**Les points à suivre pour étudier une plateforme**

1. [Objectif général](https://journals.openedition.org/cybergeo/27236#tocto2n1) de la plateforme
2. Le concept d’agent dans la plateforme
3. L’environnement des agents
4. Le langage de programmation utilisé
5. L’ordonnancement des agents
6. L’aspect temporel dans la plateforme
7. La communication entre les agents
8. Le modèle utilisé dans la plateforme pour faire la modélisation
9. Comment se fait la simulation dans la plateforme
10. Exemple