

## المحاضرة الخامسة

### قوانين كرة الهدف (تابع)

#### د/ المخالفات

متى وقعت أي مخالفة يطلق الحكم الصافرة ويذكر المخالفة، ثم تعطى الكرة للفريق الذي لم يرتكب هذه المخالفة.

#### 21 الرمية المبكرة

21-1 تكون الرمية المبكرة عندما يرمي اللاعب الكرة قبل أن يقول الحكم "العب".

#### 22 التمير للخارج يحدث التمير للخارج في حالة:

22-1 لمس الكرة أرضية خارج الملعب بعد سيطرة الفريق عليها أثناء تمريرها بين اللاعبين.  
22-2 وجود فعل مقصود من أحد اللاعبين لإخراج الكرة من الملعب، لا سيما إذا كان ذلك فعلاً ثانياً بعد أول اتصال مع الكرة، ويتضمن ذلك أي تأرجح لليد أو الذراع أو تتبع الكرة خارج الملعب.

#### 23 الكرة العابرة

23-1 في حالة صد الكرة من قبل المدافع وارتدادها (أ) على خط الوسط أو (ب) على الخط الجانبي في المنطقة المحايدة يطلق الحكم الصافرة قائلاً "كرة عابرة"، ويتم إسقاط الكرة

حينئذٍ في نصف ملعب الفريق المنافس الذي تم صد الكرة منه، وتكون طريقة إسقاط الكرة كما هي مذكورة في الفقرة 13-6 ، ثم يقول الحكم " يرجى الهدوء " ، ثم يطلق الصافرة ويقول " العب. " 23-2 في حالة اصطدام الكرة بأحد قائمي المرمي أو عارضته وارتدادها إلى خط الوسط أو إلى الخط الجانبي في المنطقة المحايدة.

23-3 لا تطبق هذه القاعدة على الرميات الإضافية ورميات الجزاء.

23-4 في حالة اصطدام الكرة بجسم فوق الملعب يطلق الحكم الصافرة ويقول " كرة عابرة. "

#### هـ/ العقوبات الشخصية

في حال وجود " عقوبة شخصية " يطلق الحكم الصافرة ليعلن عن العقوبة ورقم اللاعب والفريق، ويقوم اللاعب المعاقب بصد ضربة الجزاء، وتتص قواعد اللعبة المطبقة على جميع رميات الجزاء على أنه إذا وقعت عقوبة على الرامي لا تحتسب الرمية، أما في حالة وقوع عقوبة على المدافع فتعاد الرمية ما لم تكن قد سجلت بالفعل، وإذا أحرز اللاعب الرامي الكرة في مرماه فإنها لا تحسب هدفاً بل تحسب فقداً للاستحواذ على الكرة، وإذا قرر الفريق الممنوح رمية جزاء التراجع عن هذه الرمية يجب أن يشير إلى التراجع عن طريق إشارة اليد (انظر الملحق 1 ) أو عن طريق قول " تراجع عن الرمي " ، ويستحوذ الفريق المتراجع عن الرمي على الكرة عند استئناف المباراة مرة أخرى، كما تتوقف ساعة المباراة عن العد في جميع العقوبات.

## 24. الكرة القصيرة

1-24 أي وقت تظل فيه الكرة المرمية في الملعب، لكن حركتها الأمامية تتوقف أمام منطقة الفريق المدافع، واللاعب الذي يرمي هذه الكرة يخضع لعقوبة الكرة القصيرة.

## 25 الكرة العالية

1-25 إذا لم تلمس الكرة- فور خروجها من يد الرامي - أرضية الملعب مرة واحدة فوق أو قبل خط الكرة العالية ( 6 أمتار ) أمام منطقة فريق الرامي فإن الرامي يتلقى عقوبة الكرة العالية.

## 26 الكرة الطويلة

1-26 بغض النظر عن القاعدة الواردة في الفقرة 25 ، يجب أن تلمس الكرة الأرض- خلال الرمي - مرة واحدة على الأقل في المنطقة المحايدة، فإذا لم تلمسها يخضع الرامي لعقوبة الكرة طويلة.

