

Table des matières

Introduction

Chapitre 1

Chapitre 02: Les ensembles, Les relations et les applications

1.1 Théorie des ensembles

Définition 1.1.1 *Un ensemble E est par définition une collection d'objets dits éléments de E*

Par exemple $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$, $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$ sont des ensembles (ils ont d'ailleurs tous les deux la particularité que l'on peut en numérotter les éléments), c'est aussi le cas de \mathbb{Q} . Les nombres réels forment aussi un ensemble (noté \mathbb{R}), mais dont on ne peut cette fois numérotter les éléments.

- Un ensemble particulier est l'ensemble vide, noté ϕ qu'est l'ensemble ne contenant aucun éléments.

On note $(x \in E)$ si x est un élément de E et $x \notin E$ dans le cas contraire.

- Voici une autre façon de définir des ensembles: Une collection d'éléments qui vérifient une propriété

Exemple 1.1.1 $A = \{x \in \mathbb{R}, |x - 2| < 1\}$, $B = \{z \in \mathbb{C}, z^5 = 1\}$.

L'inclusion(\subset) Soient E, F deux ensembles, si tout élément de E est un élément de F (autrement dire: $\forall x \in E, x \in F$) on dit alors que E est un sous ensemble de F , ou est une partie de F , et note $E \subset F$.

L'égalité On dit que $E = F$ si et seulement si $E \subset F$ et $F \subset E$

L'ensemble des parties de E: On note $\mathcal{P}(E)$ l'ensemble des parties de E . Par exemple si $E = \{1, 2, *\}$ $\mathcal{P}(E) = \{\{1\}, \{2\}, \{*\}, \{1, 2\}, \{1, *\}, \{2, *\}, \{1, 2, *\}\}$

Le complémentaire Soient E, A deux ensembles, si $A \subset E$, alors le complémentaire de A dans E est l'ensemble

$$A_E^c = \{x \in E, x \notin A\}$$

On le note aussi $E \setminus A$ et juste C_A s'il n'y a pas d'ambiguïté (et parfois aussi A^c ou \bar{A})

Exemple 1.1.2 Si $E = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ et $A = \{2, 3, 5\}$

On a $A \subset E$ et $A^c = \{0, 1, 4, 6\}$

Il est clair que $A \cap A^c = \emptyset$, et $A \cup A_E^c = E$.

Union, Intersection, Différence symétrique

Soit E un ensemble, pour A, B deux parties de E

L'union de A et B est l'ensemble $A \cup B = \{x \in E, x \in A \text{ ou } x \in B\}$

L'intersection de A et B est l'ensemble $A \cap B = \{x \in E, x \in A \text{ et } x \in B\}$

La différence symétrique est l'ensemble $A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A) = A \cup B \setminus A \cap B$

Propriétés Soient A, B, C des parties d'un ensemble E

1. $A \cap B = B \cap A$
2. $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$, (On peut écrire $A \cap B \cap C$ sans ambiguïté)
3. $A \cap \emptyset = \emptyset$, $A \cap A = A$,
4. $A \subset B \iff A \cap B = A$
5. $A \cup \emptyset = A$, $A \cup A = A$
6. $A \subset B \iff A \cup B = B$
7. $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$ (On peut écrire $A \cup B \cap C$)

8. $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

9. $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

10. $(A_E^c)_E^c = A$ et donc $A \subset B \iff B^c \subset A^c$

11. $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$

12. $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$

Exercice 1.1.1 Montrer les propriétés (11) et (12)

Produit cartésien Soient E et F deux ensembles. Le produit cartésien, noté $E \times F$, est l'ensemble défini par

$$E \times F = \{(x, y) \mid x \in E \text{ et } y \in F\}$$

1.2 Relations binaires

1.2.1 Relation d'ordre

Définition 1.2.1 Soit \mathcal{R} une relation binaire définie sur un ensemble non vide E . \mathcal{R} est une relation d'ordre lorsque:

- i) \mathcal{R} est **réflexive**, c'est à dire: $\forall x \in E, x\mathcal{R}x$.
- ii) \mathcal{R} est **antisymétrique**, c'est à dire: $\forall x, y \in E, x\mathcal{R}y \text{ et } y\mathcal{R}x \implies x = y$
- iii) \mathcal{R} est **transitive**, c'est à dire: $\forall x, y, z \in E$, si $x\mathcal{R}y$ et $y\mathcal{R}z$, alors $x\mathcal{R}z$.)

