

### EXERCICE 1

1) *Algorithme naïf pour recherche le plus grand et le deuxième plus grand*

```
Max1max2()  
{  
    Mx1 = T[0];  
    For (i=1 ; i<n ; i++)  
        If (T[i] >max1)  
            {  
                Max1 = T[i];  
                Indmax1 = i;  
            }  
    If (indmax1 != 0)  
        Max2 = T[0];  
    Else  
        Max2 = T[1];  
  
    For (i=1 ; i<n ; i++)  
        If (i != indmax1)  
            If (T[i] >max2)  
                Max2 = T[i];  
    Return (max1 , max2);  
}
```

*Complexité (en nombre de comparaisons) : Premier max :  $n-1$  ; Second max :  $n-2$ .*

*Complexité =  $O(2n-3)$*

2.a) *algorithme de tri :*

```
void tri(int()T ; int n)  
{  
    int i = 0;  
    while ( i < n - 1 )  
        if ( T[i] <= T[i + 1])  
            i++;  
        else  
            {  
                Swap(T[i] , T[i + 1] );  
                if (i > 0) i-- ;  
                else i++ ;  
            }  
}
```

2.b) *Complexité :*

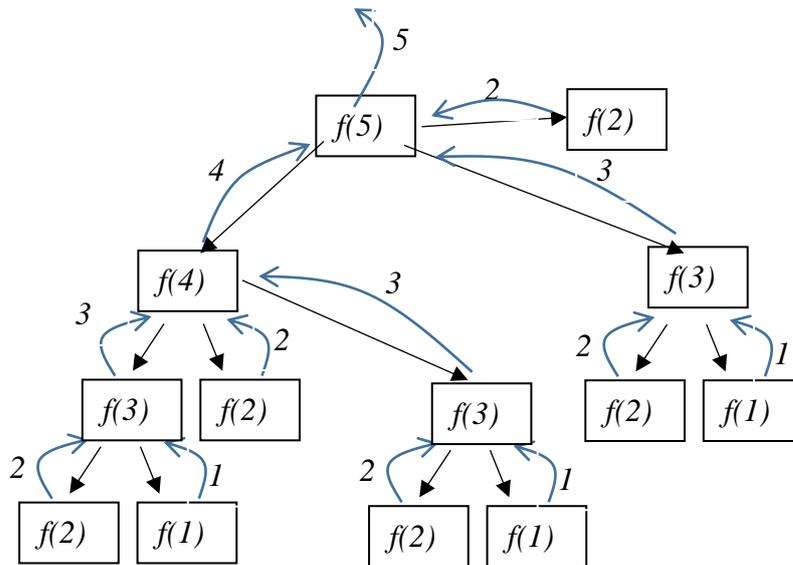
Au meilleur cas, le tableau est trié, on fait  $n-1$  comparaisons et aucun swap.

Au pire cas, les éléments du tableau sont dans l'ordre décroissant ; pour chaque valeur de l'indice  $i$ , on effectue  $i$  swaps et  $2*i$  comparaisons ; le nombre de swaps est alors  $0+1+2+\dots+n-1$  soit  $n(n+1)/2$ .

*Le nombre de comparaisons est  $n(n+1)$  ; l'algorithme est en  $O(n^2)$ .*

## Exercice 2

- 1)  $n=3$   $f$  renvoie 3  
 $n=4$   $f$  renvoie 3  
 $n=5$   $f$  renvoie 5  
 2)



- 3) Cet algo calcule pour un entier  $n$  le plus grand nombre premier  $p$  inférieur ou égal à  $n$ .  
 ➤ Inconvénient : refait des calculs plusieurs fois (engendrés par les appels récursifs).  
 ➤ Alternative : utilisation d'une table où stocker ces résultats.  
 4)  $T(n) = (T(n-1) + T(T(n-1)) + T(T(T(n-1))) + \dots + T(2)) * (1 + T(n-1))$   
 5) Une version itérative de cet algorithme en  $O(n\sqrt{n})$ .

```

Int f(int n)
{
    While ! (EstPremier(i))
        i--
    return i
}
    
```

```

Booléen EstPremier (entier n)
Entier a ← 1 ;
Si (n mod 2 = 0) alors retourner false
Répéter
    a ← a+2 ;
Jusqu'à (n mod a = 0) or (a² > n);
Retourner (n mod a ≠ 0) ;
    
```

## Exercice 3

### Première procédure

On utilise 3 tableaux :  
 Lettre [26] contenant les lettres majuscules de l'alphabet ;  
 Texte [n] contenant n lettres (texte d'entrée) ;  
 Freq[26] contenant les fréquences des lettres majuscules dans le texte d'entrée.

### Algorithme

```

{
for (j=0 ; j<26 ; j++)
    Freq [j] = 0 ; // initialisation
for (j=0 ; j<26 ; j++)
    for (i=0 ; i<n ; i++)
        If (Texte[i] ==Lettre[j]) Freq [j]++ ; // ces deux boucles pourraient être inversés.
Return Freq[] ;
}
Complexité O(26n).
    
```

## Deuxième procédure

La deuxième méthode utilise une fonction position qui retourne la position d'une lettre dans l'alphabet (un entier compris entre 0 et 25)

Algorithme

```
{  
for (i=0 ; i<26 ; i++)  
    Freq [i] = 0 ; // initialization  
for (i=0 ; i<n ; i++)  
    Freq[position[Texte[i]]]++ ;  
Return Freq[] ;  
}  
Complexité O(n).
```