

# Cryptographie Symétrique Moderne

## Partie 1

Dr. Nouredine Chikouche

[nouredine.chikouche@univ-msila.dz](mailto:nouredine.chikouche@univ-msila.dz)

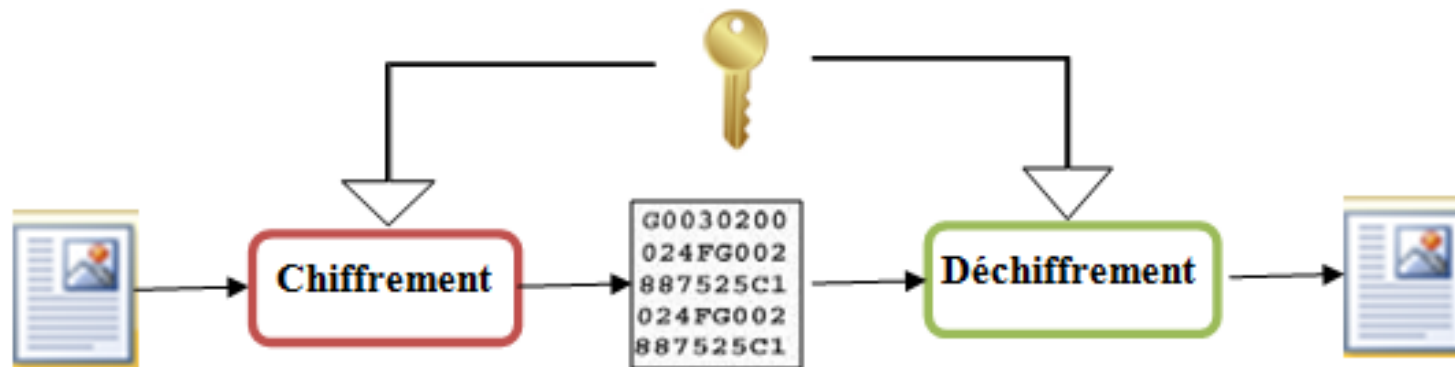
<https://sites.google.com/view/chikouchenouredine>

# Plan du cours

- Introduction
- Les catégories de chiffrement symétriques modernes
  - Chiffrement par flot
  - Chiffrement par bloc
- DES

# Introduction

## Cryptographie symétrique



## Catégories de chiffrement symétriques modernes

```
graph TD; A[Catégories de chiffrement symétriques modernes] --> B[Chiffrement par flot]; A --> C[Chiffrement par bloc];
```

Chiffrement par flot

Chiffrement par bloc

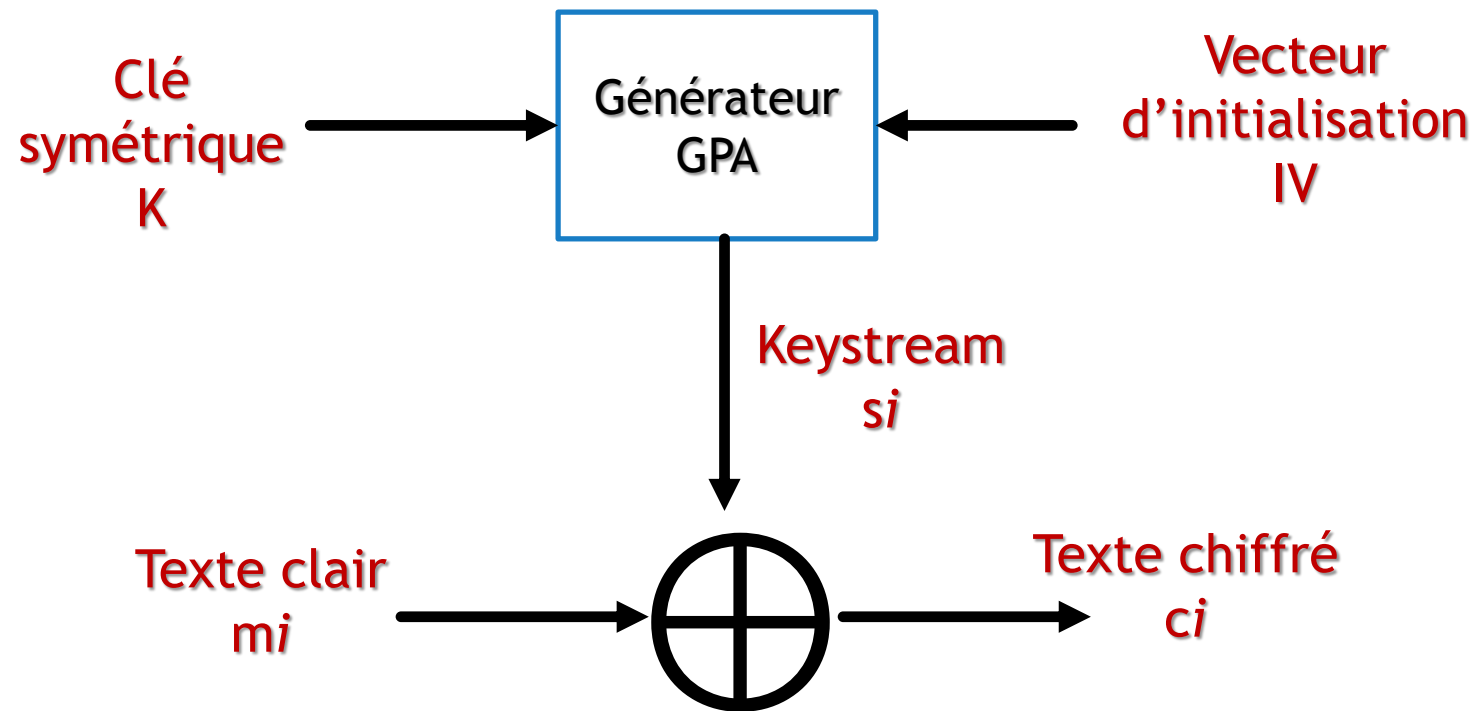
# Chiffrement par flot

- ▶ Chiffrement de **flux** / chiffrement par **flot** / **stream** cipher
- ▶ On chiffre chaque **bit/octet** du message clair avec une nouvelle clé appelée clé de flot (*keystream*).
- ▶ **Keystream (s)** est une séquence des bits générée à partir de la clé symétrique (*K*).

# Chiffrement par flot

- ▶ Pour générer une keystream, on utilise un **générateur pseudo-aléatoire (GPA)**.
- ▶ La taille de la clé générée est égale à celle du texte clair.
- ▶ Pour chiffrer un message, on utilise le principe de **masque jetable** (*One Time Pad*).
- ▶ Fonction de chiffrement:
  - ▶  $c_i = E_{s_i}(m_i) = m_i \oplus s_i$
- ▶ Fonction de déchiffrement:
  - ▶  $m_i = D_{s_i}(c_i) = c_i \oplus s_i$

# Chiffrement par flot



# Chiffrement par Flot: Exemple

- **Exemple:**
- Texte clair ( $m$ ): 01010011 01000001
- Keystream ( $s$ ) = 01110111 01110111
- Chiffrement

01010011 01000001

$\oplus$

01110111 01110111

=

00100100 00110110



# Chiffrement par flot

## ► **Importance du chiffrement par flot:**

- Il est très rapide.
- Implémentation matériel et logiciel facile.
- Il est adaptés aux applications temps réel.

## ► **Limitation:**

- Problème de propagation d'erreur (synchronisation).

# Chiffrement par flot

- ▶ **RC4**, utilisé notamment par le protocole **WEP** pour sécuriser les réseaux sans fils.
- ▶ **A5/1**, utilisé dans les téléphones mobiles de type **GSM** pour chiffrer la communication par radio entre le mobile et l'antenne-relais la plus proche,
- ▶ **E0**, utilisé par le protocole **Bluetooth**.
- ▶ **Autres:**

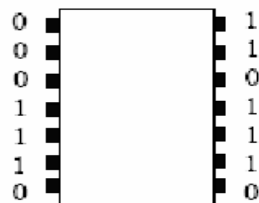
FISH - Helix • ISAAC • LEVIATHAN • MUGI • Panama • SEAL • SOBER •  
WAKE

# Chiffrement par Bloc

## Principe:

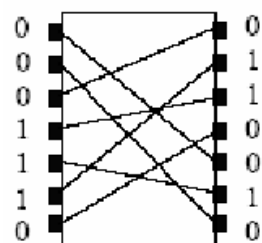
1. Le message est découpé en **blocs de taille constante**,
2. On utilise la clé pour chiffrer chaque bloc.
3. Chaque bloc est chiffré indépendamment de la valeur des autres blocs.
4. Il utilise: chiffrement par substitution (**confusion**) / transposition (**diffusion**)/ produit (**plus robuste**).