Exemple 1.2.1 $\leq, \geq, =$ sont des relations d'ordre sur \mathbb{R} (et sur $\mathbb{Q}, \mathbb{Z}, \mathbb{N}$)

$>, <$ n'en sont pas (manque de réflexivité)

–L'inclusion (\subset) est une relation d'ordre sur $\mathcal{P}(\Omega)$ l'ensemble des parties de l'ensemble Ω .

Ordre total. Ordre partiel

Soit \mathcal{R} une relation d'ordre sur E , on dit que \mathcal{R} définit un ordre total sur E lorsque deux éléments de E sont toujours comparables pour \mathcal{R} , c'est à dire: $\forall x, y \in E (x\mathcal{R}y \text{ ou } y\mathcal{R}x)$. Dans le cas contraire, on parle d'ordre partiel.

Exemple 1.2.2 \leq définit un ordre total sur \mathbb{R} (et sur $\mathbb{Q}, \mathbb{Z}, \mathbb{N}$)

\subset définit un ordre partiel sur $\mathcal{P}(\Omega)$, l'ensemble des parties de l'ensemble Ω .

Vocabulaire dans un ensemble ordonné

Soit \leq désigne une relation d'ordre quelconque sur un ensemble E .

1. Maximum. Minimum

Définition 1.2.2 Soit A une partie de E s'il existe un élément a de A tel que $\forall x \in A$ $x \leq a$, alors il n'en existe qu'un seul, et on l'appelle le **maximum de A** (ou le plus grand élément de A), noté $\max A$.

La définition est analogue pour le minimum (ou le plus petit élément de A), noté $\min A$

Exemple 1.2.3 Pour la relation \leq dans \mathbb{R} , $A = \{2, -4, 0, 2, 5, 1\}$, $\max A = 5$, $\min A = -4$

- Il n'y a pas nécessairement existence!

Exemple 1.2.4 Pour la relation \leq dans \mathbb{R} , $]0, 1[$ et \mathbb{N} n'ont pas de maximum

2 Majorants. Minorants

Définition 1.2.3 Soit A une partie de E , et soit $z \in E$, on dit que z est un **majorant** de A (dans E) lorsque $\forall x \in A$ $x \leq z$,

La définition est analogue pour le **minorant**.

Exemple 1.2.5 Pour la relation \leq dans \mathbb{Z} , si $A = \{2, -4, 0, 2, 5, 1\}$, l'ensemble des majorants est $\{5, 6, 7, \dots\}$, et l'ensemble des minorants est $\{-4, -5, -6, \dots\}$

Attention: Il n'y a pas toujours existence, ni unicité!

D'ailleurs, si z majore A , alors tout élément z' de E tel que $z \leq z'$ majore aussi A .

Remarque 1.2.1 On a l'équivalence: $\max A = a \iff a \in A$ et a majore A

Définition 1.2.4 (ensemble borné) Une partie A est dite majorée (respectivement, minorée) lorsqu'elle admet au moins un majorant (respectivement, minorant). En fin A est dite **bornée** lorsqu'elle est à la fois majorée et minorée.

3 Borne supérieure. Borne inférieure

Définition 1.2.5 Soit A une partie de E . Si A est majorée et si l'ensemble des majorants de A admet un plus petit élément, celui-ci est appelé la **borne supérieure de A** , notée $\sup A$.

- Si A est minorée et si l'ensemble des minorants de A admet un plus grand élément, celui-ci est appelé la **borne inférieure de A** , notée $\inf A$.

Attention: Il n'y a pas toujours existence

Remarque 1.2.2 Si A admet un maximum, alors A admet une borne supérieure et $\sup A = \max A$.

