

Rappel du cours

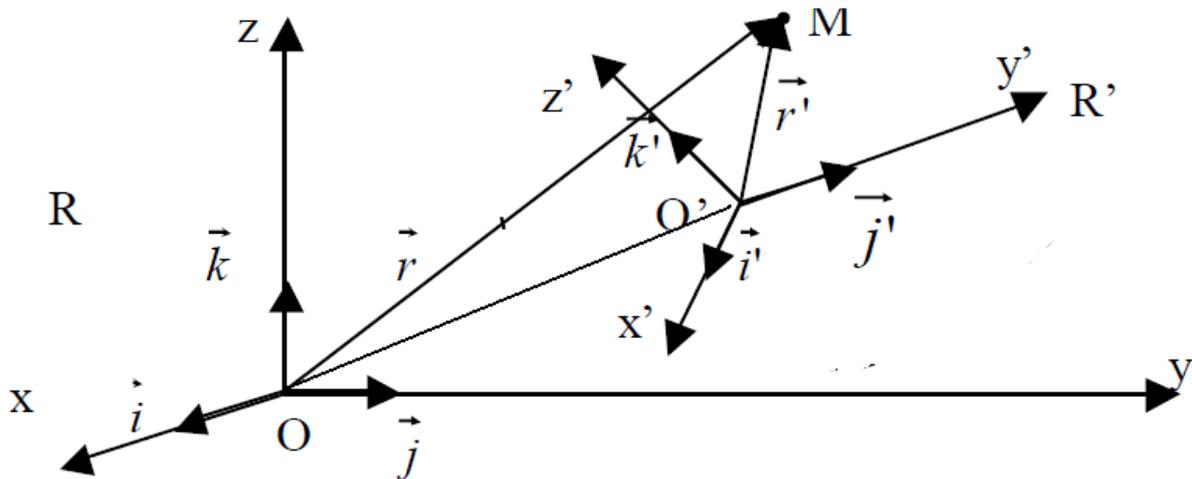
1-Introduction

Le mouvement est une notion relative, il faut choisir un référentiel pour définir à chaque instant la position, la vitesse et l'accélération d'un objet.

Soit : $R(o, x, y, z)$ un référentiel « fixe » ou « absolu ».

$R'(o', x', y', z')$ un référentiel « mobile » ou « relatif ».

D'une manière générale le mouvement de R' par rapport à R est (translation + rotation). On définit la rotation de R' par rapport à R par le vecteur rotation $\vec{\omega}$.



2-Les grandeurs absolues et relatives

2.1-Le vecteur position

a-Le vecteur position absolu: $\overline{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

b-Le vecteur position relative: $\overline{O'M} = x'\vec{i}' + y'\vec{j}' + z'\vec{k}'$

c-loi de composition de vecteurs positions : $\overline{OM} = \overline{OO'} + \overline{O'M}$

2.2-Le vecteur vitesse

a-Le vecteur vitesse absolu : $\vec{V}_a = \vec{V}_{M/R} = \frac{d\overline{OM}}{dt} / R = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j} + \dot{z}\vec{k}$

b-Le vecteur vitesse relative : $\vec{V}_r = \vec{V}_{M/R'} = \frac{d\overline{O'M}}{dt} / R'$
 $\vec{V}_r = \dot{x}'\vec{i}' + \dot{y}'\vec{j}' + \dot{z}'\vec{k}'$

c-Le vecteur vitesse d'entraînement : $\vec{V}_e = \frac{d\overline{OO'}}{dt} / R + \left(x' \frac{d\vec{i}'}{dt} + y' \frac{d\vec{j}'}{dt} + z' \frac{d\vec{k}'}{dt} \right)$
 $\vec{V}_e = \frac{d\overline{OO'}}{dt} / R + (\vec{\omega} \wedge \overline{O'M})$