Substitution

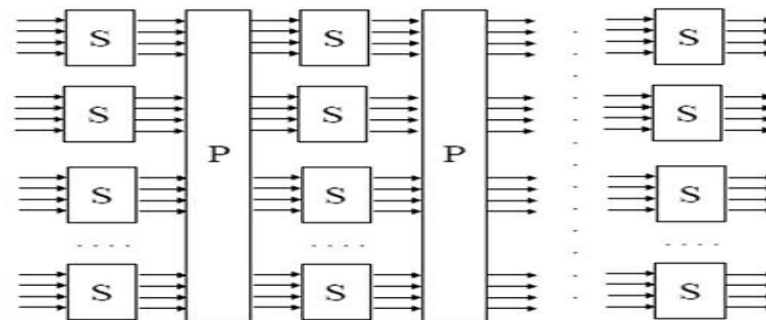


S-box

Permutation

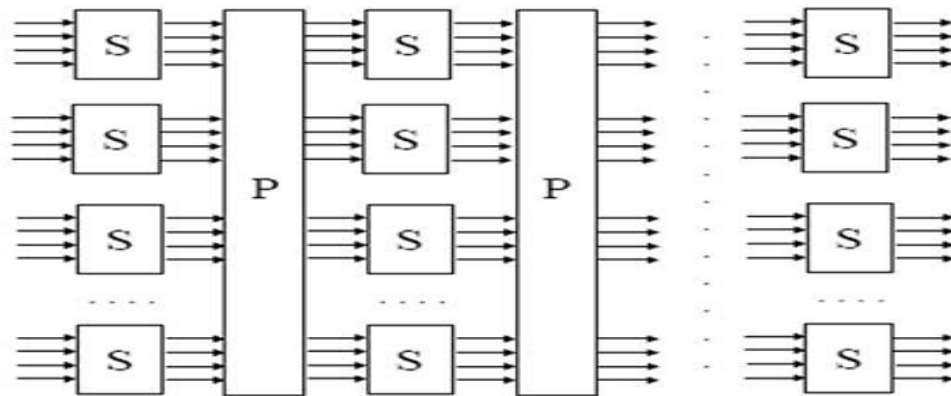


P-box



# Chiffrement par Bloc

- ▶ C. Shannon a prouvé que la **combinaison** de confusion et diffusion permet d'obtenir une sécurité convenable.
  - ▶ **Confusion (S-Box)**: masquer la relation entre le texte clair et le texte chiffré.
  - ▶ **Diffusion (P-Box)**: cacher la redondance en répartissant l'influence d'un bit de clé sur tout le chiffré.



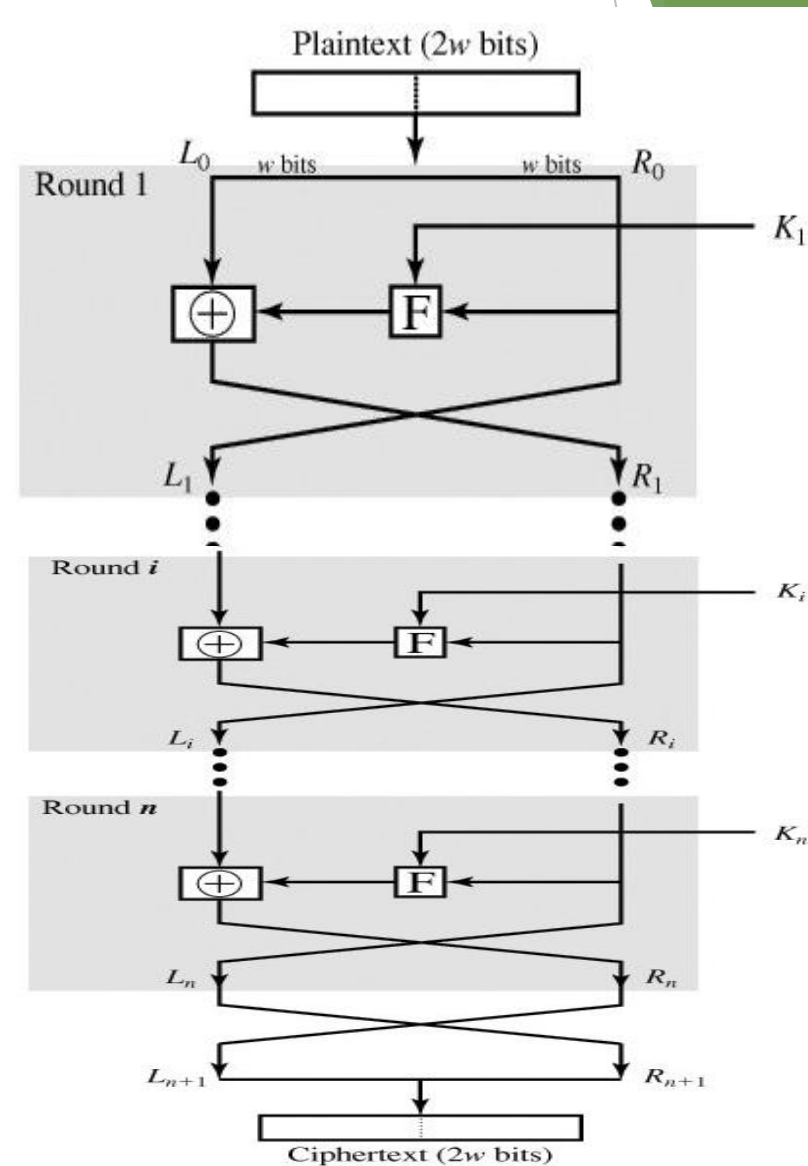
# DES (Data Encryption Standard)

# Structure de chiffrement de Feistel

- Inventé par Horst Feistel en 1973 (IBM).
- La longueur de l'entrée est  $2w$  (bits), celle de la clé est  $K$ .
- Diviser l'entrée en 2 moitiés  $L_0$  et  $R_0$ .
- Pour chaque ronde, on calcule les nouveaux,  $L_i$  et  $R_i$ .

