

Exercice 1:

Partie 1:

1) La Table des fréquences des couleurs (B, N, G)

$N_b \text{ Pixels}_{Tot} = 81 \text{ Pixels}$
 Taille de l'image = $81 \times 8 = 648 \text{ bits}$

couleurs	B	G	N
N. occ	40	28	13
fra (Prob)	$\frac{40}{81}$	$\frac{28}{81}$	$\frac{13}{81}$

_____ 1,5 pt

2) l'entropie: $H(x) = -\sum_{i=1}^3 P_i \log_2 P_i = -[\frac{40}{81} \log_2 \frac{40}{81} + \frac{28}{81} \log_2 \frac{28}{81} + \frac{13}{81} \log_2 \frac{13}{81}]$
 $H(x) = 2,45 \text{ bit/sb}$ — 1 pt

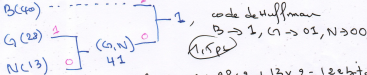
- Que dire l'efficacite de codage qui associe 8 bits à chaque pixel?

→ On voit que l'entropie est plus petite que N bits associe à chaque Pixel ($H(x) < n = 8 \text{ bit}$) — 0,25 pt

- Peut-on trouver un codage plus économique pour allé mag?

→ Oui, la compression est possible — 0,25 pt

3) l'arbre de Huffman



4) Taille image compressée: $L_{cm} = 40 \times 1 + 28 \times 2 + 13 \times 2 = 122 \text{ bits}$

taux compression: $\tau = \frac{L_{cm}}{L_{or}} = \frac{122}{648} = 0,18$
 ou $\tau = \frac{L_{or} - L_{cm}}{L_{or}} = \frac{648 - 122}{648} = 0,815 \text{ pt}$

Partie 2 (4 pt)

1) codage RLE

(1,5 pt)

- (4, B), (1, N), (7, B), (3, N), (5, B), (5, G), (3, B), (3, G)
- (1, N), (3, G), (1, B), (3, G), (3, N), (3, G), (1, B), (3, G)
- (1, N), (3, G), (3, B), (5, G), (5, B), (3, N), (7, B)
- (1, N), (4, B)

2) la longueur de code obtenu:

On a 25 couples $\rightarrow L = 25 \times 16 = 400 \text{ bit}$ ①

- taux compression $\tau = \frac{400}{648} = 0,62$ (1,5 pt)

Partie 3 (6 pt)

1) compléter la Table des couples présents dans le cod RLE

couples	(4, B)	(1, N)	(7, B)	(3, N)	(5, B)	(5, G)	(3, B)	(3, G)	(1, B)
Nb	2	4	2	3	2	2	2	6	2
fra	$\frac{2}{25}$	$\frac{4}{25}$	$\frac{2}{25}$	$\frac{3}{25}$	$\frac{2}{25}$	$\frac{2}{25}$	$\frac{2}{25}$	$\frac{6}{25}$	$\frac{2}{25}$

2) entropie - $H(x) = 3,03 \text{ bit/sb}$ (1 pt)

- que dire l'efficacite de codage qui associe 16 bits à chaque couple \rightarrow on voit que $H(x) < 16 \text{ bits}$ (0,25 pt)

- peut-on trouver un codage économique \rightarrow Oui, la compression est possible (0,25 pt)

Partie 2 (2^e solu) (4 pt)

1) codage RLE

- (4, B), (1, N), (4, B), (3, B), (3, N), (3, B), (2, B), (5, G)
- (2, B), (1, B), (3, G), (1, N), (3, G), (1, B), (3, G), (3, N)
- (3, G), (1, B), (3, G), (1, N), (3, G), (1, B), (2, B), (5, G)
- (2, B), (3, B), (3, N), (3, B), (4, B), (1, N), (4, B)

2) la longueur de code obtenu

On a 31 couples $\rightarrow L = 31 \times 16 = 496$

taux = $\frac{496}{648} = 0,77$, ou $\frac{648 - 496}{648} = 0,23$

Partie 3: (6 pt)

couples	(4, B)	(1, N)	(3, B)	(3, N)	(2, B)	(5, G)	(1, B)	(3, G)
Nb	4	4	4	3	4	2	4	6
fra	$\frac{4}{31}$	$\frac{4}{31}$	$\frac{4}{31}$	$\frac{3}{31}$	$\frac{4}{31}$	$\frac{2}{31}$	$\frac{4}{31}$	$\frac{6}{31}$

2) entropie: $H(x) \approx 2,53 \text{ bit/shannon}$

couple	(4, B)	(1, N)	(3, B)	(3, N)	(2, B)	(5, G)	(1, B)	(3, G)
code	001	100	101	0000	010	0001	011	11

$L_{cm} = 92 \text{ bit}$, $\tau = \frac{92}{648}$ ou $\frac{648 - 92}{648} \approx 0,86$

Partie 3 (la suite) (6 pt)

3) l'arbre Huffman

(6 pt)

(3, G)	(1, N)	(3, N)	(4, B)	(7, B)	(5, B)	(1, B)	(1, G)	(3, B)
11	10	001	0001	0000	0101	0100	0111	0110

4) Table de la séquence RLE de l'image

$L_{cm} = 6 \times 2 + 4 \times 2 + 3 \times 3 + 16 \times 4 = 93 \text{ bits}$ (0,25 pt)

- taux compression: $\frac{93}{648} = 0,143$ (0,5 pt)

5) comparer les performances des trois méthodes

d'après le taux de compression, le codage RLE+Huffman est le meilleur que les autres (1 pt)

Exercice 2: (4 pt)

1) Peut-on trouver une source pour laquelle l'entropie soit strictement inférieure à 0? Non car $H(x) \geq 0, P \geq 0$ (0,5 pt)

2) Peut-on trouver une compression avec perte laquelle sera absolument décodée sans perte? (1,5 pt)

Non, car ces méthodes représentent les données dans un nouvel espace qui va engendrer des données redondantes (1,5 pt)