Preuve. Supposons que A admet un maximum, disons a . On note par S l'ensemble des majorants de A (S n'est pas vide puisqu'il contient a). Soit $b \in S$, alors $a \leq b$ puisque $a \in A$ et b est un majorant de A . Ainsi, $\forall b \in S, a \leq b$, donc a est le minimum de S . Donc a est la borne supérieure de A ■

Exercice 1.2.1 Soit (E, \leq) un ensemble ordonné et soit A une partie de l'ensemble E . Dans les cas suivants, déterminer, s'il existe, $\max A$, $\min A$, $\sup A$, $\inf A$,

1. $E = \mathbb{R}, A = \{0, 1, -5, 3, 5, -2\}$
2. $E = \mathbb{R}, A = [-4, 2[$
3. $E = \mathbb{N}, A = \{0, 1, 5, 3, 6\}$
4. $E = \mathbb{R}, A =]-1, 1[$
5. $E = [-1, 1], A = \{\cos \frac{7n\pi}{2}, n \in \mathbb{Z}\}$
6. $E = \mathbb{R}, A = \{x^2 - 1, x \in \mathbb{R}\}$

1.2.2 Relation d'équivalence

Définition 1.2.6 Soit E un ensemble et \mathcal{R} une relation binaire sur E , c'est une relation d'équivalence si:

- $\forall x \in E, x\mathcal{R}x$, (réflexivité)
- $\forall x, y \in E, x\mathcal{R}y \implies y\mathcal{R}x$, (symétrique)
- $\forall x, y, z \in E, x\mathcal{R}y$ et $y\mathcal{R}z \implies x\mathcal{R}z$, (transitivité)

Exemple 1.2.6 La relation \mathcal{R} "d'être parallèle" est une relation d'équivalence pour l'ensemble E des droites affines du plan

la relation "être de même âge" sur un ensemble des personnes est une relation d'équivalence.

La classe d'équivalence

Définition 1.2.7 Soit E un ensemble muni d'une relation d'équivalence \mathcal{R} . La classe d'équivalence d'un élément $x \in E$ est le sous ensemble de E défini par

$$cl(x) = \{y \in E, y\mathcal{R}x\}$$

On le note aussi $\overset{o}{x}$ ou bien \bar{x} .

Si $y \in cl(x)$, on dit que y un représentant de $cl(x)$.

Définition 1.2.8 (partition) Une partition d'un ensemble E est un ensemble $\{E_i\}$ de parties de E tel que $E = \bigcup_i E_i$ et $E_i \cap_{i \neq j} E_j = \emptyset$

Proposition 1.2.1 Soit E un ensemble muni d'une relation d'équivalence \mathcal{R} . On a les propriétés suivantes:

1. $cl(x) = cl(y) \iff x\mathcal{R}y$.
2. Pour tout $x, y \in E$, $cl(x) = cl(y)$ ou $cl(x) \cap cl(y) = \emptyset$.

3. Soit D l'ensemble de représentants de toutes les classes alors les parties $\{cl(x), x \in D\}$ constitue une partition de E .

L'ensemble $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Soit $n \geq 2$ un entier. Définissons la relation suivante sur l'ensemble $E = \mathbb{Z}$:

$$a \equiv b(\text{mod } n) \iff a - b \text{ est un multiple de } n$$

Par exemple pour $n = 6$: $26 \equiv 2(\text{mod } 6)$, $34 \equiv 4(\text{mod } 6)$, $-3 \equiv 21(\text{mod } 6)$

Cette relation est une relation d'équivalence. En effet:

- Soit $a \in \mathbb{Z}$, $a - a = 0 = 0.n$ est un multiple de n donc $a \equiv a(\text{mod } n)$. La relation est réflexive
- Soient $a, b \in \mathbb{Z}$, supposons que $a \equiv b(\text{mod } n)$, alors $a - b$ est un multiple de n , autrement dit il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que $a - b = kn$, et donc $b - a = (-k)n$ et ainsi $b \equiv a(\text{mod } n)$. La relation est symétrique.

- Soient $a, b, c \in \mathbb{Z}$, supposons que
$$\begin{cases} a \equiv b(\text{mod } n) \\ \text{et} \\ b \equiv c(\text{mod } n) \end{cases}$$
 alors il existe $k, k' \in \mathbb{Z}$ tel que
$$\begin{cases} a - b = kn \\ \text{et} \\ b - c = k'n \end{cases}$$
. Alors $a - c = (k + k')n$ et donc $a \equiv c(\text{mod } n)$. La relation est transitive

les classes d'équivalence

La classe d'équivalence de $a \in \mathbb{Z}$, notée $cl(a)$ ou $\overset{\circ}{a}$ est:

$$\begin{aligned} \overset{\circ}{a} &= \{b \in \mathbb{Z}, b \equiv a(\text{mod } n)\} \\ &= \{b \in \mathbb{Z}, b - a = nk \text{ pour certain } k \in \mathbb{Z}\} \end{aligned}$$

Alors c'est aussi exactement $\overset{\circ}{a} = a + n\mathbb{Z} = \{a + nk / k \in \mathbb{Z}\}$.

