

المحاضرة الرابعة

قوانين كرة الهدف (تابع)

10- القرعة

10-1 يجب أن يحضر ممثل الفريق في التوقيت والمكان المناسبين لإجراء القرعة، ويؤدي عدم الامتثال ل ذلك إلى فرض عقوبة "تأخير المباراة " على الفريق والحرمان من اختيار رمي الكرة أو تلقيها أو اختيار أحد طرفي الملعب) كأن يكون على يمين طاولة التسجيل أو يسارها (، وإذا لم يتقدم كلا الفريقين لإجراء القرعة يقف الفريق الأول في جدول اللعب) الفريق أ (على الجانب الأيسر من طاولة الحكام وتكون معه الكرة، ويتم

فرض عقوبة تأخير المباراة على كلا الفريقين.

10-2 عند إجراء القرعة يطلب من ممثل الفريق إكمال وثيقة التشكيل لضمان تسجيل الأسماء والأرقام الصحيحة للاعبين وكذلك قائمة المدربين / المرافقين المسموح لهم بالجلوس على مقاعد الفريق أثناء المباراة، وفي حال عدم تقديم وثيقة التشكيل أثناء القرعة يتم استخدام وثيقة المباراة السابقة، وفي حال عدم وجود وثيقة لتشكيل المباراة السابقة يتم استخدام أسماء الفرق ومهامها الموضحة في تشكيل الدخول المقدم إلى اللجنة

المنظمة للبطولة.

10-3 فيما يتعلق با لمباريات التي فاز فيها أحد الفريقين يقوم ممثل الفريق بإكمال وثيقة

الرميات الإضافية التي قدمها الحكم ثم يعيدها إليه خلال وقت قرعة الرميات الإضافية.

10-4 تجرى القرعة من قبل أحد الحكام المعتمدين أو المعينين من قبل المندوب الفني للبطولة.

10-5 يحق للفائز بالقرعة اختيار رمي الكرة أو الدفاع عنها أولاً أو يحق له اختيار أي من

نهائتي الملعب لبدء اللعب فيها، ويكون الاختيار المتبقي من حق الفريق الآخر.

10-6 نهاية الشوط الأول، يغير الفريقان نهائتي الملعب والمنطقتين المخصصتين لمقاعد

الفريق، ويقوم الفريق الذي دافع عن الرمية الأولى في بداية المباراة بالرمية الأولى في أول الشوط

الثاني.

10-7 لا يسمح باللعب في المباراة إلا للاعبين المدرجة أسماؤهم في وثيقة التشكيل المستخدمة

للمباراة الفعلية، لذا يجب على هؤلاء اللاعبين التواجد في الملعب أو على مقاعد الفريق في بداية

المباراة ، حيث يؤدي عدم الامتثال لذلك إلى فرض عقوبة" تأخير المباراة "على كل عضو لم

يحضر في الميعاد.

11- الاحماء

11-1 يسمح لجميع اللاعبين بعملية إحماء في نهاية الملعب الذي يدافعون فيه، ولا يسمح

لأي من الفريقين برمي الكرة في نصف ملعب الفريق الآخر.

إذا قام أحد الفريقين - أثناء عملية الإحماء - برمي الكرة في نصف ملعب الفريق الآخر يمنحه الحكم إنذاراً، وفي حالة قيام نفس الفريق برمي الكرة في نصف ملعب الفريق الآخر مرة أخرى يتم فرض عقوبة" السلوك غير الرياضي " على هذا الفريق.

12- مدة المباراة

1-12 تستمر المباراة لمدة 24 دقيقة في المجمل ولكنها تقسم إلى شوطين يستغرق كل منهما 12دقيقة.

2-12 يكون هناك 5 دقائق بين نهاية أي مباراة وبداية مباراة أخرى تالية، وأما في الألعاب البارالمبية والبطولات العالمية فتوجد فترة زمنية مدتها 15 دقيقة بين نهاية أي مباراة وبداية مباراة أخرى تالية.

3-12 يتم إصدار إنذار مسموع قبل بدء المباراة بمدة 5 دقائق.