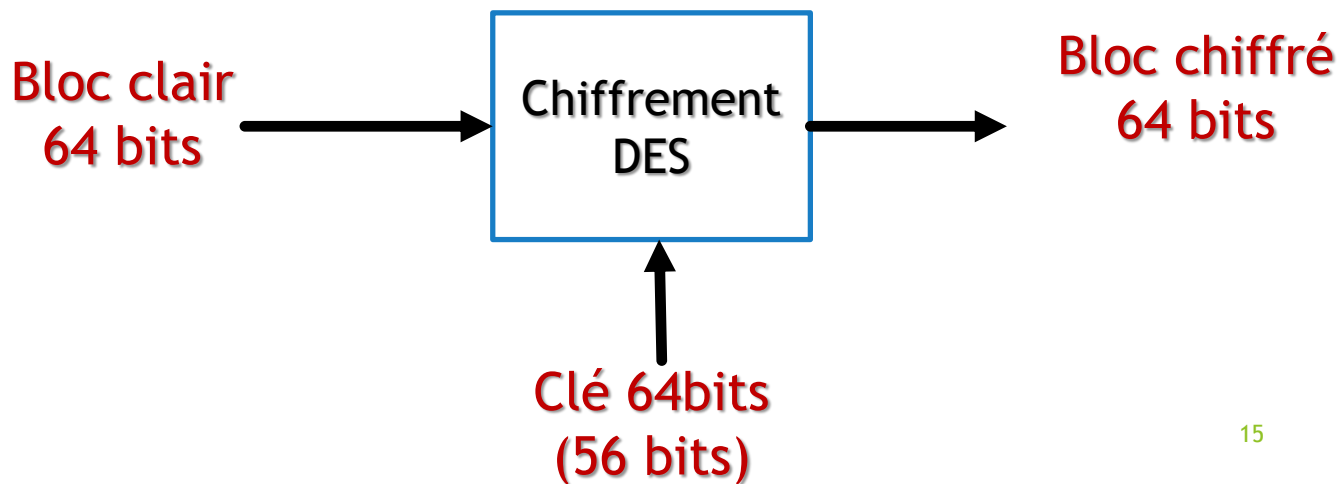
$$L_i = R_{i-1},$$

$$R_i = L_{i-1} \oplus F_K(R_{i-1})$$

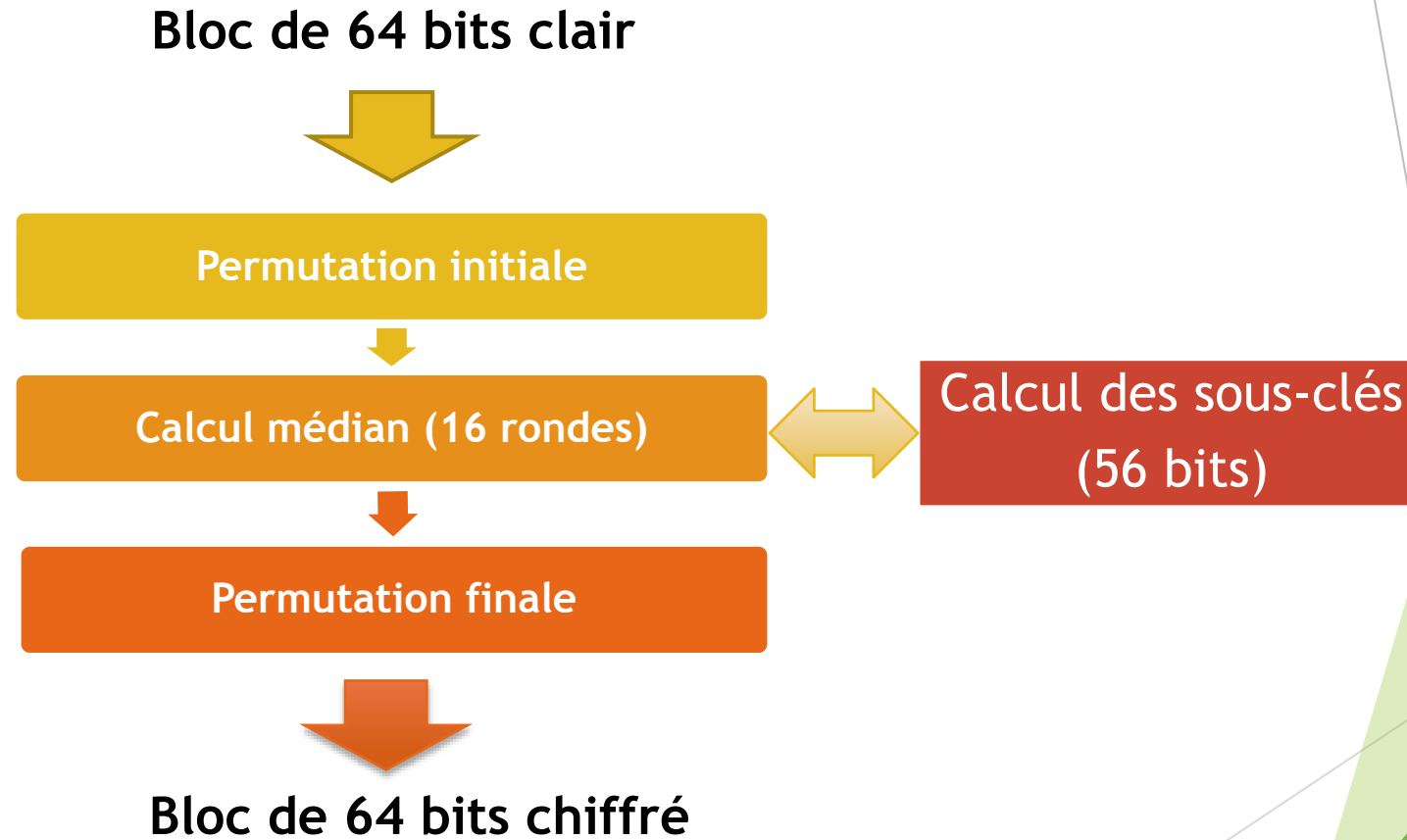


# DES (Data Encryption Standard)

- ▶ Conçu par IBM en 1973.
- ▶ DES adapté comme standard en 1977.
- ▶ DES a été l'algorithme officiel de l'administration américaine jusqu'en 1999.
- ▶ DES est basée sur le **chiffrement de Feistel** légèrement modifié avec l'alphabet  $\{0,1\}$  et la longueur des **blocs 64**.



# DES (Data Encryption Standard)





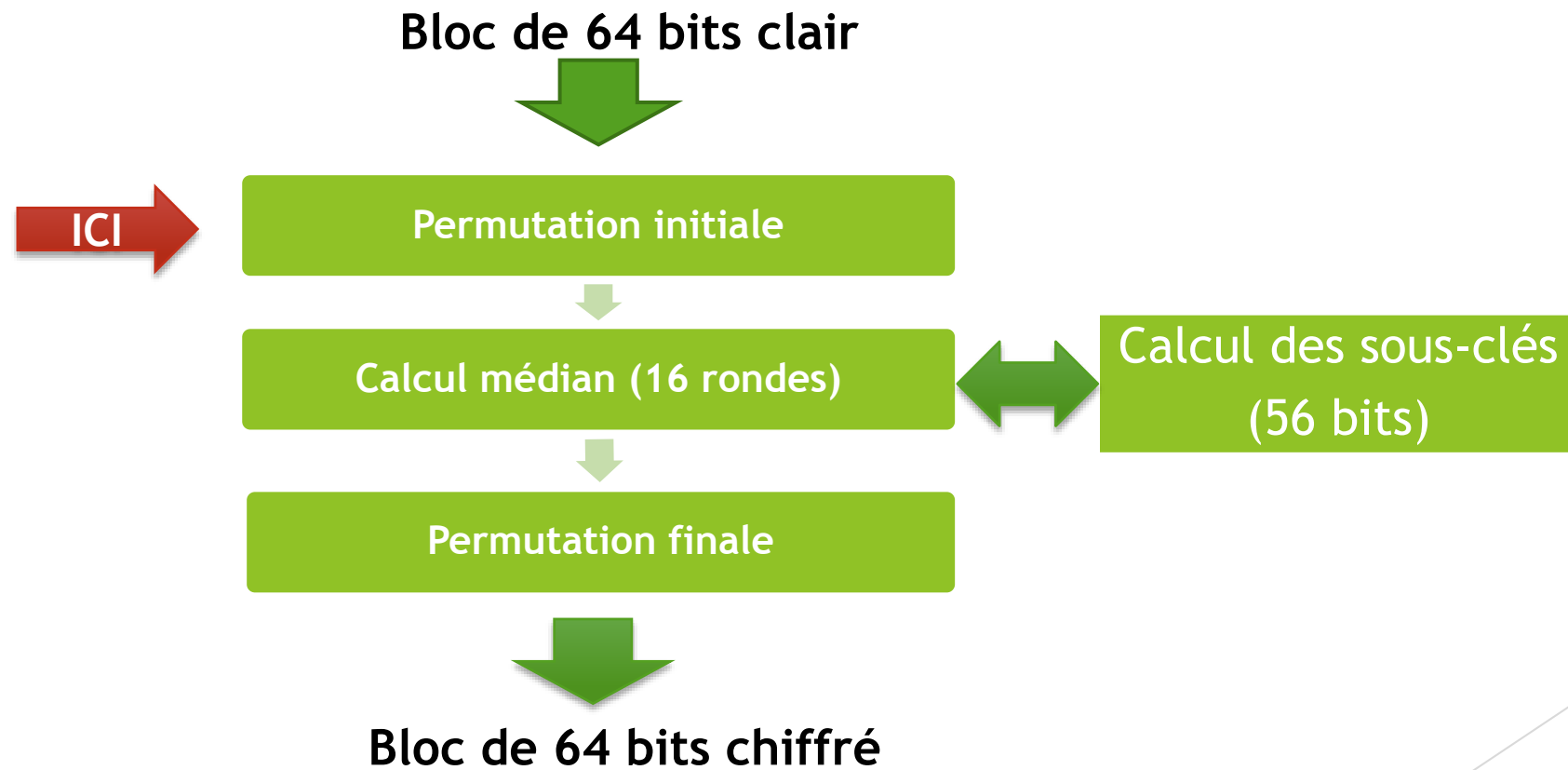
# DES (Data Encryption Standard)

► Exemple de bloc:

**133457799BBCDFF1**

0	0	0	1	0	0	1	1
0	0	1	1	0	1	0	0
0	1	0	1	0	1	1	1
0	1	1	1	1	0	0	1
1	0	0	1	1	0	1	1
1	0	1	1	1	1	0	0
1	1	0	1	1	1	1	1
1	1	1	1	0	0	0	1

