**Université de M’sila 3ème année Licence Informatique - (ISIL) Module : ProgAvWeb**

**TD 1**

**(Javascript)**

**Exercice 1**

Déclarez trois variables a, b et c comme "1", "2" et a+b. Afficher le type et la valeur de chaque variable. Ensuite, forcez le type de a et b à entier et exécuter à nouveau a+b. Afficher le type et la valeur de chaque variable.

**Exercice 2**

1. Créer un objet « v1 » avec les propriétés (attributs) : marque=VW, model=Golf, année=2017 cylindrée =2
2. Afficher la valeur de la propriété « model » (utiliser deux méthodes différentes).
3. Construire une fonction créatrice (constructeur) d'un objet personnel appelé "voiture" et qui doit avoir quatre propriétés : marque, modèle, année et cylindrée.
4. Créer 2 instances de cet objet.
5. Écrivez une boucle **for in** pour parcourir une des instances et afficher toutes ses propriétés avec une **alert()**.
6. Ajouter la propriété « couleur » à chaque véhicule, (utiliser deux méthodes différentes).
7. Utiliser « **delete** » pour supprimer la propriété (cylindrée).
8. Ajouter une méthode « Affiche () » permettant l’afficher toutes les propriétés d’un véhicule.

**Exercice 3**

 Ecrire le code d'un fichier HTML qui permet de saisir trois notes (DC1, DC2, DS) puis calcule et affiche la moyenne.