d-Loi de composition de vecteur vitesses : $\vec{V}_a = \vec{V}_e + \vec{V}_r$

2.3-Le vecteur accélération

a-le vecteur accélération absolu : $\vec{\gamma}_a = \vec{\gamma}_{M/R} = \frac{d\vec{V}_a}{dt} / R = \frac{d^2\overline{OM}}{dt^2} / R$
 $\vec{\gamma}_a = \ddot{x}\vec{i} + \ddot{y}\vec{j} + \ddot{z}\vec{k}$

b- le vecteur accélération relative : $\vec{\gamma}_r = \vec{\gamma}_{M/R'} = \frac{d\vec{V}_r}{dt} / R' = \frac{d^2\overline{O'M}}{dt^2} / R'$
 $\vec{\gamma}_r = \ddot{x}'\vec{i}' + \ddot{y}'\vec{j}' + \ddot{z}'\vec{k}'$

c-le vecteur accélération d'entraînement : $\vec{\gamma}_e = \frac{d^2\overline{OO'}}{dt^2} + \left(x' \frac{d^2\vec{i}'}{dt^2} + y' \frac{d^2\vec{j}'}{dt^2} + z' \frac{d^2\vec{k}'}{dt^2} \right)$
 $\vec{\gamma}_e = \frac{d^2\overline{OO'}}{dt^2} + \left(\frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \overline{O'M} \right) + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overline{O'M})$

d- le vecteur accélération de Coriolis : $\vec{\gamma}_c = 2 \left(x' \frac{d\vec{i}'}{dt} + y' \frac{d\vec{j}'}{dt} + z' \frac{d\vec{k}'}{dt} \right)$
 $\vec{\gamma}_c = 2(\vec{\omega} \wedge \vec{V}_r)$

e-loi de composition de vecteurs accélérations : $\vec{\gamma}_a = \vec{\gamma}_e + \vec{\gamma}_c + \vec{\gamma}_r$

3-Exercices résolus

3.1-Exercice 01

Un avion A vole vers le nord à 480 km/h par rapport au sol. Au même moment, un autre avion B vole dans la direction $60^\circ W$, à 320 km/h par rapport au sol. Trouver la vitesse de A par rapport à B et celle de B par rapport à A .

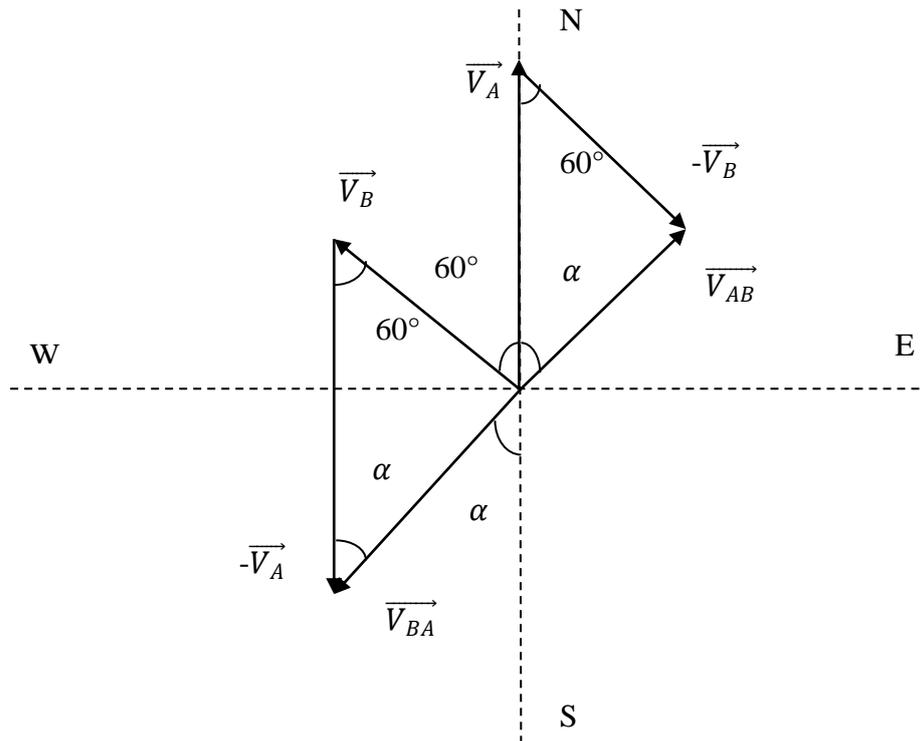
3.1.1-Corrigé

Calcul de la vitesse de A par rapport à B :

On a : $\vec{V}_a = \vec{V}_A$: la vitesse de l'avion A par rapport au sol.