# DES (Data Encryption Standard)

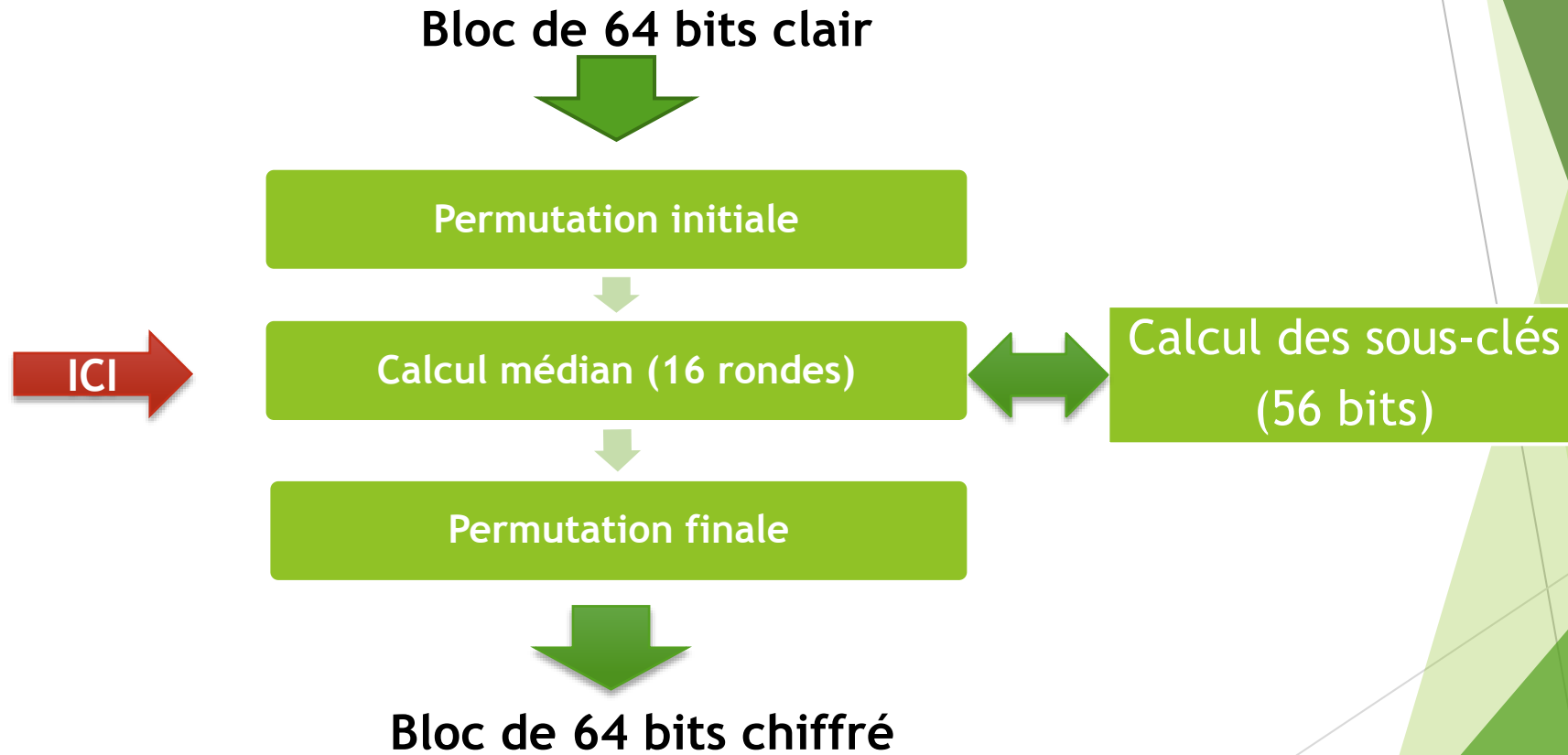


# DES: Permutation initiale

- Les 64 bits du texte clair sont soumis à la permutation initiale (PI ou IP) pour produire le texte brouillé selon le tableau suivant:

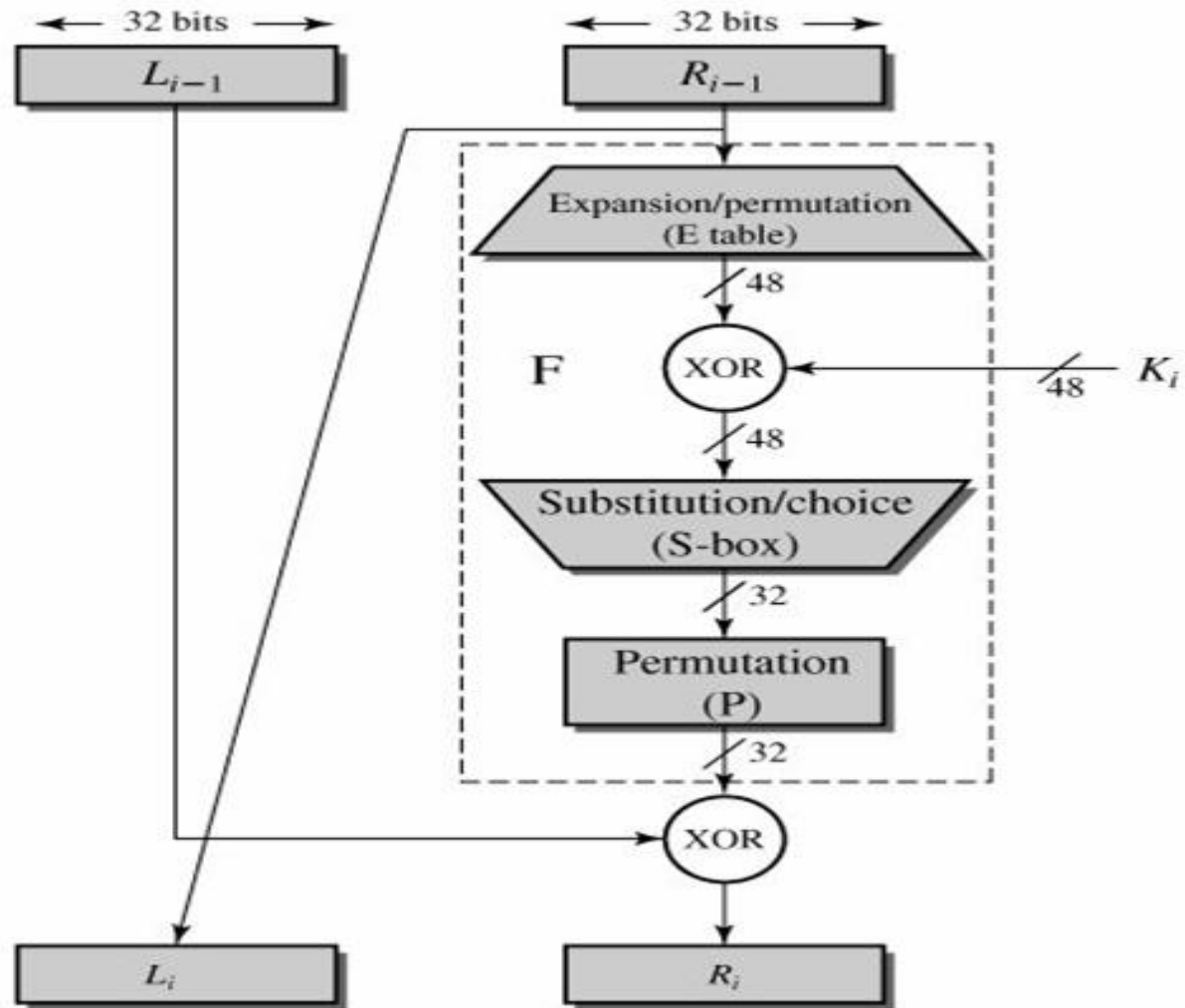
58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7

# DES (Data Encryption Standard)

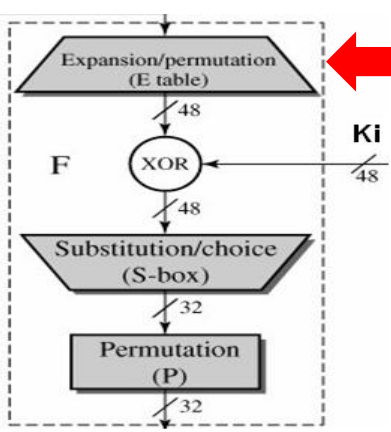


# DES: Calcul médian

- ▶  $L_i = R_{i-1}$
- ▶  $R_i = L_{i-1} \oplus F(R_{i-1}, K_i)$
- ▶  $K_i = G(K, i)$



# DES: Calcul médian



## Expansion/Permutation (E table):

- Calcul la fonction de développement **E**:  
32 bits  $\rightarrow$  48 bits.
- Certains bits de l'entrée sont **dupliqués**.

