بين  $260-280$  غ.

• محيطها بين  $65-67$  سم.

• ضغط الهواء بين  $0.3-0.325$  كلغ/سم.

- دوران اللاعبين في الميدان: عندما يفوز الفريق المستقبل بالتداول يقوم بالدوران من أجل التداول على الإرسال، أما في حالة فوز الفريق المرسل بالتداول فلا يحدث الدوران بل يبقى نفس اللاعب في الإرسال.

- التمريرات الثلاثة: يسمح للفريق الذي بحوزته الكرة بالقيام بثلاث تمريرات على الأكثر بالإضافة إلى تمريرة الصد قبل تمريرها إلى الفريق المنافس، ويحتسب خطأ عند القيام بأربعة تمريرات.

- نظام التنقيط المستمر (R.P.S): أو ما يسمى نقطة تتابع نقطة أي كل فوز بالتبادل هو فوز بنقطة، بغض النظر عن الفريق الذي يملك الإرسال.

وللفوز شرط يجب تسجيل  $25$  نقطة ما عدا الشوط الخامس الذي يلعب إلى  $15$  نقطة حيث الفارق بين الفريقين يكون نقطتين على الأقل، ولفوز بالمباراة يجب الفوز بثلاثة أشواط.

- تغيير اللاعبين: في الكرة الطائرة هناك ستة لاعبين أساسيين فوق الميدان، وستة لاعبين احتياطيين على الأكثر ويسمح لكل فريق بستة تغييرات في كل شوط، لكن لا يسمح للاعب الخارج من الملعب بالدخول إلا في مكان اللاعب الذي دخل مكانه، أما عن اللاعب الحر، فدخوله و خروجه فهو لا يحسب كتغيير رسمي.

- فضاء اللعب الحر: هو فضاء يقع فوق مساحة اللعب فيه المنطق الحرة تبلغ على الأقل  $5$  م من بداية الخطوط الجانبية، وعلى الأقل  $8$  م من بداية الخطوط الخلفية.

- الفريق: يتكون من  $12$  لاعب على الأقل ومدرب ومساعدته ومعالج الفريق يستطيع كل لاعب قيادة الفريق ماعدا اللاعب الحر ويجب أن يكون معين في ورقة المقابلة.

- إنذار : يشهر الحكم البطاقة الصفراء إنذار اللاعب وتحذيره فقط.

- البطاقة الحمراء: يرفع الحكم البطاقة الحمراء مع إعطاء نقطة للفريق المنافس، ويتم تغيير الإرسال إذا كان الإرسال مع الفريق الآخر.
- طرد الاستبعاد: يرفع الحكم البطاقة الصفراء والحمراء معا للطرد ويكون الطرد للشوط واحد، وفي حالة رفع البطاقات منفصلة الاستبعاد يكون كامل المباراة.
- لباس اللاعبين: يجب أن ترقم فانلات اللاعبين من (1-18) ، وفي المسابقات الرسمية للاتحاد الدولي للكرة الطائرة يجب أن ترقم من (1-20).
- أحذية اللاعبين: يجب أن تكون أحذية اللاعبين خفيفة ومرنة وذات نعل مطاطي بدون كعب، وفي المسابقات الرسمية للاتحاد الدولي للكرة الطائرة لا يسمح بلبس الحذاء الذي يكون غالبته لون أسود أو بنعل أسود يترك أثر.
- طريقة كسب النقاط: كل فريق يتوزع لاعبيه الأساسيين في الملعب حسب مراكزهم ويبدلون أماكنهم حسب قانون الدوران مع عقارب الساعة ومع صفارة الحكم يبدأ اللاعب بالإرسال وذلك بتوجيه الكرة إلى ميدان الخصم ويتم احتساب النقاط في حالات يحكمها قانون اللعب وهي كالتالي:
  - إذا سقطت الكرة في أرض الفريق المنافس ولم يصددها.
  - إذا لمس الشباك أحد لاعبي الفريق المنافس أي لا يجوز لأي لاعب لمس الشبكة.
  - إذا خرجت الكرة المنطقة الحرة بعد لمسها من قبل لاعب الفريق المنافس.
  - حدوث خطأ في دوران اللاعبين.
  - عندما يحصل الفريق المنافس على إنذار مع بطاقة حمراء يتم تغيير الإرسال إلى الفريق الآخر والاستبعاد يكون لشوط واحد ويستبدل بلاعب آخر.
  - لمس الكرة أربع مرات متتالية.
  - لمس الكرة مرتين من نفس اللاعب.