## 27 عصابات العين

1-27 أي لاعب داخل الملعب يلمس عصابات العينين دون إذن من الحكم يخضع لعقوبة عصابات العينين.

2-27 أي لاعب يخرج من الملعب بسبب عقوبة لا يجوز له لمس عصابات العينين، فإذا لمسها فإنه يتلقى عقوبة عصابات العينين.

27-3 إذا لمس اللاعب البديل الخارج من الملعب عصابتا العينين أو رقع العينين قبل إعلان الحكم التبدل باسم الفريق ورقم اللاعب الخارج من الملعب فإن هذا اللاعب يتلقى عقوبة عصابتا العينين.

### 28. الدفاع غير القانوني

28-1 يجب أن يتم اتصال دفاعي مع الكرة من قبل لاعب يملس جزءاً من أي عضو في جسمه الأرضية في المنطقة المخصصة لفريقه (منطقة التوجيه والهبوط)

### 29. التأخير الشخصي للمباراة

29-1 يجب أن يكون اللاعبون على استعداد للعب في بداية أي شوط بناء على أمر الحكم.  
29-2 يجب عدم إعادة توجيه اللاعبين من قبل أي شخص آخر سوى أعضاء الفريق الموجودين في الملعب ما لم يتم مساعدتهم من قبل الحكم أو حكم المرمى بعد أي عقوبة (طبقاً للقاعدة 13-13)

29-3 أي فعل يرتكبه أي لاعب ويرى الحكم أنه تأخير متعمد للمباراة ينتج عنه عقوبة تأخير المباراة.

### 30. السلوك الشخصي غير الرياضي

30-1 إذا قرر الحكم أن اللاعب يتصرف بشكل غير رياضي فإن اللاعب يتلقى عقوبة السلوك الشخصي غير الرياضي، وعلاوة على ذلك فإن تلقي أي لاعب عقوبتين من هذه العقوبات

يؤدي إلى طرد اللاعب من تلك المباراة، وبالإضافة إلى ذلك قد يؤدي أي سلوك غير رياضي آخر إلى الطرد من المباراة أو من المبنى، وفي حالة طرد أي لاعب من المباراة أو المبنى يجب على الحكم إبلاغ المندوب الفني للبطولة بذلك، فإذا رأى المندوب الفني أن ذلك ضروري قد يتم طرد اللاعب من المنافسات الأخرى في البطولة، ويجب توثيق هذا الإجراء من قبل المندوب الفني في تقرير خطي يقدم إلى اللجنة الفرعية لكرة الهدف التابعة للاتحاد الدولي لرياضات المكفوفين في ختام البطولة.

2-30 لا يتم تبديل اللاعب المطرود من أي مباراة بسبب السلوك غير الرياضي خلال تلك المباراة.

3-30 أي اتصال جسدي مقصود من أي لاعب مع أي إداري يؤدي إلى الطرد المباشر للاعب من المباراة ومن الملعب.

4-30 اللاعب الذي يغير شكل الكرة يخضع لعقوبة السلوك غير الرياضي.

5-30 لا يسمح بأي مادة غريبة كوسيلة تعزيرية في رياضة كرة الهدف، حيث يحظر استخدام الراتنج أو التعرق أو أي مادة غريبة أخرى تزيد أو تقلل من التصاق سطح الكرة بجسم اللاعب، ومثل هذا السلوك يؤدي إلى عقوبة السلوك غير الرياضي.

6-30 أي لاعب يتسبب عمداً في بلل الكرة عن طريق فركها في أي سطح يتلقى عقوبة السلوك غير الرياضي.

7-30 تلعب كرة الهدف باليد، وأي ركلة للكرة بالقدم ينتج عنها عقوبة السلوك غير الرياضي.

### 31 الضوضاء

1-31 أي ضوضاء يصدرها أي لاعب أثناء الرمي أو بعده لمنع فريق الدفاع من تتبع الكرة

ينتج عنها عقوبة.