4-12 يجب أن يكون اللاعبون المقرر لهم بدء أي من الشوطين جاهزين لعملية التحقق من عصابات العينين ورفق العينين من قبل الحكام قبل 90 ثانية من بداية كل شوط.

5-12 يتم إصدار إنذار مسموع قبل بدء كل شوط بمدة 5 دقائق.

6-12 تستغرق مدة استراحة ما بين الشوطين 3 دقائق.

7-12 يجب على كلا الفريقين واللاعبين الاستعداد عندما يقول إداريو الطاولة "حان البدء
"(راجع القاعدة 12-5) يؤدي عدم الامتثال لذلك إلى فرض عقوبة "تأخير المباراة" على اللاعب
أو الفريق بأكمله.

8-12 يكتمل كل شوط في نهاية المدة المحددة له.

ج / اثناء المباراة

13 بروتوكول المباراة

1-13 في بداية المباراة يطلب الحكم من الجمهور غلق هواتفهم المحمولة والتخلي بالهدوء
أثناء المباراة، ويخاطبهم بقوله "يرجى الحفاظ على الهدوء" قبل قول "خط الوسط" ورمي الكرة
للفريق الذي فاز برميها أولاً، ويقوم الحكم برمي الكرة لأقرب لاعب في الوسط، ثم يطلق صافرة
المباراة ثلاث مرات ويقول "ابدأ اللعب".

2-13 تبدأ الساعة الرئيسية في العد مع الصافرة الثالثة.

3-13 يكمل الحكم أي شوط بالصافرة وقول "استراحة ما بين الشوطين" أو "المباراة" أو "الوقت
الإضافي" أو "الرميات الإضافية"، وتعد هذه إشارة إلى اكتمال الشوط، ويجوز لجميع اللاعبين
لمس عصابات العينين مع ضمان عدم فرض عقوبة قبل نهاية الشوط.

4-13 تتوقف ساعة المباراة عندما يطلق الحكم الصافرة وتبدأ مرة أخرى بصافرة أخرى باستثناء
حالة فرض عقوبة، كما تتوقف ساعة المباراة عن العد أثناء فرض عقوبة.

13-5 في أي وقت يجب فيه إعادة الكرة مرة أخرى يقوم حكم المباراة أو حكم المرمى بإسقاطها على الخط الجانبي على مسافة 1.5 متر أمام قائم المرمى الأقرب إلى الجانب الذي خرجت من خلاله الكرة خارج الملعب، وبعده يقول الحكم "العب".

13-6 في حالة تجاوز الكرة الخط الجانبي عند رميها يعلن الحكم أنها "خارج الملعب" وتتوقف ساعة الثواني العشر ثم يتم إعادة ضبطها، وفي حال تجاوز الكرة الخط الخارجي يطلق الحكم صافرة ويعلن أنها "خارج الخط" ، ثم يقوم حكم المباراة أو حكم المرمى بإسقاط الكرة على الخط الجانبي على مسافة 1.5 متر أمام قائم المرمى الأقرب إلى الجانب الذي خرجت من خلاله الكرة خارج الملعب، وإذا لم تتجاوز الكرة الخط الخارجي " لا تتوقف ساعة المباراة ويقول الحكم "العب" بمجرد إعادة الكرة إلى منطقة الفريق، وإذا توقفت ساعة المباراة يخاطب الحكم الجمهور بقوله "يرجى الهدوء" ويطلق الصافرة ويقول "العب".

13-7 في حال صد الكرة وخروجها عن الخط الجانبي داخل منطقة الفريق يقول الحكم "صد خارج" ، وفي حالة تجاوز الكرة الخط الخارجي يطلق الحكم صافرة ويعلن أنها "خارج الخط"

13-8 يقوم حكم المباراة أو أحد حكام المرمى بإسقاط الكرة في الملعب كما هو موضح في

الفقرة 6-13

13-9 إذا لم تتوقف ساعة المباراة تستمر ساعة الثواني العشر في العد ويقول الحكم "العب" في حال إسقاط الكرة في الملعب مرة أخرى.

