المحاضرة 14 : حركات اللعب

1.5.1 حالات اللعب :

أولا : الكرة في اللعب:

– تعتبر الكرة في اللعب منذ لحظة ضربة الإرسال المصرح بها بواسطة الحكم الأول .

ثانيا : الكرة خارج اللعب:

– تعتبر الكرة خارج اللعب عند لحظة الخطأ الذي أطلقت عليه الصافرة بواسطة أحد الحكمين ، وفي حالة عدم وجود الخطأ ، عند لحظة الصافرة .

ثالثا : الكرة" داخل":

– تعتبر الكرة" داخل "عندما تلمس أرض الملعب بما في ذلك الخطوط الحدودية .

رابعا : الكرة" خارج":تعتبر الكرة" خارج "عندما:

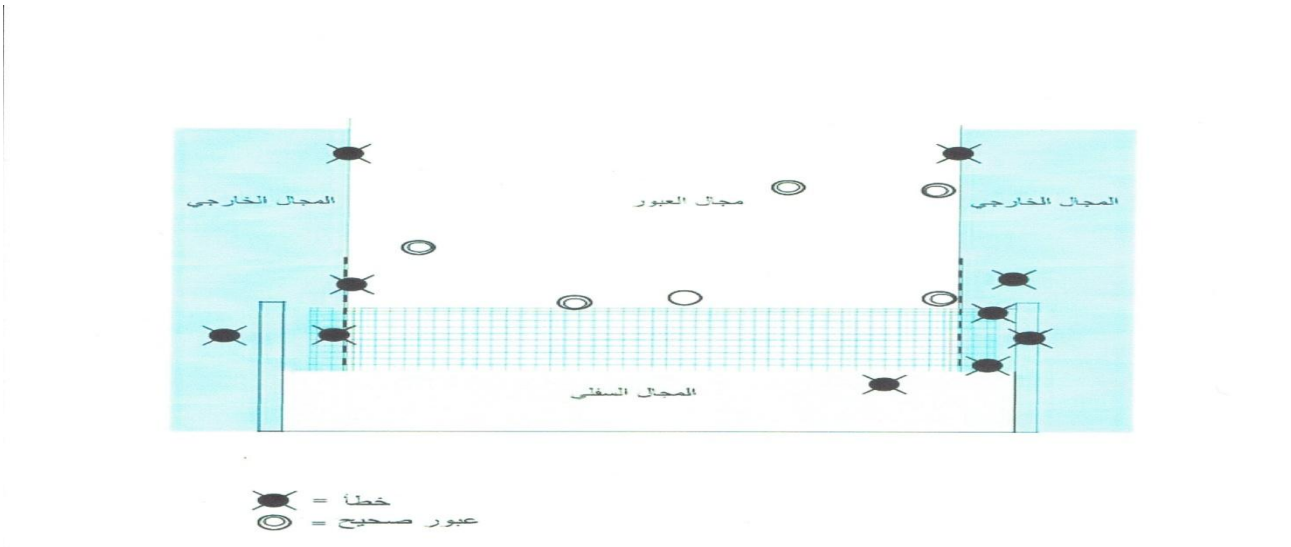
– عندما تكون جميع أجزاء الكرة التي تلمس الأرض خارج الخطوط الحدودية بالكامل.

– تلمس جسماً خارج الملعب أو السقف أو شخصاً خارج اللعب.

– تلمس العصاتين الهوائيتين أو الحبال أو القائمين أو الشبكة نفسها خارج الأشرطة الجانبية.

– تعبر المستوى العمودي للشبكة كلياً أو حتى جزئياً خارج مجال العبور .

– تعبر بالكامل المجال السفلي تحت الشبكة.



2.5.1 لعب الكرة:

– يجب أن يلعب كل فريق في منطقة ومجال لعبه(باستثناء القاعدة 1.3) ، ويجوز على كل حال إستعادة الكرة من المنطقة الحرة الخاصة به.

أولا : ضربات الفريق :

– الضربة هي أي تلامس مع الكرة بواسطة لاعب في الملعب .

– يسمح للفريق بثلاث ضربات كحد أقصى(بالإضافة إلى الصد)، لإعادة الكرة، وإذا أستخدم أكثر من ذلك يرتكب الفريق خطأ" أربع ضربات."

– اللمسات المتتالية : لا يجوز للاعب ان يضرب الكرة مرتين متتاليتين .

– اللمسات المتزامنة : يحق أن يلمس لاعبان أو ثلاثة الكرة في نفس اللحظة و عندما يلمس زميلان (ثلاثة)الكرة بالتزامن ، يحتسب ذلك ضربتين (ثلاثة) باستثناء (الصد) ، وعندما يحاولون الوصول إلى الكرة ولكن يلمسها أحدهم ، تحتسب ضربة واحدة، ولا يشكل إصطدام اللاعبين خطأ.

– عندما يلمس متنافسان الكرة في نفس الوقت فوق الشبكة، وتظل الكرة في اللعب، يكون للفريق المستقبل للكرة الأحقية في ثلاث ضربات أخرى ، وعندما تذهب مثل تلك الكرة" خارجا"، فإنه خطأ الفريق الذي في الجهة العكسية .