### و/ عقوبات الفريق

في حالة وجود عقوبة على أحد الفريقين يطلق الحكم صافرة ليعلن عن " عقوبة فريق " ثم يعلن

نوع العقوبة ثم يعلن عن الفريق المعاقب، والفريق الذي يعاقب برمية الجزاء يختار لاعباً ليدافع

عن هذه الرمية من بين اللاعبين الموجودين في الملعب، وتطبق ق واعد اللعبة على جميع

رميات الجزاء، وإذا وقعت عقوبة على الرامي لا تحتسب الرمية، وفي حالة وقوع عقوبة على

المدافع تعاد الرمية ما لم تكن قد سجلت بالفعل، وإذا أحرز اللاعب الرامي الكرة في مرماه فإنها

لا تحسب هدفاً بل تحسب فقداناً للاستحواذ على الكرة، وإذا قرر الفريق الممنوح رمية جزاء التراجع

عن هذه الرمية يجب أن يشير إلى التراجع عن الرمية عن طريق إشارة الي ( انظر الملحق 1 )

أو عن طريق قول " تراجع عن الرمي " ، ويستحوذ الفريق المتراجع عن الرمي على الكرة عند

استئناف المباراة مرة أخرى.

## 32. العشر ثواني

1-32 يمنح كل فريق 10 ثوانٍ لضمان عبور الكرة خط وسط الملعب من أول تعامل دفاعي منه مع الكرة.

2-32 وفي حالة الوقت المستقطع أو إذا حدث تغيير أو خروج عن الخط بعد التعامل الدفاعي وكان الفريق يسيطر على الكرة- في حوزة أحد اللاعبين أو كانت الكرة تمرر بوضوح بين اللاعبين -تتوق ف ساعة الثواني العشر مؤقتاً مع صافرة الحكم وتبدأ عندما يقول الحكم (العب)، ويكون للفريق باقي المدة الموضحة على الساعة لضمان عبور الكرة خط وسط الملعب

3-32 إذا تلا التعامل الدفاعي قول " منع "ثم صافرة ثم قول" خارج الخط "فإن ساعة الثواني العشرة تتوقف وتبدأ مع قول " العب."

4-3 يعاد ضبط ساعة الثواني العشر في حالة النداء على " الوقت الرسمي المستقطع."

5-32 يعاد ضبط ساعة الثواني العشر بعد تسجيل هدف.

6-32 يعاد ضبط ساعة الثواني العشر في نهاية كل شوط.

7-3 يعاد ضبط ساعة الثواني العشر بعد حالة العقوبة.

8-32 تبدأ ساعة الثواني العشر من أول تعامل دفاعي بغض النظر عما إذا كان الفريق يسيطر على الكرة أم لا.

9-32 يشير مؤقت الثواني العشر على الطاولة إلى الحكم عندما تصل الساعة إلى 10 ثوانٍ

ولا يزال الفريق يستحوذ على الكرة من أول تعامل دفاعي أو قبل أن تعبر الكرة خط وسط

الملعب من نصف ملعب هذا الفريق.

### 33. تأخير الفريق المباراة

1-33 يجب أن يحضر القرعة ممثل عن الفريق في الوقت المحدد.

2-33 يجب أن يكون الفريق جاهزاً لبدء اللعب في بداية أي شوط بناء على تعليمات الحكم.

3-33 أي فعل من أحد الفريقين يمنع استمرار المباراة.

4-33 يجب إعلام الحكم بين الشوطين بأي تغيير يتم في نصف الوقت.

5-33 لا يجوز للفريق أن يطلب أكثر من أربع (4) مهلات خلال الوقت الأصلي أو أكثر

من ثلاثة (3) مهلات خلال الشوط الثاني أو مهلة واحدة خلال الوقت بدل الضائع.

6-33 لا يجوز للفريق أن يطلب أكثر من أربعة (4) تغييرات خلال الوقت الأصلي أو أكثر

من ثلاثة (3) تغييرات خلال الشوط الثاني أو تغيير واحد خلال الوقت الإضافي.