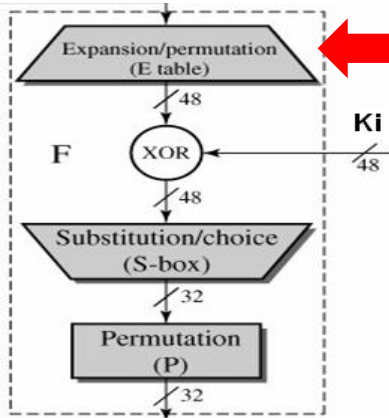
32	1	2	3	4	5
4	5	6	7	8	9
8	9	10	11	12	13
12	13	14	15	16	17
16	17	18	19	20	21
20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29
28	29	30	31	32	1

- Ensuite, on calcule  $E(R) \oplus K$  et le résultat est découpé en 8 blocs  $B_i$  de longueur 6, ce qui donne:

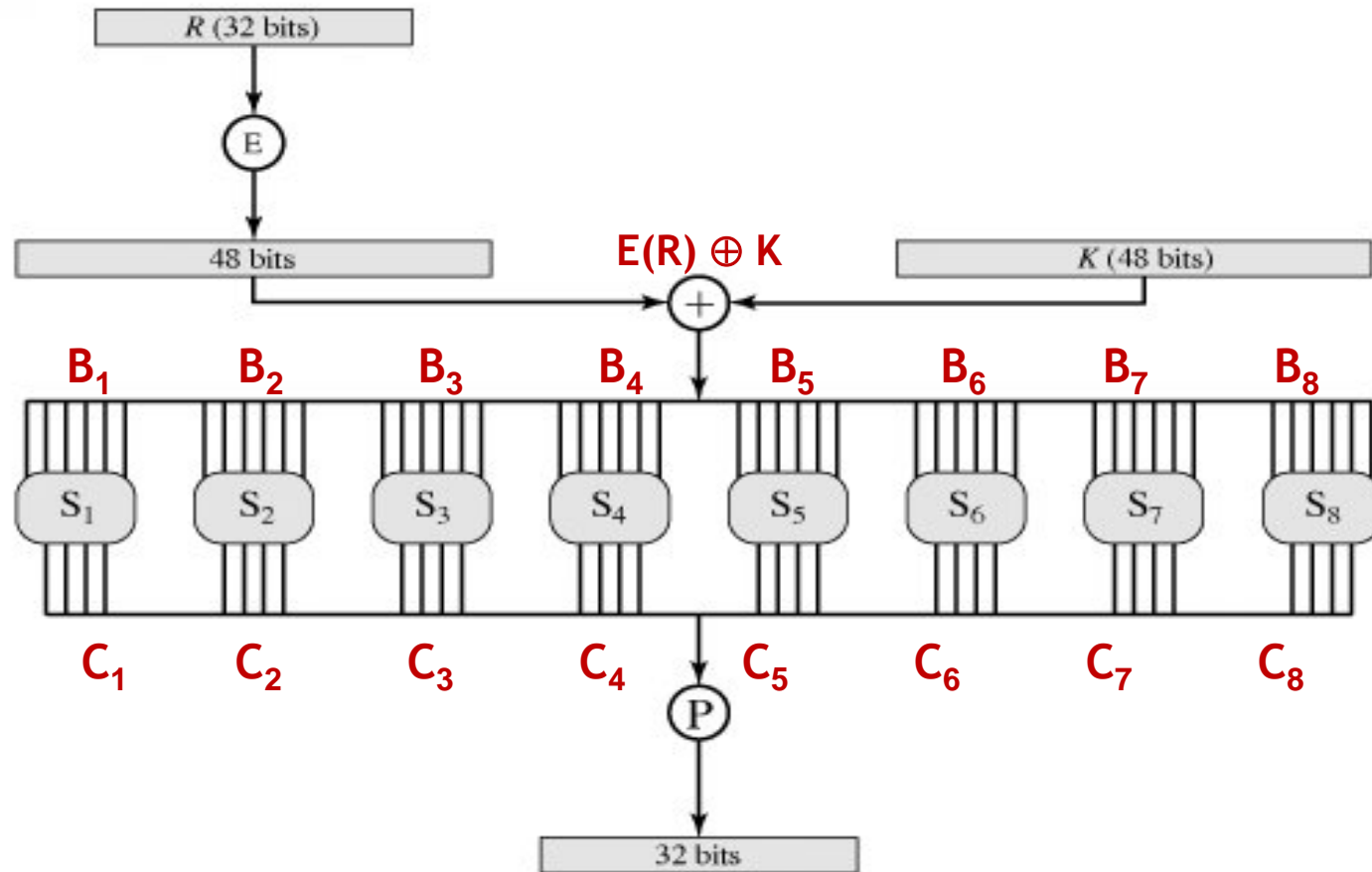
$$E(R) \oplus K = B_1 B_2 B_3 B_4 B_5 B_6 B_7 B_8$$

Avec  $B_i \in \{0,1\}^6$

# DES: Calcul médian

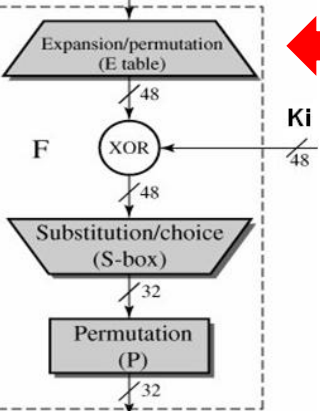


Détail de la fonction F:



E: Expansion , P: permutation

# DES: Calcul médian



## • Substitution/choice (S-Box)

• Dans l'étape suivante, on utilise 8 fonctions:

$$S_i: \{0,1\}^6 \rightarrow \{0,1\}^4$$

$$i: 1 \dots 8$$

On les appelle **S-box**:

• On calcule  $C_i = S_i(B_i)$ ,

Pour  $b_1 b_2 b_3 b_4 b_5 b_6 \rightarrow$

$b_1 b_6 \rightarrow$  ligne

$b_2 b_3 b_4 b_5 \rightarrow$  colonne

• on obtient:

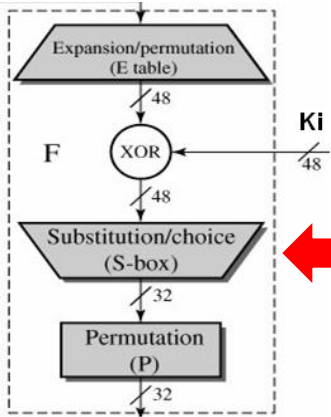
$$C = C_1 C_2 C_3 C_4 C_5 C_6 C_7 C_8$$

C est une suite binaire de longueur 32 bits.

Lignes	Colonnes															
	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]
$S_1$																
[0]	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
[1]	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
[2]	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
[3]	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13
$S_2$																
[0]	15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
[1]	3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
[2]	0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
[3]	13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9
$S_3$																
[0]	10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
[1]	13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
[2]	13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
[3]	1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12
$S_4$																
[0]	7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
[1]	13	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
[2]	10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
[3]	3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14
$S_5$																
[0]	2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
[1]	14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
[2]	4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
[3]	11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3
$S_6$																
[0]	12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
[1]	10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
[2]	9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
[3]	4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13
$S_7$																
[0]	4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
[1]	13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
[2]	1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
[3]	6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	14	2	3	12
$S_8$																
[0]	13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
[1]	1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
[2]	7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
[3]	2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11



# DES: Calcul médian



## •Exemple:

On veut calculer  $C_1 = ? S_1 (B_1)$

Etant donnée  $B_1 = 001001$

$b_1 b_2 b_3 b_4 b_5 b_6 \rightarrow 011001$

$b_1 b_6 \rightarrow 01$  ligne (1)

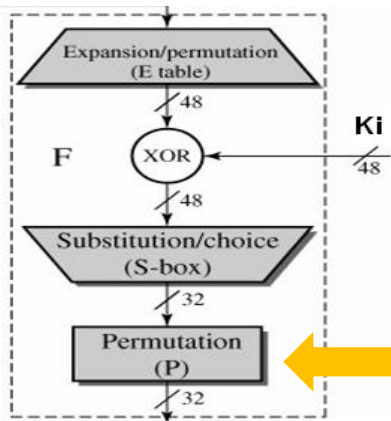
$b_2 b_3 b_4 b_5 \rightarrow 1100$  colonne (12)