$\vec{V}_r = \vec{V}_{A/B}$: La vitesse de l'avion A par rapport à B .

$\vec{V}_e = \vec{V}_B$: la vitesse de l'avion B par rapport au sol.



Selon la composition de vecteurs vitesses :

$$\vec{V}_A = \vec{V}_{A/B} + \vec{V}_B$$

$$\Rightarrow \vec{V}_{A/B} = \vec{V}_A - \vec{V}_B$$

$$V_{A/B} = \sqrt{V_A^2 + V_B^2 - 2V_A V_B \cos\theta}$$

$$\Rightarrow V_{A/B} = \sqrt{480^2 + 320^2 - 480 \times 320 \times \cos 60^\circ}$$

$$V_{A/B} = 423.32 \text{ km/h}$$

Pour obtenir la direction de $\vec{V}_{A/B}$:

$$\frac{V_B}{\sin\alpha} = \frac{V_{A/B}}{\sin 60^\circ}$$

$$\Rightarrow \sin\alpha = \frac{V_B}{V_{A/B}} \cdot \sin 60^\circ = \frac{320}{423.32} \times 0.866$$

$$\Rightarrow \sin\alpha = 0.655$$

$$\Rightarrow \alpha = 40.92^\circ$$

Par conséquent, pour un passager de l'avion B étant se pose comme si l'avion A se déplaçait à $V_{A/B}$ dans la direction $40.92^\circ E$.

La vitesse relative de B par rapport à A ($V_{B/A}$) à la même grandeur, mais de direction opposée $40.92^\circ W$.

3.2-Exercice 02

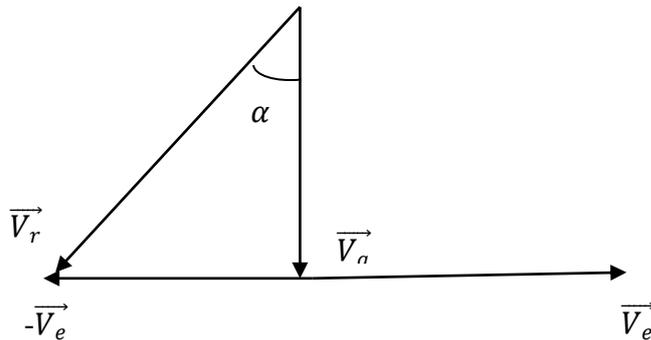
Des flocons de neige tombent verticalement avec une vitesse de 8m/s . Avec quelle vitesse ces flocons frappent-ils le pare-brise d'une voiture roulant avec une vitesse de 50 km/h .

3.2.1-Corrigé

\vec{V}_e : Vitesse de la voiture par rapport au sol. (vitesse d'entraînement).

\vec{V}_a : vitesse des flocons par rapport au sol (vitesse absolue).

\vec{V}_r : vitesse des flocons par rapport à la voiture (vitesse relative).



On a :

$$\vec{V}_r = \vec{V}_a - \vec{V}_e$$
$$\Rightarrow V_r = \sqrt{V_a^2 + V_e^2}$$

$$V_a = 8 \frac{m}{s}, V_e = 50 \frac{km}{h} = 50 \times \frac{1000}{3600} = 13.88 \frac{m}{s}$$

$$\Rightarrow V_r = 16.02 \frac{m}{s}.$$

La direction du vecteur vitesse relative :