10-13 في حالة توقف ساعة المباراة تتوقف ساعة الثواني العشر ، وإذا لم يتم إسقاط الكرة مرة أخرى في الملعب يخاطب الحكم الجمهور قائلاً " يرجى الهدوء " ويطلق الصافرة ويقول "العب"، وهنا يكون أمام الفريق الثواني المتبقية لجعل الكرة تعبر خط الوسط.

11-13 في الوقت الذي تتوقف فيه ساعة المباراة ويقوم حكم المباراة أو أحد حكام المرمى بإسقاط الكرة في الملعب عند الخط الذي يقع على مسافة 1.5 متر أمام قائم المرمى يخاطب الحكم الجمهور قائلاً " يرجى الهدوء " ويطلق الصافرة ثم يقول "العب" حتى في حال عدم قيام أي من لاعبي الفريق بمحاولة التقاط الكرة.

12-13 لا يسمح بأي مساعدات توجيهية إضافية على أرض الملعب، حيث يؤدي عدم الامتثال لهذا المطلب إلى فرض عقوبة" تأخير المباراة "على الفريق أو أحد اللاعبين.

13-13 بعد فرض أي عقوبة يقوم حكم المباراة أو أحد حكام المرمى بإعادة توجيه اللاعبين إلى قائم المرمى، وإذا تعين على الحكم إعادة توجيه أحد اللاعبين في أي وقت آخر يتم فرض عقوبة" تأخير المباراة "على هذا اللاعب.

14-13 في حال سكون الكرة المرمية في منطقة الفريق المدافع دون لمسها من قبل أحد لاعبي هذا الفريق تسمى هذه الحالة باسم "الكرة الميتة" ، ويطلق الحكم صافرة ويعلن أنها " كرة ميتة" ، ويقوم أحد الحكام بإعطاء الكرة للفريق المدافع حسبما ورد في القاعدة 5-13 كما يتم الإعلان عن " الكرة الميتة " في حال اصطدام الكرة المرمية بقائم / عارضة المرمى دون لمس أحد لاعبي

الفريق المدافع، ثم استقرارها في منطقة الفريق أو في النصف الأول من المنطقة المحايدة، ولا يطلق الحكم الصافرة حتى تسكن الكرة تماماً.

13-15 يسمح لأي لاعب في الفريق بمغادرة أرض الملعب مهما كان سبب ذلك (سواء لتلقي الرعاية الطبية أو ضبط أداة) أثناء التوقف الرسمي للعب، وقد لا يعود هذا اللاعب حتى انتهاء هذا الشوط من المباراة.

13-16 لضمان سير المباراة بسلاسة يقوم حكم المباراة بتحديد وقت مستقطع رسمي لمسح الأرضية في حالة توقع تعرض سلامة اللاعبين للخطر، ولا تحدث عملية المسح إلا في وقت الإيقاف الرسمي للمباراة.

14- إحرار الأهداف

14-1 في أي وقت تتجاوز فيه الكرة خط المرمى تماماً أثناء اللعب،(انظر الملحق 1) يتم تسجيل هدف، ويطلق الحكم صافرتين ويعلن عن الهدف، وتتوقف ساعة المباراة مع إطلاق الصافرة الأولى، ولا يمكن تسجيل هدف من قبل الحكم الذي يقوم بتمرير الكرة إلى الملعب.

14-2 في حالة تحرك أو سقوط عصابات العينين التي يرتديها أي من اللاعبين المدافعين عند اصطدام الكرة المرمية به يستمر اللعب حتى يتم التحكم في الكرة أو صدها أو تسجيلها في المرمى.

14-3 يفوز الفريق الذي يسجل أكبر عدد من الأهداف في نهاية المباراة.

4-14 تنتهي المباراة عندما يصل فارق الأهداف بين الفريقين إلى 10 أهداف.

15 الوقت المستقطع للفريق

1-15 يسمح لأي من الفريقين بأربعة (4) أوقات مستقطعة مدة كل منها 45 ثانية خلال المباراة، ويجب الحصول على وقت مستقطع واحد على الأقل خلال الشوط الأول وإلا فسيتم فقدان هذا الوقت، وبمجرد إعلان أحد الفريقين الوقت المستقطع يجوز لكلا الفريقين استخدام هذا الوقت.