Comme $n \equiv 0(\text{mod } n)$, $n + 1 \equiv 1(\text{mod } n)$, $n + 2 \equiv 2(\text{mod } n)$, ... alors

$$\overset{\circ}{n} = \overset{\circ}{0}, \quad \overset{\circ}{n} + 1 = \overset{\circ}{1}, \quad \overset{\circ}{n} + 2 = \overset{\circ}{2}, \dots$$

Donc l'ensemble des classes d'équivalence est l'ensemble

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \left\{ \overset{\circ}{0}, \overset{\circ}{1}, \overset{\circ}{2}, \dots, \overset{\circ}{n-1} \right\}$$

qui contient exactement n éléments.

Par exemple: pour $n = 5$. $\mathbb{Z}/5\mathbb{Z} = \left\{ \overset{\circ}{0}, \overset{\circ}{1}, \overset{\circ}{2}, \overset{\circ}{3}, \overset{\circ}{4} \right\}$ tel que

$$\cdot \overset{\circ}{0} = 0 + 5\mathbb{Z} = 5\mathbb{Z} = \{\dots, -15, -10, -5, 0, 5, 10, 15, 20, \dots\}$$

$$\cdot \overset{\circ}{1} = 1 + 5\mathbb{Z} = \{\dots, -14, -9, -4, 1, 6, 11, 16, \dots\}$$

$$\cdot \overset{\circ}{2} = 2 + 5\mathbb{Z} = \{\dots, -13, -8, -3, 2, 7, 12, 17, \dots\}$$

$$\cdot \overset{\circ}{3} = 3 + 5\mathbb{Z} = \{\dots, -12, -7, -2, 3, 8, 13, 18, \dots\}$$

$$\cdot \overset{\circ}{4} = 4 + 5\mathbb{Z} = \{\dots, -11, -6, -1, 4, 9, 14, 19, \dots\}$$

on a trouvé une partition de \mathbb{Z} en 5 parties

Exercice 1.2.2 On définit sur l'ensemble $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ une addition par $\overset{\circ}{a} + \overset{\circ}{b} = \overset{\circ}{(a+b)}$. Calculer la table d'addition dans $\mathbb{Z}/7\mathbb{Z}$. (c'est à dire toutes les sommes $\overset{\circ}{a} + \overset{\circ}{b}$ pour $\overset{\circ}{a}, \overset{\circ}{b} \in \mathbb{Z}/7\mathbb{Z}$. Même chose avec la multiplication $\overset{\circ}{a} \times \overset{\circ}{b} = \overset{\circ}{(a \times b)}$).

1.3 Les applications

1.3.1 Généralités

Définition 1.3.1 Une application f d'un ensemble E dans un ensemble F est la donnée pour chaque élément $x \in E$ d'un unique élément de F noté $f(x)$, (on écrit $f : E \longrightarrow F$).

E est appelé l'ensemble de départ, F l'ensemble d'arrivée

Exemple 1.3.1 Comme cas particulier l'identité: $Id_E : E \longrightarrow E$ est définie par $Id_E(x) = x$ pour tout $x \in E$.

Egalité:

Deux applications $f, g : E \longrightarrow F$ sont égales si et seulement si pour tout $x \in E$ $f(x) = g(x)$. On note alors $f = g$.