$$\tan \alpha = \frac{V_e}{V_a} = 1.74 \Rightarrow \alpha = 60.11^\circ.$$

3.3-Exercice 03

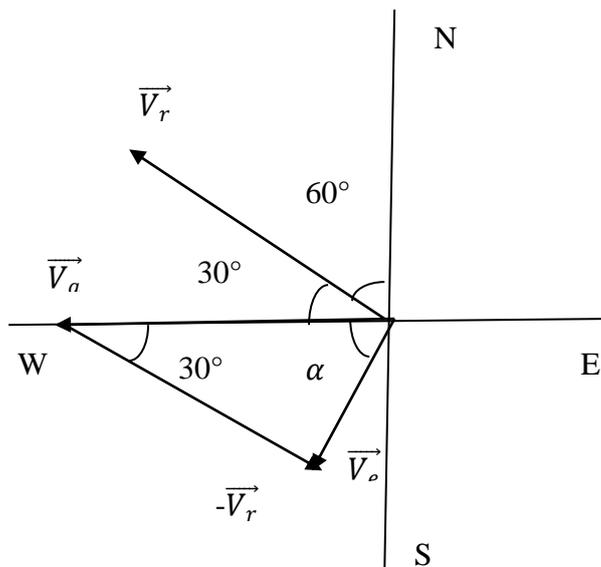
Un bateau prend la mer en direction du nord 60° ouest à la vitesse de 4km/h par rapport à l'eau. La direction du courant d'eau est tel que le mouvement résultant par rapport à la terre s'effectue dans la direction de l'ouest à la vitesse de 5km/h . Calculer la vitesse et la direction du courant d'eau par rapport au sol.

3.3.1-Corrigé

\vec{V}_e : Vitesse du courant d'eau par rapport au sol. (vitesse d'entraînement).

\vec{V}_a : vitesse du bateau par rapport au sol (vitesse absolue).

\vec{V}_r : vitesse du bateau par rapport à l'eau de mer (vitesse relative).



On a :

$$\vec{V}_e = \vec{V}_a - \vec{V}_r$$
$$\Rightarrow V_e = \sqrt{V_a^2 + V_r^2 - 2V_aV_r\cos\theta}$$

$$V_a = 5 \frac{km}{h}, V_r = 4 \frac{km}{h}, \quad \theta = 30^\circ$$

$$\Rightarrow V_e = 2.52 \frac{km}{h}$$

La direction de la vitesse d'entraînement :

On a :

$$\frac{V_r}{\sin\alpha} = \frac{V_e}{\sin 30^\circ}$$

$$\Rightarrow \sin\alpha = \frac{V_r}{V_e} \sin 30^\circ = \frac{4}{2.52} \times \frac{1}{2} = 0.8$$

$$\Rightarrow \alpha = 53.13^\circ.$$

3.4-Exercice 04

Les coordonnées d'une particule mobile dans le référentiel (R) muni du repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ sont données en fonction du temps : $x = t^2 - 4t + 1$; $y = -2t^4$; $z = 3t^2$. Dans un deuxième référentiel $R'(O', \vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$, avec $\vec{i} = \vec{i}'$, $\vec{j} = \vec{j}'$, $\vec{k} = \vec{k}'$, elles ont pour expression : $x' = t^2 + t + 2$; $y' = -2t^4 + 5$; $z' = 3t^2 - 7$.

1-Exprimer la vitesse \vec{V}_a de M dans (R) en fonction de sa vitesse \vec{V}_r dans (R') .

2-Procéder de même pour les accélérations.

3-Calculer l'accélération de Coriolis.

4-Définir le mouvement d'entraînement de (R) par rapport à (R') .