Lignes	Colonnes															
	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]
	$S_1$															
[0]	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
[1]	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
[2]	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
[3]	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

•on obtient:

$$C_1 = 9 = 1001$$

# DES: Calcul médian

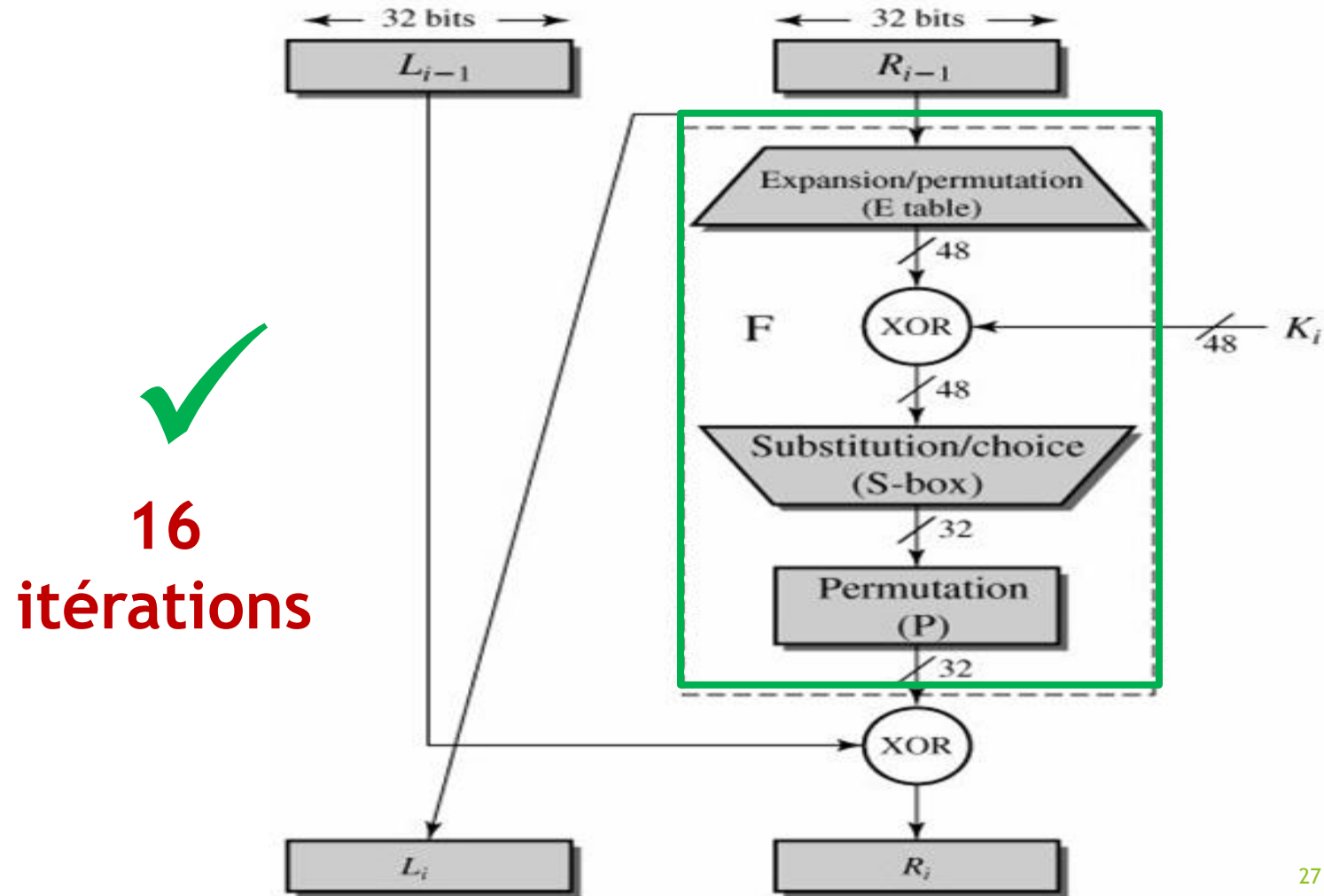


- ▶ **Permutation (P)**
- ▶ La permutation  $P$  est appliquée à la séquence de bits  $C$ .
- ▶ Fonction  $P$  : permutation de 32 bits

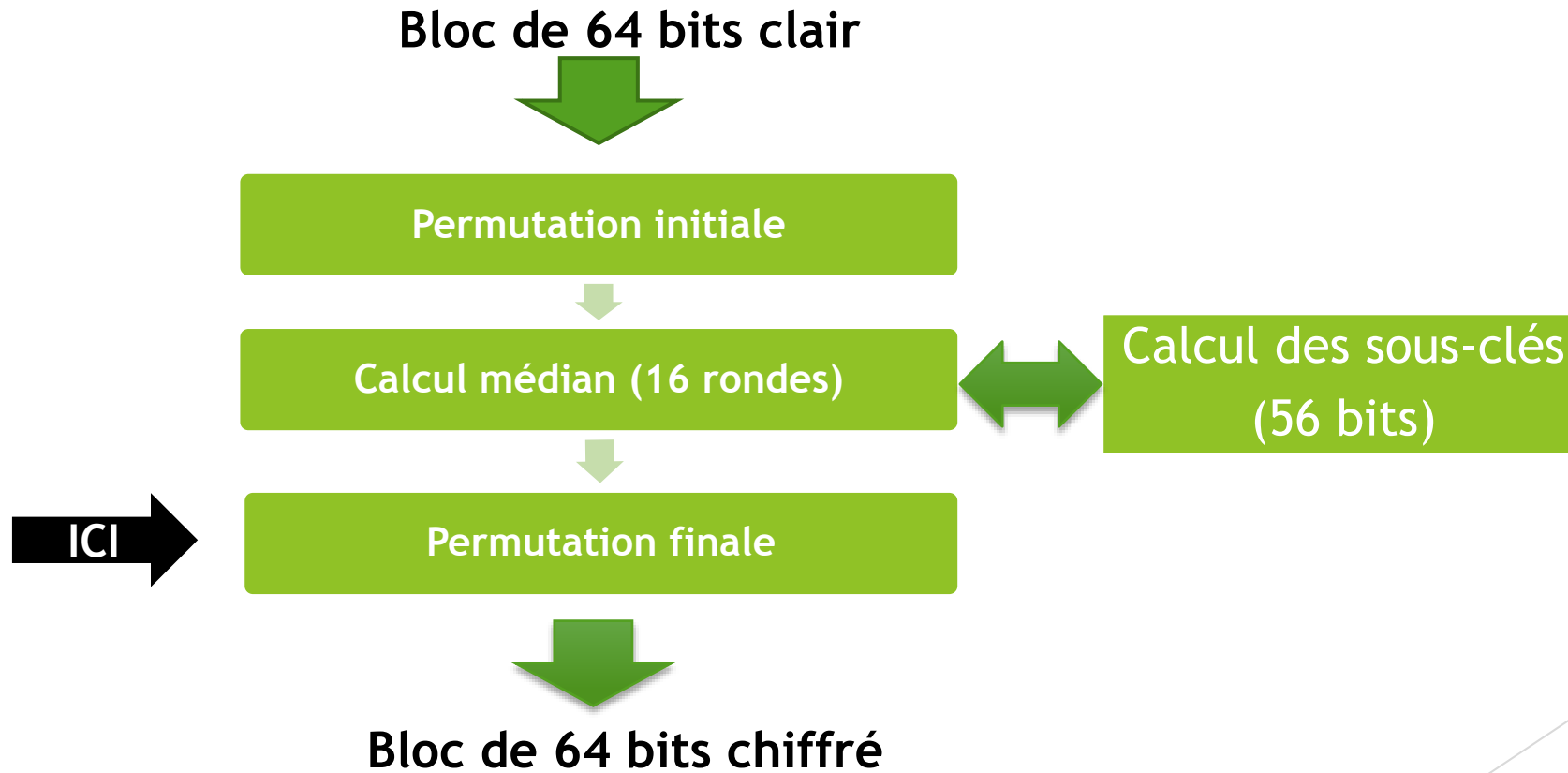
16	7	20	21	29	12	28	17
1	15	23	26	5	18	31	10
2	8	24	14	32	27	3	9
19	13	30	6	22	11	4	25