2-15 يسمح لكل فريق بوقت مستقطع واحد لا أكثر خلال الوقت الإضافي.

3-15 يمكن للفريق المسيطر على الكرة أن يطلب وقتاً مستقطعاً، ويمكن لكلا الفريقين أن يطلبوا وقتاً مستقطعاً عند إطلاق صافرة إيقاف اللعب.

4-15 يجوز لأحد لاعبي الفريق إبلاغ الحكم بالرغبة في وقت مستقطع باستخدام إشارة اليد الخاصة "بالوقت المستقطع" (انظر الملحق 1) أو بقول "وقت مستقطع".

5-15 يبدأ الوقت المستقطع عندما يعلن عنه الحكم وعن الفريق الطالب بالاسم، وبالتالي يسمح لأي شخص في منطقة مقاعد الفريق بالدخول إلى الملعب.

6-15 يسجل مؤقت الثواني العشر الوقت المستقطع الذي تبلغ مدته 45 ثانية، ويعطي إشارة إنذار مسموعة في الثانية 15 قبل انتهاء هذا الوقت، ثم يعطي إشارة أخرى بانتهاء الوقت.

7-15 وعند سماع إشارة الثانية 15 يقول الحكام 15 "ثانية".

8-15 يمكن طلب أي تبديل قبل انتهاء الوقت المستقطع، وفي حالة تقديم الفريق الذي طلب وقتاً مستقطعاً إشارة لإجراء تبديل قبل نهاية الوقت المستقطع يمنح هذا الفريق الوقت المستقطع والتبديل، وفي حال تقديم الفريق الذي طلب وقتاً مستقطعاً إشارة لإجراء تبديل بعد نهاية الوقت المستقطع يتحمل هذا الفريق عقوبة" تأخير المباراة "للفريق.

9-15 بعد طلب أحد الفريقين وقتاً مستقطعاً يجب القيام برمية واحدة على الأقل قبل قيام الفريق نفسه بطلب وقت مستقطع أو تبديل آخر.

10-15 إذا حصل أحد الفريقين على أكثر من أربعة (4) أوقات مستقطعة خلال الوقت الأصلي أو أكثر من ثلاثة (3) أوقات (مستقطعة خلال الشوط الثاني أو أكثر من وقت مستقطع 1) خلال الوقت الإضافي، يتم رفض أي طلب آخر ويتم فرض عقوبة" تأخير المباراة "على الفريق.

11-15 عندما يقول الحكم" يرجى الهدوء " يجب أن تتوقف جميع التدريبات الصادرة من اللاعبين الموجودين على المقاعد أو يتم فرض عقوبة" التدريب غير القانوني "على الفريق.

16الوقت الرسمي المستقطع

1-16 قد يطلب أحد الحكام وقتاً رسمياً مستقطعاً في أي وقت.

2-16 عندما يطلق الحكم صافرة لوقت رسمي مستقطع نتيجة لأفعال من قبل الفريق المتحكم في الكرة يتم السيطرة على الكرة من قبل حكم المرمى، وفي نهاية الوقت الرسمي المستقطع يقوم

حكم المرمى بإسقاط الكرة على مسافة 1.5 متر أمام (قائم المرمى) على النحو المنصوص عليه في القاعدة 13.5

3-16 لا يوجد حد زمني للوقت الرسمي المستقطع.

4-16 خلال الوقت الرسمي المستقطع "يجوز للفريقين الموجودين على المقاعد تدريب اللاعبين الموجودين في الملعب حتى يقول الحكم" يرجى الهدوء"، حيث يجب في هذه الحالة إيقاف جميع التدريبات، إذ يؤدي عدم الامتثال لذلك إلى فرض عقوبة على الفريق وذلك على النحو المنصوص عليه في القاعدة 11-15.

17 الوقت الطبي المستقطع

1-17 يستغرق الوقت الطبي المستقطع خمساً وأربعين (45) ثانية بحد أقصى، ويطلب الحكم وقتاً طبياً مستقطعاً في حالة وقوع إصابة أو مرض، وفي نهاية الخمس والأربعين (45) ثانية يقرر الحكم ما إذا كان اللاعب قادراً على مواصلة اللعب أم لا.

