

**EXERCICE N° 11 :** Réécrire le programme précédent sans utiliser la fonction Abs

```
Program ValAbs ;  
var X :real ;  
begin writeln ('donnez une valeur réelle') ;  
Readln(X) ;  
if X < 0 then X := - X ;  
Writeln ('Ce programme affiche Comme resultat : ', X) ;  
Readln ;  
end.
```

**EXERCICE N° 12 :**

```
Program Prod2Nombre ;  
  Var A,B :Real ;  
  Begin  
    Writeln (' Donnez la Valeur de A :') ;  
    Readln(A) ;  
    Writeln (' Donnez la Valeur de B :') ;  
    Readln(B) ;  
    If (A*B) > 0 then  
      Writeln (' le produit de A et B est Positif')  
    Else  
      If (A*B) < 0 then  
        Writeln (' le produit de A et B est Negatif') ;  
    Readln ;  
  End.
```

**EXERCICE N° 13 :** Ecrivez un programme qui permet de discerner une mention à un étudiant selon la moyenne de ses notes :

```
Program MentionMoy ;  
  Var Moy :Real ;  
  Begin  
    Writeln (' Entrez Votre Moyen :') ;  
    Readln(Moy) ;  
    If (moy >= 10) and (Moy < 12) then  
      Writeln (' Mention : Passable')  
    Else  
      If (moy >= 12) and (Moy < 14) then  
        Writeln (' Mention : Assez Bien ' )  
      Else  
        If (moy >= 14) and (Moy < 16) then  
          Writeln (' Mention : Bien')  
        Else  
          If (moy >= 16) and (Moy <= 20) then  
            Writeln (' Mention : Très Bien') ;  
    Readln ;  
  End.
```