- ▶ On obtient à cet instant le cryptogramme  $F(R_{i-1}, K_i)$

# DES: Calcul médian



# DES (Data Encryption Standard)



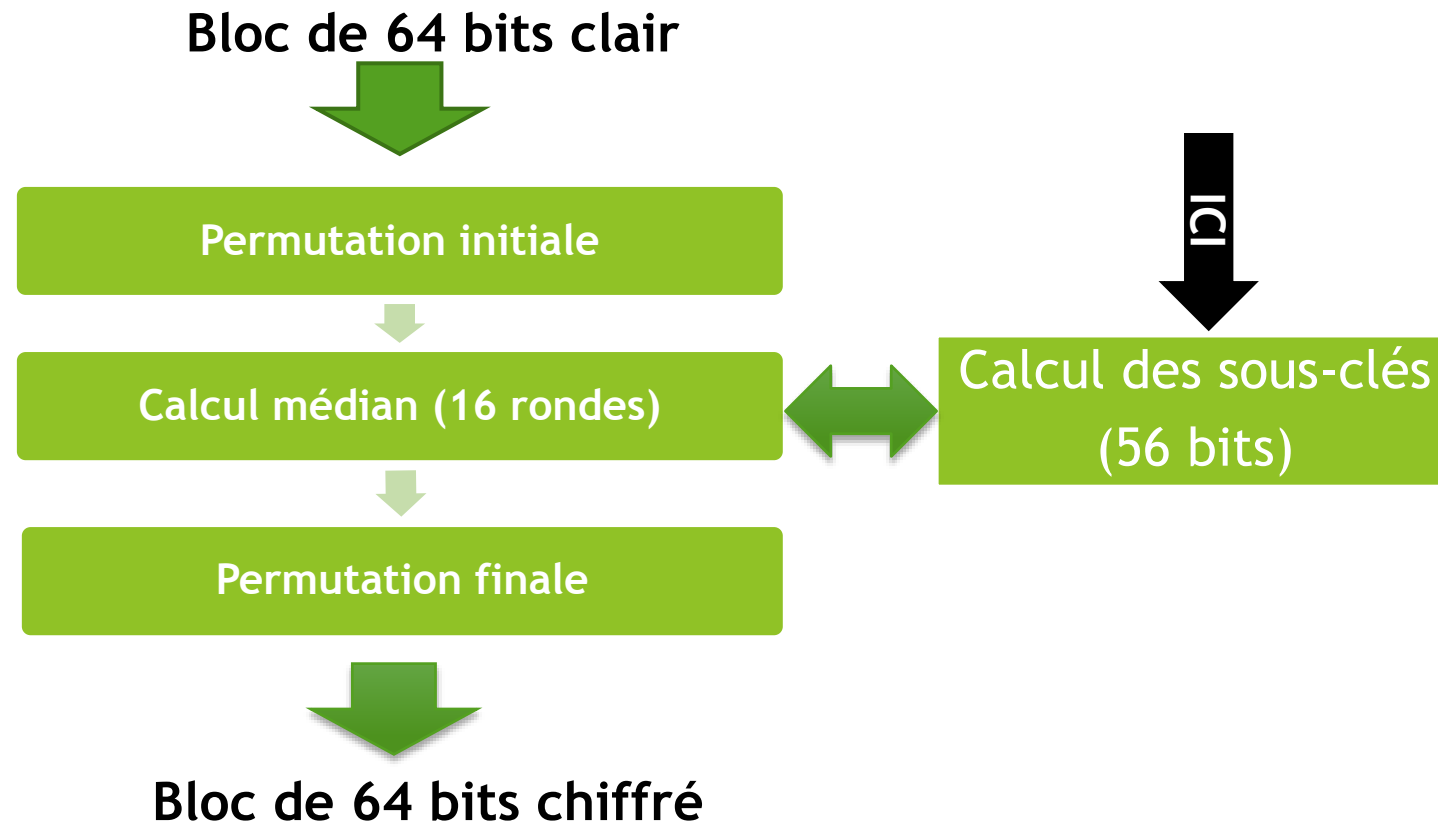
# DES: Permutation finale

- ▶ Selon le tableau  $PI^{-1}$  (la Permutation Inverse de la permutation initiale):

40	8	48	16	56	24	64	32
39	7	47	15	55	23	63	31
38	6	46	14	54	22	62	30
37	5	45	13	53	21	61	29
36	4	44	12	52	20	60	28
35	3	43	11	51	19	59	27
34	2	42	10	50	18	58	26
33	1	41	9	49	17	57	25

- ▶ Le résultat obtenu est le **bloc chiffré**.

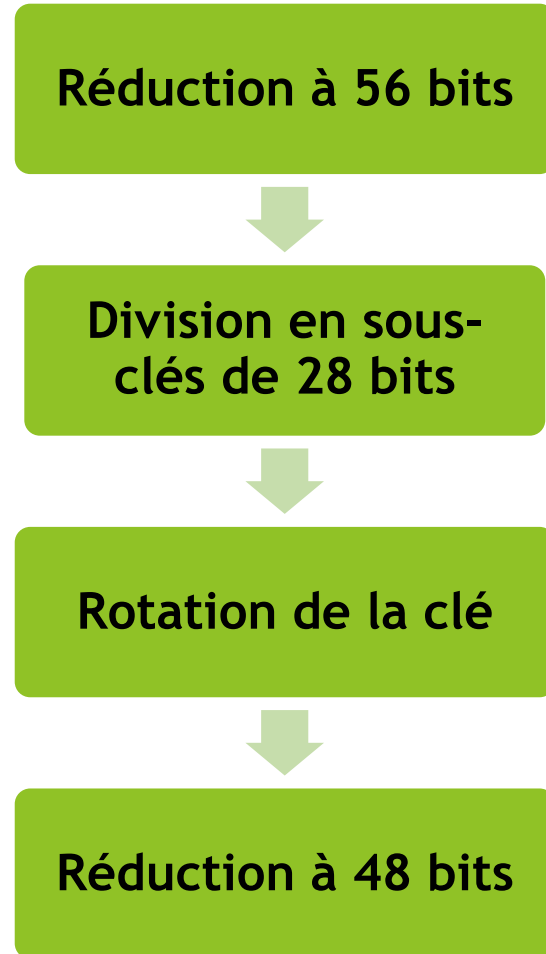
# DES (Data Encryption Standard)



# DES (Data Encryption Standard)

- ▶ La clé a une longueur de **64 bits**, c'est-à-dire **8** caractères, mais dont seulement **56 bits** sont utilisés (dans l'algorithme).
- ▶ Le nombre de clés possibles du DES est  $2^{56} \approx 7.2 \cdot 10^{16}$

# Algorithme du calcul de la clé $G(K, n)$





# Algorithme du calcul de la clé $G(K, n)$

Le calcul a lieu en 4 étapes:

① **Réduction à 56 bits:** on utilise la fonction **PC1**:

57	49	41	33	25	17	9
1	58	50	42	34	26	18
10	2	59	51	43	35	27
19	11	3	60	52	44	36
63	55	47	39	31	23	15
7	62	54	46	38	30	22
14	6	61	53	45	37	29
21	13	5	28	20	12	4

# Algorithme du calcul de la clé $G(K, n)$

- ② **Division en sous-clés de 28 bits:** le résultat de l'étape précédente (56 bits) est divisée en deux sous-clés de 28 bits.
- ③ **Rotation de la clé:** à chaque ronde, on applique la fonction rotation vers la gauche d'1 ou 2 bits pour chaque sous-clé de 28 bits selon la table suivante:

Round number	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Bits rotated	1	1	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	1

# Algorithme du calcul de la clé $G(K, n)$

- ④ **Réduction:** après concaténation des deux sous-clés précédentes, on applique la fonction **PC2** pour la réduire la sous-clé de 56 bits à une sous-clé de **48 bits**:

Le résultat de cette réduction est la sous-clé  $K_i$  additionnée avec  $E(R_{i-1})$ .