2-17 يقوم مؤقت الثواني العشر غير العامل حالياً باحتساب الوقت الطبي المستقطع الذي تبلغ مدته 45 ثانية.

3-17 يتم إعطاء إنذار مسموع قبل 15 ثانية من انتهاء الوقت الطبي المستقطع ليعلن أنه أوشك على الانتهاء، كما يتم إعطاء إنذار عند انتهاء الوقت.

17-4 إذا قرر الحكم أن اللاعب المصاب غير مستعد للعب في اية الوقت الطبي المستقطع يجب تبديله طبياً، ولكنه قد يعود إلى اللعب إذا قام المدرب بإجراء تبديل منتظم لإعادته إلى المباراة.

17-5 لا يسمح بدخول أكثر من فرد من أعضاء الفريق الموجودين على مقاعد الفريق إلى أرضية الملعب أثناء الوقت الطبي المستقطع، ويجب أن يرجع هذا الفرد إلى مقعده بنهاية هذا الوقت، حيث يتم إعطاء إنذار مدته 15 ثانية وفي حالة دخول أكثر من فرد من الموجودين في منطقة الفريق إلى الملعب أو في حالة دخول فرد من غير الموجودين في منطقة الفريق بعد انتهاء الوقت الطبي المستقطع يتم فرض عقوبة "تأخير المباراة" على الفريق.

18 قاعدة الإصابة المصحوبة بنزيف

18-1 إذا تعرض أي لاعب لإصابة ولاحظ الحكم سيلان الدم منه يعطى وقت طبي مستقطع، ويتم إخراج اللاعب من الملعب ولا يعود إليه إلا بعد توقف النزيف وتغطية الجرح وتغيير الزي الرسمي إذا لزم الأمر، وفي حالة عدم توقف النزيف وعدم تغطية الجرح وعدم تغيير الزي أثناء الوقت الطبي المستقطع يجب استخدام "بديل طبي".

18-2 إذا تم تبديل اللاعب المصاب بسبب نزيف الدم فإن هذا التبديل يسمى "تديلاً طبياً"، ويجوز للاعب العودة في حالة استخدام المدرب بديلاً منتظماً وبعد قرار الحكم بأن اللاعب يفي بمتطلبات القاعدة 1-18

18-3 يجب تنظيف جميع الأسطح المتسخة بصورة ملائمة قبل استئناف اللعب.

18-4 إذا لم يكن اللاعب يمتلك قميصاً إضافياً للعب بنفس رقم القميص الأصلي يسمح له بارتداء قميص برقم مختلف (غير مستخدم من قبل الفريق) ما دام هذا الرقم قد أُعلن للحكم الذي يعلن التغيير.

19- تبديلات الفريق

19-1 يسمح لكل فريق بأربعة (4) تبديلات خلال المباراة، ويجب أن يستخدم تبديل واحد على الأقل في الشوط الأول، وإلا يتم إلغاء هذا التبديل.

19-2 يسمح لكل فريق بتبديل واحد (1) طوال الوقت الإضافي.

19-3 لا يجوز تبديل لاعب أكثر من مرة.

19-4 يجوز للفريق المستحوذ على الكرة طلب تبديل، كما يجوز لكلا الفريقين طلب تبديل في حالة توقف ساعة المباراة.

19-5 يجوز إعلام الحكم بالتبديل عن طريق أي عضو من أعضاء الفريق، وذلك باستخدام

إشارة "التبديل" (انظر الملحق 1) أو بقول "تبديل".

19-6 يبدأ التبديل عندما يعلن الحكم عنه وعن الفريق الطالب بالاسم.

19-7 فور إعلان الحكم عن التبديل يرفع الفريق الطالب لوحات التبديل التي تحمل رقم اللاعب

الداخل ورقم اللاعب الخارج.