Le graphe:

Le graphe d'une application $f : E \longrightarrow F$ est le sous ensemble de $E \times F$ défini par

$$\Gamma_f = \{(x, f(x)) \in E \times F / x \in E\}.$$

Composition:

Soient $f : E \longrightarrow F$ et $g : F \longrightarrow G$ alors $g \circ f : E \longrightarrow G$ est l'application défini par $g \circ f(x) = g(f(x))$

$$E \xrightarrow{\simeq f} F \xrightarrow{\simeq g} G$$

$\hookrightarrow g \circ f$

Exemple 1.3.2 On considère les applications $f :]-\infty, 0[\longrightarrow]0, \infty[$ et $g :]0, \infty[\longrightarrow \mathbb{R}$
 $x \longrightarrow \frac{-1}{x}$ et $x \longrightarrow \sqrt{x}$

alors $g \circ f :]-\infty, 0[\longrightarrow \mathbb{R}$ est définie pour tout $x \in]-\infty, 0[$ par

$$g \circ f(x) = g(f(x)) = \sqrt{\frac{-1}{x}}$$

1.3.2 Image directe, image réciproque

Soient E et F deux ensembles non vides et soit U une application de E dans F ($U : E \longrightarrow F$)

Définition 1.3.2 Soit A une partie de E , l'*image directe* de A par U est la partie de F noté $U(A)$ définie par

$$U(A) = \{U(x) \in F, x \in A\}$$

Définition 1.3.3 Soit B une partie de F , l'*image réciproque* de B par U est la partie de E , noté $U^{-1}(B)$, définie par

$$U^{-1}(B) = \{x \in E, U(x) \in B\}$$

Soient $E = [0, 1]$ et $F = [-1, 0]$ deux intervalles de \mathbb{R} .

On considère une application $U: E \rightarrow F$, définie par $U(x) = x^2 - 1$

1. Déterminer $U\left(\left]0, \frac{1}{2}\right[\right)$, et $U^{-1}\left(\left]-\frac{1}{2}, 0\right[\right)$

$$U\left(\left]0, \frac{1}{2}\right[\right) = \left\{U(x) \in F, x \in \left]0, \frac{1}{2}\right[\right\}$$

$$x \in \left]0, \frac{1}{2}\right[\implies 0 < x < \frac{1}{2} \implies 0 < x^2 < \frac{1}{4}$$

$$\implies -1 < x^2 - 1 < -\frac{3}{4}$$

$$\text{Alors } U\left(\left]0, \frac{1}{2}\right[\right) = \left]-1, -\frac{3}{4}\right[$$

$$U^{-1}\left(\left]-\frac{1}{2}, 0\right[\right) = \left\{x \in E, U(x) \in \left]-\frac{1}{2}, 0\right[\right\}$$

$$U(x) \in \left]-\frac{1}{2}, 0\right[\implies -\frac{1}{2} < x^2 - 1 < 0 \implies \frac{1}{2} < x^2 < 1$$

$$\implies \frac{1}{\sqrt{2}} < |x| < 1 \implies \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2}} < x < 1 \\ -1 < x < -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{cases}$$

$$\text{Et tant que } x \in E = E = [0, 1], \text{ alors } U^{-1}\left(\left]-\frac{1}{2}, 0\right[\right) = \left]\frac{1}{\sqrt{2}}, 1\right[.$$

1.3.3 Injection, surjection, bijection

Soient E et F deux ensembles non vides et soit U une application de E dans F ($U: E \rightarrow F$)

Définition 1.3.4 U est dite **injective** si pour tout x, x' de E , si $U(x) = U(x')$ alors $x = x'$, autrement dit

$$\forall x, x' \in E, U(x) = U(x') \implies x = x'$$

Définition 1.3.5 U est dite **surjective** si pour tout élément y de F , il existe un élément x de E tel que $y = U(x)$.

Autrement dit

$$\forall y \in F, \exists x \in E \text{ tel que } (y = U(x))$$

C'est à dire U est surjective si et seulement si $U(E) = F$.

1. U est injective si et seulement si tout élément y de F a au plus 1 antécédent (et éventuellement aucun).

2. U est surjective si et seulement si tout élément y de F a au moins 1 antécédent.

Exemple 1.3.3 1- L'application $U : \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{Q}$
 $x \longrightarrow U(x) = \frac{1}{2+x}$ est injective. En effet

Soient $x, x' \in \mathbb{N}$ supposons que $U(x) = U(x')$

$$U(x) = U(x') \implies \frac{1}{2+x} = \frac{1}{2+x'} \implies 2+x = 2+x' \implies x = x'$$

2- L'application $f : \mathbb{Z} \longrightarrow \mathbb{Q}$
 $x \longrightarrow f(x) = \frac{1}{2+x^2}$ n'est pas injective car

Pour $x, x' \in \mathbb{N}$ supposons que $f(x) = f(x')$

$$f(x) = f(x') \implies \frac{1}{2+x^2} = \frac{1}{2+x'^2} \text{ et ce n'implique pas que } x = x'. \text{ par exemple on a } f(-2) = f(2) \text{ et } -2 \neq 2$$

3- L'application $g : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_+$
 $x \longrightarrow f(x) = x^2$ où \mathbb{R}_+ désigne l'ensemble des nombres réelles posi-

tifs, est surjective.

