

Solution T.D. N°1

Rappel

Le plan étant muni d'un repère orthonormé, le produit scalaire des vecteurs $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$ est le nombre réel défini :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}; \vec{v})$$

- Si $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$
- Norme de la somme de deux vecteurs : $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$

On appelle produit vectoriel de deux vecteurs $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$ le vecteur noté $\vec{u} \wedge \vec{v}$ défini par :

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} + & y & y' \\ & z & z' \\ - & x & x' \\ & z & z' \\ + & x & x' \\ & y & y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} yz' - zy' \\ zx' - xz' \\ xy' - yx' \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin(\vec{u}; \vec{v})$$

- Si $\vec{u} // \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$
- Aire d'un parallélogramme : $aire(ABCD) = \|\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AD}\|$

Exercice N°1 :

$$(a) \vec{F}_T = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3$$

La projection sur les axes du repère :

$$ox : F_{Tx} = F_2 + F_3 \cos 60 \Rightarrow F_{Tx} = 20N$$

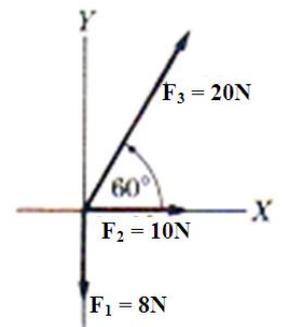
$$oy : F_{Ty} = -F_1 + F_3 \sin 60 \Rightarrow F_{Ty} = 9.32N$$

$$F_T = \sqrt{F_{Tx}^2 + F_{Ty}^2} \Rightarrow F_T = 22N$$

La résultante a un sens positif puisque ses deux composantes (F_{Tx} et F_{Ty}) sont positives.

La direction d'un vecteur est donnée par ces cosinus directeur : $\cos \theta$ et $\cos \beta$:

$$\cos \theta = \frac{F_{Tx}}{F_T} \text{ et } \cos \beta = \frac{F_{Ty}}{F_T} \Rightarrow \theta = 24.6^\circ \text{ et } \beta = 65.4^\circ$$



Exercice N°2 :

(a) Détermination des composantes de la force :

$$F_x = F \cos 30 \cos 60 \Rightarrow F_x = 866N$$

$$F_y = F \cos 30 \sin 60 \Rightarrow F_y = 1500N$$

$$F_z = F \sin 30 \Rightarrow F_z = 1000N$$

(b) Détermination des composantes de la force : $\vec{F} = F \overrightarrow{\mu_{AM}}$ et $\overrightarrow{\mu_{AM}} = \frac{\overrightarrow{AM}}{AM}$

$A (400, 400, 0)$ et $M (0, 0, 200)$ donc $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} -400 \\ -400 \\ 200 \end{pmatrix}$ et $AM = \sqrt{(400)^2 + (400)^2 + (200)^2} = 600 \text{ mm}$

donc $\overrightarrow{\mu_{AM}} \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$ et $\vec{F} \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \times 500 \\ -\frac{2}{3} \times 500 \\ \frac{1}{3} \times 500 \end{pmatrix}$

Exercice N°3 :

$$\vec{R} = \vec{F} + \vec{F}_1 + \vec{F}_2$$

La projection sur les axes du repère :

$$ox : R = F \sin \alpha + F_2 \cos 30 \dots\dots (1)$$

$$oy : 0 = -F \cos \alpha + F_2 \sin 30 + F_1 \dots\dots (2)$$

$$\text{De l'équation (2) : } \cos \alpha = \frac{F_2 \sin 30 + F_1}{F} \dots\dots (3)$$

A.N :

1^{er} cas : $F = 2135\text{N}$: $\cos \alpha = 0.66$ donc on peut avoir une résultante horizontale.

2^{eme} cas : $F = 1245\text{N}$: $\cos \alpha = 1.14$ dans ce cas impossible d'avoir une résultante horizontale.