19-8 في البطولات التي تتطلب رقعة العينين يجب أن يكون اللاعب البديل مرتدياً الرقعة

وعلى استعداد لفحص عصابة العينين عندما يعلن الحكم التبديل، وأي تأخير من جهة المدرب

أو اللاعب المقرر تبديله يؤدي إلى العقوبة، عقوبة فريق - تأخير المباراة.

19-9 يجوز طلب مهلة قبل نهاية التبديل، فإذا أشار الفريق الذي طلب التبديل إلى طلب

مهلة قبل نهاية التبديل فإنه يمنح التبديل والمهلة على حد سواء.

19-10 إذا استخدم أحد ال فريقيين تبديلاً فلا بد من وقوع رمية واحدة وعلى الأقل قبل حصول

نفس الفريق على تبديل آخر أو مهلة.

19-11 بمجرد إعلان الحكم عن اسم الفريق ورقم اللاعب الخارج يسمح لهذا اللاعب الخارج

بخلع عصابة العينين ثم رقعة العينين والتوجه إلى منطقة مقاعد الفريق، ولا بد من تواجد حكم

المرمى لمساعدة اللاعب الخارج أثناء الخروج من الملعب وأخذ اللاعب الداخل إلى قائمة المرمى

الأقرب من منطقة مقاعد الفريق، وإذا لمس اللاعب الخارج عصابة العينين قبل إعلان الحكم

عن اسم فريقه ورقمه فإنه يخضع لعقوبة عصابة العينين.

19-12 في حالة العقوبة يسمح بالتبديلات، باستثناء اللاعب المعاقب.

13-19 يسمح بالتدريب من مقاعد أي من الفريقين أثناء التبديل حتى يقول الحكم " يرجى الهدوء " ، وفي حالة استمرار أحد الفريقين في التدريب بعد قول الحكم " يرجى الهدوء " يتلقى الفريق عقوبة التدريب غير القانوني.

14-19 أي تبديل للاعبين أثناء استراحة ما بين الشوطين يحسب تبديلاً من تبديلات الثلاثة المتبقية للفريق، ويجب على الفريق أثناء استراحة ما بين الشوطين إبلاغ الحكم بأي تبديل يتم حتى يتسنى للحكم الإعلان عن هذا التبديل في بداية الشوط الثاني، وفي حالة تجاهل أي فريق إعلام الحكم بالتبديل قبل انتهاء استراحة ما بين الشوطين يخضع هذا الفريق لعقوبة "تأخير المباراة".

15-19 وفي حالة طلب أي فريق أكثر من أربع (4) تبديلات خلال الوقت الأصلي أو أكثر من ثلاث (3) تبديلات خلال الشوط الثاني أو أكثر من تبديل واحد (1) خلال الوقت الإضافي يرفض الطلب وتقرض عليه عقوبة "تأخير المباراة".

20- التبديل الطبي

1-20 لا يحتسب التبديل الطبي ضمن التبديلات الأربعة (4) المسموح في أي مباراة.
2-20 يستلزم توقُّف المباراة مرتين خلال الوقت الأصلي للاعب مصاب إصابة مؤقتة- حسب تقدير الحكم - إخراج اللاعب من الملعب حتى نهاية الشوط، وإذا توقفت المباراة مرة أخرى

بسبب نفس اللاعب في أي شوط آخر فإن ذلك يستوجب تبديلاً طبياً فورياً، ولا يجوز لهذا اللاعب العودة إلى الملعب حتى نهاية هذا الشوط.

20-3 بعد الإعلان عن الوقت الطبي المستقطع يحدد الحكم ما إذا كان اللاعب يستطيع المواصلة أم لا، فإذا انتهت مدة الخمس والأربعين (45) ثانية ثم أعلن الحكم أن اللاعب لا يستطيع المواصلة يجب تبديل اللاعب، ويجوز له العودة في حالة استخدام المدرب تبديلاً منتظماً لعودة اللاعب إلى المباراة.

20-4 يمكن للفريق التواصل مع اللاعبين المتواجدين في الملعب أثناء التبديل حتى يقول الحكم " يرجى الهدوء " ، وفي حالة عدم الامتثال لهذه التعليمات يتم فرض عقوبة " تأخير المباراة " على الفريق.