7-33 يجب أن يكون اللاعب البديل مستعداً للعب عند الإعلان عنه، ويجب أن يكون المدرب

مستعداً للإشارة إلى رقم اللاعب الخارج ورقم اللاعب الداخل.

### 34. السلوك الغير رياضي للفريق

1-34 يجب على جميع أعضاء الفريق والوفد المرافق لهم في المباراة التصرف بشكل رياضي.

2-34 فأى سلوك غير رياضي قد يؤدي إلى الطرد من المباراة أو المبنى أو إلى الحرمان من المشاركة في البطولة إذا كان الحكم يشعر بأن الوضع يستحق ذلك، ويجب على الحكم الإبلاغ عن الحادث إلى المندوب الفني لاتخاذ المزيد من الإجراءات، فإذا شعر المندوب الفني بأن ذلك ضروري قد يتم إخراج الفريق من المنافسات الأخرى في البطولة، كما يجب على المندوب الفني إرسال تقرير خطي إلى اللجنة الفرعية لكرة الهدف بالاتحاد الدولي لرياضات المكفوفين.

### 35. التدريب الغير القانوني

1-35 لا يجوز لأعضاء الفريق المدرجين في التشكيلة وغير المتواجدين في الملعب التواصل مع اللاعبين المتواجدين في الملعب إلا خلال الاستراحة الرسمية أثناء اللعب (صافرة التوقف) إلى أن يقول الحكم " يرجى الهدوء " ، فإذا استمر الفريق في الت واصل بعد قول الحكم " يرجى الهدوء " يتلقى الفريق عقوبة فريق التدريب غير القانوني.

2-35 يجوز للمدربين التواصل مع اللاعبين بعد الإعلان عن نتيجة أي ضربة جزاء من قبل الحكم.

3-35 لا يجوز للمدربين واللاعبين غير المتواجدين في الملعب التواصل مع اللاعبين المتواجدين في الملعب خلال الرميات الإضافية.

4-35 في حالة وقوع حادث تدريب غير قانوني ثانٍ في نفس المباراة يتم إخراج الشخص من الملعب ويتم تقييم معاقبة الفريق.

## 36 الضوضاء

1-36 تتم المعاقبة على أي ضوضاء صادرة عن أي عضو من أعضاء الفريق الرامي أثناء الرمي لمنع فريق الدفاع من تتبع الكرة.

ز/ نهاية المباراة

## 37 الوقت الإضافي

1-37 إذا كان لا بد من تحديد فائز في حالة التعادل في نهاية المباراة الأصلية يلعب الفريقان شوتين (2) إضافيين مدة الشوط ثلاث (3) دقائق إذا لزم الأمر.

2-37 ستكون هناك استراحة مدتها ثلاث (3) دقائق بين نهاية الوقت الأصلي والشوط الأول من الوقت الإضافي، وخلال هذه المدة يتم إجراء قرعة لتحديد الفريق الذي سيرمي والفريق الذي سيدافع وناحية الملعب التي سيبدأ منها اللاعبون المباراة.

3-37 الفريق الذي يسجل أولاً يكون هو الفريق الفائز.

4-37 إذا كان لا بد من لعب الشوط الثاني من الوقت الإضافي يقوم الفريقان بتغيير جهات الملعب ومناطق المقاعد خلال فترة الاستراحة التي مدتها ثلاث دقائق بين شوطي الوقت الإضافي.

## 38 الرميات الإضافية

38-1 إذا استمر التعادل بعد انتهاء الشوط الثاني من الوقت الإضافي يتم اللجوء إلى الرميات

الإضافية لتحديد الفائز، وتطبق قواعد اللعبة على جميع الرميات الإضافية.

38-2 إذا كان لا بد من تحديد فائز بالمباراة يتم تزويد المدرب بوثيقة تشكيل للرميات الإضافية

أثناء القرعة وقبل المباراة، ويجب أن تضم هذه الوثيقة جميع اللاعبين الموجودين بوثيقة معلومات

التسجيل.

38-3 يتم تحديد عدد الرميات الإضافية بأقل عدد للاعبين المدرجين في وثيقة أي من

التشكيلين.