En effet, soit $y \in \mathbb{R}_+$, supposons que $y = f(x) = x^2$ alors $x = \sqrt{y}$ alors

$$\forall y \in \mathbb{R}_+, \exists x = \sqrt{y} \text{ tel que } y = f(x)$$

4- L'application $h : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$
 $x \longrightarrow f(x) = x^2$ n'est pas surjective car les nombres négatifs de \mathbb{R}

n'ont pas des antécédent dans \mathbb{R} par h .

Bijection

Définition 1.3.6 U est dite **bijection** si elle est injective et surjective. Cela équivaut à: pour tout y de F il existe un unique élément x de E tel que $y = U(x)$. Autrement dit

$$\forall y \in F \exists! x \in E (y = U(x))$$

- L'existence de x vient de la surjectivité et l'unicité de l'injectivité. Autrement dit, tout élément de F a un unique antécédent par U .

Proposition 1.3.1 Soient E et F deux ensembles et soit $U : E \longrightarrow F$ une application

1. L'application U est bijective si et seulement s'il existe une application $g : F \longrightarrow E$ telle que

$$U \circ g = Id_F \text{ et } g \circ U = Id_E$$

2. Si U est bijective alors l'application g est unique et elle est aussi bijective. l'application g s'appelle "**la bijection réciproque**" ou "**l'inverse**" de U et est noté U^{-1} De plus $(U^{-1})^{-1} = U$.

Soit U l'application de $]0, +\infty[$ dans $]0, 1[$ définie par $\forall x \in]0, +\infty[, U(x) = \frac{1}{\sqrt{x+1}}$

1. Déterminer $U^{-1} \left(\left] \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right] \right)$ et $U(]2, 4])$.

2. Montrer que l'application U est bijective et déterminer U^{-1} Exercice 01(5 pts)

Soit U l'application de $]0, +\infty[$ dans $]0, 1[$ définie par $\forall x \in]0, +\infty[, U(x) = \frac{1}{\sqrt{x+1}}$

$$\begin{aligned} 1. \quad U^{-1} \left(\left] \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right] \right) &= \left\{ x \in]0, +\infty[, U(x) \in \left] \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right] \right\} \\ &= \left\{ x \in]0, +\infty[, \frac{1}{2} < \frac{1}{\sqrt{x+1}} \leq \frac{\sqrt{3}}{2} \right\} = \left] \frac{1}{3}, 3 \right[\end{aligned}$$

$$U(]2, 4]) = \{y \in]0, 1[, \exists x \in]2, 4], y = U(x)\}$$

$$\text{Si } 2 < x \leq 4 \text{ alors } \frac{1}{\sqrt{5}} \leq \frac{1}{\sqrt{x+1}} < \frac{1}{\sqrt{3}}, \text{ donc } U(]2, 4]) = \left] \frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right[$$

- 2 Montrer que l'application U est bijective et déterminer U^{-1}

On montre que U est injective et surjective

a/ l'injectivité; soient $x, x' \in]0, +\infty[$,

$$U(x) = U(x') \implies \frac{1}{\sqrt{x+1}} = \frac{1}{\sqrt{x'+1}} \implies x = x'$$

alors U est injective

b/ La surjectivité, Soit $y \in]0, 1[, y = U(x) = \frac{1}{\sqrt{x+1}} \implies x = \frac{1}{y^2} - 1$

alors $\forall y \in]0, 1[\exists x = \frac{1}{y^2} - 1 \in]0, +\infty[$ tel que $y = U(x)$, donc U est surjective

U est injective et surjective donc elle est bijective et

$$U^{-1} :]0, +\infty[\longrightarrow]0, 1[\text{ définie par } U^{-1}(x) = \frac{1}{x^2} - 1$$

Chapitre 2

Conclusion générale