– إذا أدت اللمسات المتزامنة بواسطة متنافسين فوق الشبكة إلى إطالة اللمسة مع الكرة ، فاللعب يستمر.

– الضربة المساعدة : لا يسمح للاعب داخل منطقة اللعب أن يأخذ مساعدة من زميل أو أي عائق / جسم ، بغرض ضرب الكرة ، وعلى كل حال يجوز إيقاف أو مسك اللاعب الذي يكون على وشك إرتكاب خطأ (لمس الشبكة أو عبور خط المنتصف)بواسطة زميله.

ثانيا : خصائص الضربة:

– يمكن أن تلمس الكرة أي جزء من الجسم.

– يجب أن لا تمسك /أو ترمي الكرة، ويمكن أن ترتد في أي إتجاه .

– يمكن أن تلمس الكرة أجزاء مختلفة من الجسم ، بشرط أن تحدث اللمسات على التوالي.

– إستثناءات: يسمح عند الصد بلمسات متتالية من لاعب صد أو أكثر ، بشرط أن تحدث اللمسات أثناء حركة واحدة ، يجوز عند الضربة الأولى للفريق أن تلمس الكرة أجزاء مختلفة من الجسم على التوالي ، بشرط أن تحدث هذه اللمسات أثناء حركة واحدة.

ثالثا : الأخطاء في لعب الكرة:

– الأربع لمسات :يضرب الفريق الكرة أربع مرات قبل إرجاعها.

– الضربة المساعدة :يأخذ اللاعب مساعدة من زميله أو أي عائق /جسم داخل منطقة اللعب ، بغرض ضرب الكرة.

– المسك :تمسك أو ترمى الكرة، ولا ترتد من الضربة.

– اللمسة المزدوجة :يضرب اللاعب الكرة مرتين متتاليتين، أو تلمس الكرة أجزاء مختلفة من جسمه على التوالي.

3.5.1 الكرة عند الشبكة:

أولا : عبور الكرة للشبكة :

– يجب أن تعبر الكرة المرسلة إلى ملعب المنافس فوق الشبكة من خلال مجال العبور.

– مجال العبور هو الجزء من المستوى العمودي للشبكة والمحدد كالتالي: من الأسفل بواسطة الحافة العليا للشبكة،

من الجانبين بواسطة العصاتين الهوائيتين وإمتدادهما الوهمي، من الأعلى بواسطة السقف.

– يحق إستعادة الكرة التي عبرت مستوى الشبكة إلى المنطقة الحرة للمنافس كليا أو جزئيا من خلال المجال الخارجي ضمن ضربات الفريق بشرط: عدم لمس اللاعب ملعب المنافس ، تعبر الكرة عند إستعادتها مستوى الشبكة كلياً أو جزئياً مرة أخرى من خلال المجال الخارجي على نفس الجانب من الملعب ، كما لا يحق للفريق المنافس منع هذا الأداء.

– الكرة التي تتجه لملعب المنافس من خلال المجال السفلي تكون في اللعب حتى لحظة عبورها بالكامل المستوى العمودي للشبكة.

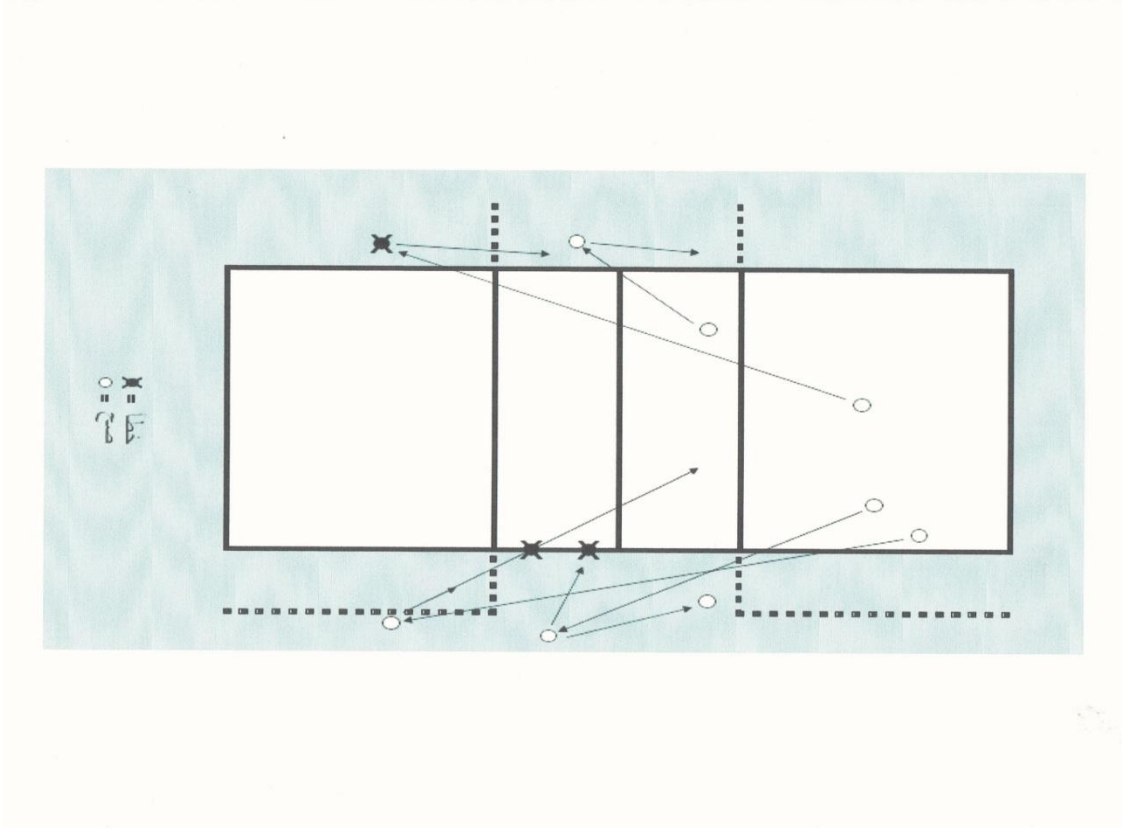
ثانيا : لمس الكرة للشبكة:

