

TP N° :03 Structures conditionnelles et les boucles

Exercice 01 :

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper un entier et qui affiche GAGNE si l'entier est entre 50 et 70 sinon affiché PERDU.

Exercice 02 :

Ecrire un programme qui affiche tous les entiers de 8 jusqu'à 23 en utilisant un for puis la boucle while.

Exercice 03 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper 10 entiers et qui affiche leur somme.

Exercice 04 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper 10 entiers et qui affiche le plus petit de ces entiers.

Exercice 05 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper un entier N et qui calcule u(N) défini par :
 $u(0)=3$, $u(n+1)=3.u(n)+4$.

Exercice 06 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper des entiers strictement positifs et qui affiche leur moyenne. Lorsqu'on tape une valeur négative, le programme affiche ERREUR et demande de retaper une valeur. Lorsqu'on tape 0, cela signifie que le dernier entier a été tapé. On affiche alors la moyenne. Si le nombre d'entiers tapés est égal à 0, on affiche PAS DE MOYENNE.

Exercice 07 :

Ecrire un programme qui demande de saisir un entier N et qui affiche N!.

Exercice 08 :

Ecrire un programme qui demande de saisir un entier et qui indique si cet entier est premier ou non.