**Université de Msila**

**Faculté des mathématiques et de l’informatique 26 /06/2021**

**Département d’informatique Durée : 1H 30**

**Corrigé d’examen de rattrapage Module Progweb (3ème année licence ISIL)**

**Nom : ……………………….Prénom :……………… ……………GR :…………**

**/20**

* **Questions de compréhension des cours (10pts):** mettez une croix sur **la bonne** réponse

|  |
| --- |
| **1- Sous quelle forme DOM représente-t-il un document HTML en mémoire ?** |
| - Une liste chaînée  - Un arbre  **X**  - Un tableau |
| **2- Que signifie D.O.M :** |
| - Document Object Modeler  - Document Overlaps Modeler  - Document Object Model  **X** |
| **3- innerHtml est une propriété des éléments DOM, et représente :** |
| **-**  Le code HTML compris à l'intérieur d’un code Javascript  - Le code HTML compris à l'intérieur d’une balise head  - Le code HTML compris à l'intérieur d’une balise  **X** |
| **4- Une application web :** |
| - Nécessite des programmes côté serveur seulement  - Nécessite des programmes côté client seulement  - Nécessite des programmes côté serveur et parfois une partie côté client  **X** |
| **5- L’interface d’une application Web doit être :** |
| - présentable  - Intuitive et prévisible  **X**  - Accessible |
| **6- Javascript est un langage qui permet de :** |
| - Créer des pages web statiques  - Créer des pages web dynamiques  **X**  - Créer des pages web hybrides |
| **7- La méthode Node1.nextSibling permet de :** |
| - D’accéder au nœud parent de Node1  - D’accéder au nœud fils de Node1  - D’accéder au nœud frère de Node1 **X** |
| **8- La méthode location.port permet de :** |
| - Permet de récupérer un élément **a**  - Permet de récupérer tous les éléments **a**  **X**  - Permet d’afficher tous les éléments **a** |
| **9- Un Client riche est :** |
| * Différent du client léger et du client lourd * Un Compromis entre le client léger et le client lourd  **X** * a le même principe que le client léger et le client lourd |
| **10- Quelle méthode nous permet d'ajouter un attribut à un élément DOM?** |
| * element.getAttribute() * element.createAttribute() * element.setAttribute()  **X** |

* **Exercice 01 (4 pts):** Schématiser l’arbre DOM, qui correspond au code HTML suivant**:**

|  |  |
| --- | --- |
| **<div** id**=**"divTP2"**>**  **<p>**Langages basés sur ECMAScript :**</p>** **<ul>**  **<li>**JavaScript**</li>**  **<li>**JScript**</li>**  **<li>**ActionScript**</li>**  **<li>**EX4**</li>**  </ul>  </div> | Arbre DOM |

* **Exercice 02 (6 pts):** Dans la liste ci-dessous se trouve différentes méthodes et propriétés du DOM, que vous devez les correspondre à leurs définitions dans la deuxième colonne du tableau:

**getClass(), getElementsById(), getElementsByTagName(“a”)[0], getElementsByTagName(“a”), textContent , setAttribute (), querySelector(), createElement ("a"), querySelectorAll()**

|  |  |
| --- | --- |
| **getElementsById()** | Permet d'accéder à un élément en connaissant son ID |
| **textContent** | Propriété standardisée permettant de définir ou de récupérer le contenu textuel d'un élément |
| **querySelectorAll()** | Permet d'accéder à plusieurs éléments sur la base d'un sélecteur CSS |
| **getClass()** | Permet de définir ou de récupérer la class d'un élément |
| **getElementsByTagName(“a”)[0]** | Permet d'accéder au premier élément <a> |
| **setAttribute ()** | Permet de définir une valeur pour un attribut |

**Bon courage**