3.4.1-Corrigé

1-L'expression de \vec{V}_a en fonction de \vec{V}_r :

$$\vec{V}_a = \frac{d\vec{OM}}{dt} /_R = \begin{cases} \frac{dx}{dt} = 2t - 4 \\ \frac{dy}{dt} = -8t^3 \\ \frac{dz}{dt} = 6t \end{cases}$$

$$\vec{V}_a = (2t - 4)\vec{i} - 8t^3\vec{j} + 6t\vec{k}$$

$$\vec{V}_r = \frac{d\vec{O'M}}{dt} /_{R'} = \begin{cases} \frac{dx'}{dt} = 2t + 1 \\ \frac{dy'}{dt} = -8t^3 \\ \frac{dz'}{dt} = 6t \end{cases}$$

$$\vec{V}_r = (2t + 1)\vec{i}' - 8t^3\vec{j}' + 6t\vec{k}'$$

$$\text{avec : } \vec{i} = \vec{i}', \vec{j} = \vec{j}', \vec{k} = \vec{k}'$$

$$\vec{V}_r = (2t + 1)\vec{i} - 8t^3\vec{j} + 6t\vec{k}$$

On a :

$$\vec{V}_a = (2t - 4)\vec{i} - 8t^3\vec{j} + 6t\vec{k}$$

$$= (2t + 1 - 5)\vec{i} - 8t^3\vec{j} + 6t\vec{k}$$

$$\vec{V}_a = (2t + 1)\vec{i} - 8t^3\vec{j} + 6t\vec{k} - 5\vec{i}$$

$$\vec{V}_a = \vec{V}_r - 5\vec{i}$$

2-pour les accélérations :

-accélération absolu :

$$\vec{\gamma}_a = \frac{d^2 \overrightarrow{OM}}{dt^2} / R = \begin{cases} \frac{d^2 x}{dt^2} = 2 \\ \frac{d^2 y}{dt^2} = -24t^2 \\ \frac{d^2 z}{dt^2} = 6 \end{cases}$$

$$\vec{\gamma}_a = 2\vec{i} - 24t^2\vec{j} + 6\vec{k}$$

-accélération relative :

$$\vec{\gamma}_r = \frac{d^2 \overrightarrow{O'M}}{dt^2} / R' = \begin{cases} \frac{d^2 x'}{dt^2} = 2 \\ \frac{d^2 y'}{dt^2} = -24t^2 \\ \frac{d^2 z'}{dt^2} = 6 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \vec{\gamma}_r &= 2\vec{i}' - 24t^2\vec{j}' + 6\vec{k}' \\ &= 2\vec{i} - 24t^2\vec{j} + 6\vec{k} \end{aligned}$$

On observe que : $\vec{\gamma}_a = \vec{\gamma}_r$.

3-accélération de Coriolis :

$$\vec{\gamma}_c = 2 \left(\dot{x}' \frac{d\vec{i}'}{dt} + \dot{y}' \frac{d\vec{j}'}{dt} + \dot{z}' \frac{d\vec{k}'}{dt} \right)$$

$$\frac{d\vec{i}'}{dt} = \frac{d\vec{j}'}{dt} = \frac{d\vec{k}'}{dt} = \vec{0}, \text{ donc } \vec{\gamma}_c = \vec{0} .$$

4- Définition du mouvement d'entraînement de (R) par rapport à (R').

On a :

$$\vec{V}_a = \vec{V}_e + \vec{V}_r$$

$$\Rightarrow \vec{V}_e = \vec{V}_a - \vec{V}_r$$

$$\Rightarrow \vec{V}_e = -5\vec{i}$$

$$\vec{\gamma}_a = \vec{\gamma}_e + \vec{\gamma}_c + \vec{\gamma}_r$$

On a :