38-4 اللاعبون الذين تم إخراجهم من المنافسة أو الذين أصيبوا أو الذين ينظر إليهم على

أنهم غير لائقين للعب يتم حذفهم من وثيقة التشكيل ويتم إدراج غيرهم من اللاعبين بالترتيب.

38-5 يتم إجراء قرعة في بداية الرميات الإضافية لتحديد الفريق الذي يسدد أولاً، وخلال هذه

القرعة يجب أن يقدم المدرب وثيقة التشكيل التي حصل عليها أثناء القرعة الأولى، يقوم اللاعبون

بالتسديد والدفاع بالترتيب نفسه الموجود بوثيقة التشكيل.

38-6 يتم ترحيل المدربين والمرافقين واللاعبين غير المشاركين إلى الجانب الآخر من الملعب

على الفور في نهاية الوقت الإضافي ولن يسمح بالتدريب.

38-7 يرتدي جميع اللاعبين عصابات على العينين ويظلون في منطقة مقاعد الفريق حتى

يأخذهم الحكم إلى الملعب، ويظل اللاعبون يرتدون عصابات العينين حتى الانتهاء من جميع

الرميات الإضافية.

38-8 يدخل اللاعب الأول المكتوب في وثيقة التشكيل من كل فريق إلى الملعب بمساعدة من

الحكم ويقف في مركز الظهر ويسدد كل لاعب من كلا اللاعبين رمية واحدة فقط، كما يقوم الحكم بتقديم اللاعب باسمه المعروف في الفريق وبرقمه أيضاً ويحدد اللاعب الذي يرمي أولاً.

38-9 للفريق الفائز بالقرعة الحق في اختيار الرمي أو الدفاع في أول رميتين، ثم يتم عكس

هذا الترتيب في الرميتين الأخريين، ويستمر هذا الإجراء حتى يتم تحديد الفائز.

38-10 في حالة وقوع عقوبة على الرامي تحسب الرمية ولكن لا تكون هدفاً، ولا تفرض أي

عقوبة أخرى على نفس هذه الرمية، وفي حالة وقوع عقوبة على المدافع تعاد الرمية ما لم تكن قد سجلت بالفعل.

38-11 يتكرر هذا التسلسل حتى يكون الحد الأدنى من عدد اللاعبين قد أخذ فرصته في

الرمي والدفاع، ويعلن الفريق الفائز عندما يكون الفريق الآخر مهزوماً بفارق أهداف يتجاوز ما تبقى له من الرميات.

38-12 الفريق الذي يسجل أكبر عدد من الأهداف يكون هو الفريق الفائز.

39. رميات الموت المفاجئ الإضافية

39-1 إذا استمر التعادل بعد انتهاء الرميات الإضافية يتم اللجوء إلى رميات الموت المفاجئ

الإضافية لتحديد الفائز، وتطبق قواعد اللعبة على جميع رميات الموت المفاجئ الإضافية.

39-2 اللاعبون المشاركون في الرميات الإضافية يشاركون أيضاً في رميات الموت المفاجئ

الإضافية وفقاً لوثيقة تشكيل الرميات الإضافية.

39-3 يتم إجراء قرعة في بداية رميات الموت المفاجئ الإضافية لتحديد الفريق الذي يسدد

أولاً.

39-4 يدخل اللاعب الأول المكتوب في وثيقة التشكيل من كل فريق إلى الملعب بمساعدة من

الحكم ويقف في مركز الظهير ويسدد كل لاعب من كلا اللاعبين رمية واحدة فقط، كما يقوم

الحكم بتقديم اللاعب باسمه المعروف في الفريق وبرقمه أيضاً ويحدد اللاعب الذي يرمي أولاً.

39-5 للفريق الفائز بالقرعة الحق في اختيار الرمي أو الدفاع في أول رميتين، ثم يتم عكس

هذا الترتيب في الرميتين الأخريين، ويستمر هذا الإجراء حتى يتم تحديد الفائز.