– يجوز أن تلمس الكرة الشبكة عند عبورها .

ثالثا : الكرة في الشبكة:

– يجوز إستعادة الكرة التي تصطدم بالشبكة في حدود الضربات الثلاث للفريق .

– إذا مزقت الكرة عيون الشبكة أو أسقطتها، يلغى التداول ويعاد.



4.5.1 اللاعب عند الشبكة

أولا : الوصول خلف الشبكة:

– في عملية الصد، يحق للقائم بالصد لمس الكرة خلف الشبكة بشرط ألا يتداخل مع لعب المنافس قبل أو أثناء الضربة الهجومية للأخير.

– يسمح للاعب بتمرير يده خلف الشبكة بعد الضربة الهجومية ، بشرط أن تكون اللمسة قد تمت داخل مجال لعبه.

ثانيا : الاجتياز أسفل الشبكة:

– يسمح بالاجتياز إلى داخل مجال المنافس تحت الشبكة ، بشرط ألا يتدخل ذلك مع لعب المنافس.

– يسمح الاجتياز إلى داخل ملعب المنافس وراء خط المنتصف:بلمس ملعب المنافس بالقدم(بالأقدام) بشرط أن يبقى جزء من القدم الأقدام إما ملامساً أو مباشرة فوق خط المنتصف ،كما يسمح بلمس ملعب المنافس باي جزء من الجسم فوق الأقدام بشرط أن لا يتداخل هذا مع لعب المنافس.

– يحق للاعب أن يدخل ملعب المنافس بعد أن تكون الكرة خارج اللعب .

– يحق للاعبين الإجتياز إلى داخل المنطقة الحرة للمنافس بشرط أن لا يتداخلوا مع لعب المنافس.

ثالثا : لمس الشبكة :

– ملامسة اللاعب للشبكة بين الهوائيين(العصاتين)، أثناء حركة لعب الكرة، يعتبر خطأ ، و المقصود بحركة لعب الكرة تشمل (بين أشياء أخرى) الصعود ، الضرب(أو المحاولة)، والهبوط بأمان، الاستعداد لبدء حركة أخرى.

– يجوز للاعبين لمس القائم ، الحبال ، أو أي جسم آخر خارج العصي الهوائية بما فيه الشبكة نفسها ، بشرط أن هذا لا يتداخل مع اللعب.

– عندما تدفع الكرة الشبكة وينتج عن ذلك لمسها للمنافس، لا يوجد خطأ قد ارتكب.

رابعا : أخطاء اللاعب عند الشبكة:

– يلمس اللاعب الكرة أو المنافس في مجال المنافس قبل أو أثناء الضربة الهجومية للمنافس.

– يتداخل اللاعب مع لعب المنافس بينما يجتاز إلى مجال المنافس تحت الشبكة .

– تجتاز قدم(أقدام)اللاعب بالكامل لملعب المنافس.

– يتداخل اللاعب في اللعب بواسطة(من بين:)

– ملامسة الشريط العلوي للشبكة أو العصا الهوائية أثناء حركته للعب الكرة .

– استخدام الشبكة بين العصا الهوائية كدعم أو مساعدة على الاستقرار19) .

– إيجاد ميزة مخادعة ضد المنافس بلمس الشبكة.

– عمل حركات تعيق المحاولة الصحيحة للمنافس للعب الكرة.

– لمس /مسك الشبكة.

- اي لاعب قريب من الكرة أثناء اللعب أو أثناء محاولة الضرب يعتبر في حركة اللعب حتى لو لم يلمس الكرة.

- لمس الشبكة خارج حدود العصا الهوائية لا يعتبر خطأ(ما عدا القاعدة 3.2) الخاصة بالضربة المساعدة.