$$\vec{\gamma}_c = \vec{0}, \vec{\gamma}_a = \vec{\gamma}_r$$

$$\Rightarrow \vec{\gamma}_e = \vec{0}$$

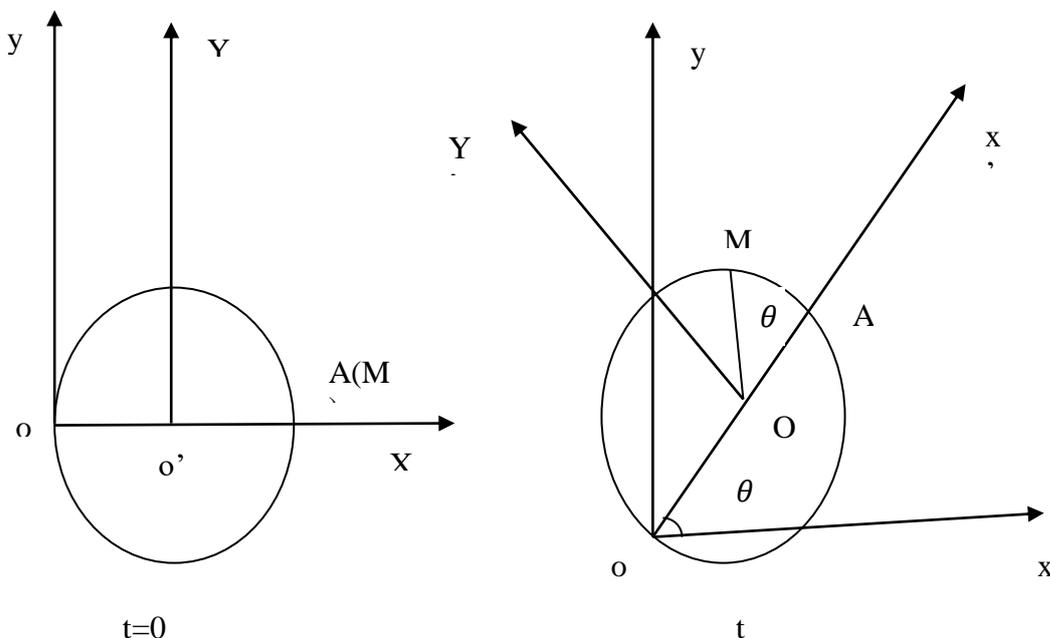
$$\begin{cases} V_e = 5 = C^{te} \\ \gamma_e = \gamma_c = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{Mouvement uniforme et rectiligne.}$$

3.5-Exercice 05

Dans le plan, un cercle de rayon R , de diamètre OA , tourne à la vitesse angulaire constante ω autour du point O . On lie à son centre mobile O' deux axes rectangulaires $O'x'y'$ (l'axe $O'x'$ est dirigé suivant Ox). A l'instant $t = 0$, A est sur Ox et $O'x'$ étant alors colinéaires. Un point M , initialement en A , parcourt la conférence dans le sens positif avec la même vitesse angulaire ω_0 .

1. Calculer directement les composantes des vecteurs vitesse et accélération de M dans le repère Oxy (en dérivant les composantes de vecteur position).
2. Calculer les composantes de la vitesse et de l'accélération relatives de M dans le repère $O'x'y'$ puis dans Oxy .
3. a) Calculer les composantes de la vitesse d'entraînement dans le repère Oxy . Retrouver ce résultat par la loi de composition des vitesses.
b) Calculer de même les composantes de l'accélération d'entraînement dans le repère Oxy .
c) Calculer l'accélération complémentaire. Retrouver ce résultat en utilisant la loi de composition de l'accélération.

3.5.1-Corrigé



1-Calcul directement des composantes des vecteurs vitesse et accélération de M dans le repère Oxy :

On a :

$$\overline{OM} = \overline{OO'} + \overline{O'M}$$

$$\overline{OO'} = R\cos\theta\vec{i} + R\sin\theta\vec{j}$$

$$\overline{O'M} = R\cos\theta\vec{i}' + R\sin\theta\vec{j}'$$

$$\vec{i}' = \cos\theta\vec{i} + \sin\theta\vec{j}$$

$$\vec{j}' = -\sin\theta\vec{i} + \cos\theta\vec{j}$$

$$\overline{O'M} = R\cos\theta(\cos\theta\vec{i} + \sin\theta\vec{j}) + R\sin\theta(-\sin\theta\vec{i} + \cos\theta\vec{j})$$

$$\overline{O'M} = R[(\cos^2\theta - \sin^2\theta)\vec{i} + 2\sin\theta\cos\theta\vec{j}]$$