39-6 يتكرر هذا التسلسل حتى يتم تحديد الفريق الفائز، حيث يتم تحديد الفائز في حالة تقدم

أي من الفريقين في أي رميتين.

39-7 في حال وقوع عقوبة على الرامي تحسب الرمية ولكن لا تكون هدفاً، ولا تـفرض أي

عقوبة أخرى على نفس هذه الرمية، وفي حالة وقوع عقوبة على المدافع تـعاد الرمية ما لم

تكن قد سجلت بالفعل.

#### 40.التوقيع على استمارة التسجيل وإجراءات الاحتجاج

1-40 فور انتهاء أي مباراة يقوم مدرب كل فريق والحكماء ومسجل الهدف بالتوقيع على استمارة التسجيل على الطاولة، فإذا لم يوقع المدرب على هذه الاستمارة فور انتهاء المباراة لا يجوز له الاحتجاج على نتائج المباراة.

2-40 يطلب من المدرب ان بيان ما إذا كانوا سيحتجون على المباراة أم لا، حيث يجب تقديم أي احتجاج في شكل خطي لمدير البطولة أو ممثليه في غضون ثلاثين دقيقة من انتهاء المباراة التي يقدم الاحتجاج ضدها، على أن تدفع رسوم الاحتجاج في نفس الوقت، ويتم تحديد هذه الرسوم من قبل اللجنة المنظمة، بحيث لا تكون أقل من خمسين ( 50 ) يورو أو ما يعادلها، كما يجب تقديم الاحتجاجات باللغة الإنجليزية في نماذج الاحتجاج الخاصة بالاتحاد الدولي لرياضات المكفوفين، ويجب أن تسرد هذه النماذج أرقام القواعد التي يحتج عليها، ويجب أيضاً أن يكون الاحتجاج على وجه التحديد بشأن الاستخدام غير الصحيح لأي قاعدة من القواعد ولا يجوز أن يكون عن أماكن اللعب وتعيين الحكام.

3-40 يجب تقديم الاحتجاجات باللغة الإنجليزية في نماذج الاحتجاج الخاصة بالاتحاد الدولي لرياضات المكفوفين، ويجب أن تسرد هذه النماذج أرقام القواعد التي يحتج عليها ، ويجب أيضاً أن يكون الاحتجاج على وجه التحديد بشأن الاستخدام غير الصحيح لأي قاعدة من القواعد ولا يجوز أن يكون عن أماكن اللعب وتعيين الحكام.

4-40 يقوم المندوب الفني أو مدير البطولة أو الممثل المعين بإعلام المحتج بالزمان والمكان اللذين ستراجع فيهما لجنة الاحتجاج ما قدمه هذا المحتج من احتجاج، ويمنح جميع المشاركين الوقت لتقديم عرض قصير للحجج ذات الصلة بالاحتجاج وتقديم الاحتجاج الخطي، وأي معلومات داعمة للاحتجاج يجب أن تقدم في الوقت الذي يتم فيه إرسال نموذج الاحتجاج.

40-5 يكون قرار لجنة الاحتجاجات قراراً نهائياً، ويجب إبلاغ كلا الفريقين بهذا القرار خطياً في موعد لا يتجاوز 30 دقيقة من ختام اجتماع اللجنة، حيث يتم إرسال إخطارات خطية بقرار اللجنة إلى جميع الأطراف المذكورة في الاحتجاج، ويجب أن يشتمل القرار الخطي على مبررات لقرار اللجنة، كما يتم تعليق جميع نتائج المباراة المحتج عليها حتى البت فيها من قبل لجنة الاحتجاجات.

40-6 حال قبول الاحتجاج تعاد رسوم الاحتجاج إلى المحتج، وإلا يرسل المبلغ إلى الاتحاد الدولي لرياضات المكفوفين، وفي حال رفض الاحتجاج تقدم الرسوم إلى (أ) الاتحاد الدولي لرياضات المكفوفين إذا أقر الاتحاد بالبطولة او (ب) اللجنة المنظمة للبطولة إذا لم يقر الاتحاد بالبطولة..