

1.6. TP préliminaire

1. Taper le programme suivant :

Program affichage ;

begin

write (' Faculté de Technologie ');

write (' Université de Msila ');

end .

2. Compiler (*Compile* ou *Alt+F9*) et exécuter (*Run* ou *Ctrl +F9*).

(Pour voir l'écran d'affichage, appuyer sur *Alt+F5*).

3. Rajouter au programme l'instruction *Readln* juste avant *END*. Compiler et exécuter. Que remarquez-vous ?

4. Remplacer *Writeln* par *Write*, compiler et exécuter. Que remarquez-vous?

Quelle est la différence entre *Write* et *Writeln* ?

Solution :

2- La commande *Compile* ou *Alt +F9* sert à traduire le programme en langage machine (binaire).

- La commande *Run* ou *Ctrl +F9* sert à exécuter le programme.

- La commande *Alt+F5* sert à visualiser l'écran d'affichage.

3- En rajoutant au programme l'instruction *Readln* juste avant *END*, permet de voir directement, après exécution bien sûr, l'écran d'affichage sans faire appel à la commande *Alt+F5*.

4- La commande *writeln*, contrairement à *write*, permet au programme d'afficher, après exécution, ligne par ligne.