14	17	11	24	1	5	3	28
15	6	21	10	23	19	12	4
26	8	16	7	27	20	13	2
41	52	31	37	47	55	30	40
51	45	33	48	44	49	39	56
34	53	46	42	50	36	29	32

# DES: Déchiffrement

- ▶ On applique le même algorithme mais on inverse seulement les étapes.
- ▶ Pour la structure de Feistel, on utilise:
  - ▶  $R_{i-1} = L_i$
  - ▶  $L_{i-1} = R_i \oplus F(R_i, K_i)$

# Cryptanalyse du DES

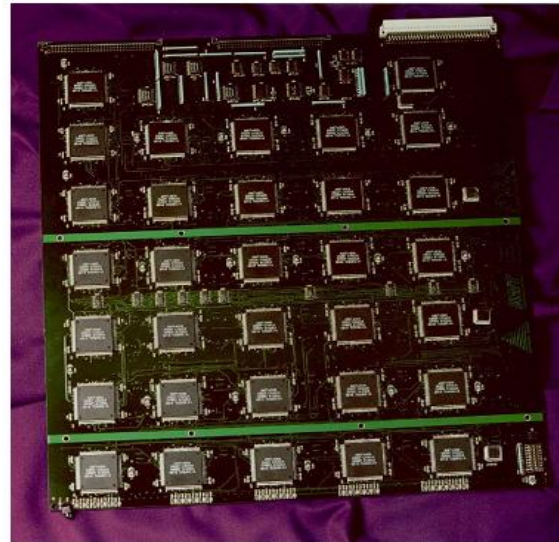
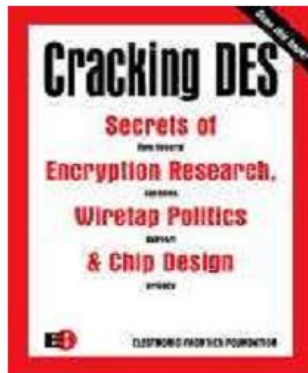
- ▶ Cryptanalyse différentielle (1991,  $2^{47}$ )
- ▶ Cryptanalyse linéaire (1994,  $2^{43}$ )
- ▶ DES Possède des clés faibles.
- ▶ Recherche exhaustive ( $2^{56}$ )

# Cryptanalyse du DES: Clés faibles

- ▶ Les clés qui sont considérées comme des clés faibles dans DES sont:
  - ▶ 01010101 01010101
  - ▶ FEFEFEFE FEFEFEFE
  - ▶ E0E0E0E0 F1F1F1F1
  - ▶ 1F1F1F1F 0E0E0E0E
- ▶ **Solution:** Il faut éviter génère ces clés dans la phase de génération de clé.

# Cryptanalyse du DES: Recherche exhaustive

- ▶ En 1999, [distributed.net](http://distributed.net) et [Deep Crack](http://DeepCrack.com) ont pu casser la clé en **22 heures et 15 minutes**.

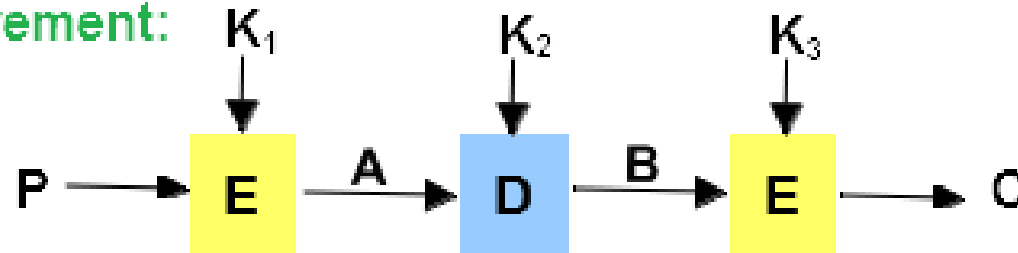


# Triple DES (3DES)

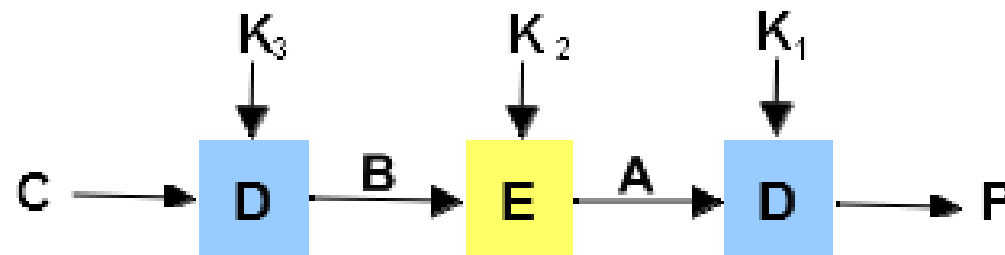
- ▶ Il est développé par W. Tuchman (IBM) en 1999.
- ▶ Il applique 3 opérations successifs du cryptosystème DES en utilisant des clés différentes.

$$E(k_3, D(k_2, E(k_1, m))).$$

Chiffrement:



Déchiffrement:

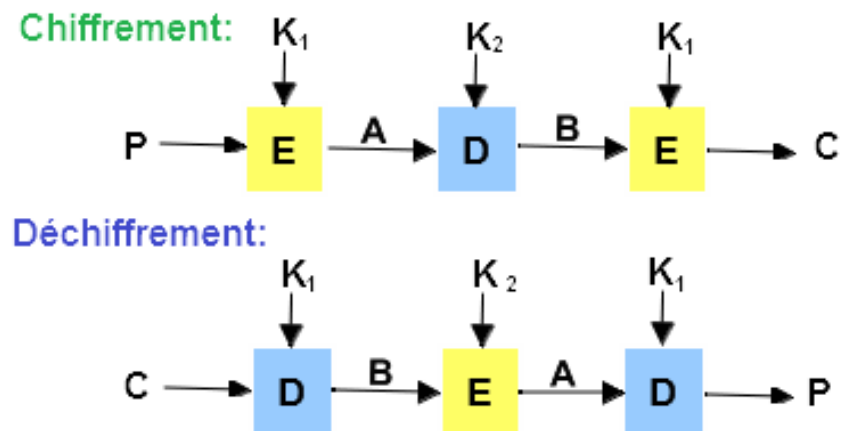




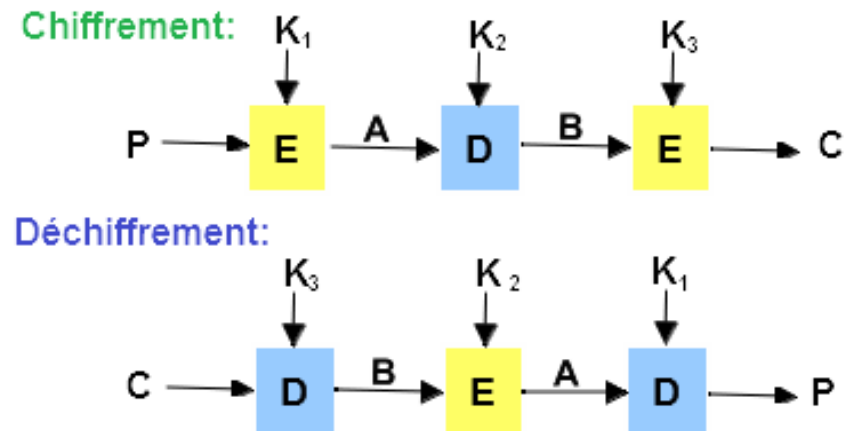
# Triple DES (3DES)

► Il existe deux versions:

►  $K_1=K_3$ , espace de clés **112 bits**.



$K_1 \neq K_3$ , espace de clés **168 bits**.



# Triple DES (3DES)

## ► Caractéristiques:

- La longueur de la clé est augmentée.
- Il résiste toutes les attaques connues (force brute, analytiques, différentielles).
- Il est plus **lent** par rapport le DES parce que les opérations sont triplées.

# Quiz

- ▶ Le chiffrement par flot utilise le principe de:
  - ▶ Structure de Feistel
  - ▶ Masque jetable
  - ▶ Analyse fréquentiel
  - ▶ Aucune réponse correcte
- ▶ Les tailles possibles des clés dans 3DES sont:
  - ▶ 112
  - ▶ 128
  - ▶ 168
  - ▶ 64

# Références

- ▶ A. Menezes, P. van Oorschot, and S. Vanstone, Handbook of Applied Cryptography, CRC Press, 1996. (Chapter 7)  
[www.cacr.math.uwaterloo.ca/hac](http://www.cacr.math.uwaterloo.ca/hac)
- ▶ E. Bersson, Cryptographie, Laboratoire de cryptographie.  
<https://docplayer.fr/5870683-Cryptographie-chiffrement-symetrique.html>
- ▶ R. Dumont, Cryptographie et Sécurité informatique, 2010.  
<http://www.montefiore.ulg.ac.be/~dumont/pdf/crypto09-10.pdf>
- ▶ NIST Special Publication 800-67 Revision 2, Recommendation for the Triple Data Encryption Algorithm (TDEA) Block Cipher, 2017.  
<https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/SpecialPublications/NIST.SP.800-67r2.pdf>