On a :

$$\cos^2\theta - \sin^2\theta = \cos 2\theta, \quad 2\sin\theta\cos\theta = \sin 2\theta, \quad \theta = \omega t$$

$$\Rightarrow \overline{O'M} = R\cos 2\theta\vec{i} + R\sin 2\theta\vec{j}$$

$$\overline{OM} = R[(\cos\theta + \cos 2\theta)\vec{i} + (\sin\theta + \sin 2\theta)\vec{j}]$$

$$\vec{V}_a = \frac{d\overline{OM}}{dt}$$

$$\vec{V}_a = R\omega[-(\sin\theta + 2\sin 2\theta)\vec{i} + (\cos\theta + 2\cos 2\theta)\vec{j}]$$

$$\vec{\gamma}_a = \frac{d\vec{V}_a}{dt}$$

$$\vec{\gamma}_a = -R\omega^2[(\cos\theta + 4\cos 2\theta)\vec{i} + (\sin\theta + 4\sin 2\theta)\vec{j}]$$

2-Calcul des composantes de la vitesse et de l'accélération relatives de M dans le repère $O'x'y'$ puis dans Oxy :

-calcul de \vec{V}_r :

$$\vec{V}_r = \frac{d\overline{O'M}}{dt} /_{R'}$$

$$= \frac{d}{dt} [R\cos\theta\vec{i}' + R\sin\theta\vec{j}']$$

$$= R\omega[-\sin\theta\vec{i}' + \cos\theta\vec{j}']$$

Pour trouver \vec{V}_r dans (R) , on remplace \vec{i}' et \vec{j}' ,

$$\vec{V}_r = R\omega[-\sin\theta(\cos\theta\vec{i} + \sin\theta\vec{j}) + \cos\theta(-\sin\theta\vec{i} + \cos\theta\vec{j})]$$

$$\vec{V}_r = R\omega[-\sin 2\theta\vec{i} + \cos 2\theta\vec{j}]$$

-calcul de $\vec{\gamma}_r$:

$$\vec{\gamma}_r = \frac{d\vec{V}_r}{dt} /_{R'}$$

$$= R\omega \frac{d}{dt} [-\sin\theta \vec{i}' + \cos\theta \vec{j}']_{R'}$$

$$= -R\omega^2 (\cos\theta \vec{i}' + \sin\theta \vec{j}')_{R'}$$

Pour trouver $\vec{\gamma}_r$ dans (R), on remplace \vec{i}' et \vec{j}' ,

$$\vec{\gamma}_r = -R\omega^2 [\cos\theta (\cos\theta \vec{i} + \sin\theta \vec{j}) + \sin\theta (-\sin\theta \vec{i} + \cos\theta \vec{j})]$$

$$\vec{\gamma}_r = -R\omega^2 [\cos 2\theta \vec{i} + \sin 2\theta \vec{j}]$$

3-a) Calcul des composantes de la vitesse d'entraînement dans le repère Oxy :

$$\vec{V}_e = \frac{d\overline{OO'}}{dt} /_R + (\vec{\omega} \wedge \overline{O'M})$$

$$\frac{d\overline{OO'}}{dt} /_R = R\omega (-\sin\theta \vec{i} + \cos\theta \vec{j})$$

$$\vec{\omega} = \omega \vec{k}' = \omega \vec{k}$$

$$\vec{\omega} \wedge \overline{O'M} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & \omega \\ R\cos 2\theta & R\sin 2\theta & 0 \end{vmatrix}$$

$$= -R\omega \sin 2\theta \vec{i} + R\omega \cos 2\theta \vec{j}$$

$$\vec{V}_e = R\omega [-(\sin\theta + \sin 2\theta)\vec{i} + (\cos\theta + \cos 2\theta)\vec{j}]$$

\vec{V}_e par la loi de composition de vitesse,

$$\vec{V}_e = \vec{V}_a - \vec{V}_r$$

$$\vec{V}_e = R\omega [-(\sin\theta + 2\sin 2\theta)\vec{i} + (\cos\theta + 2\cos 2\theta)\vec{j}] - R\omega [-\sin 2\theta \vec{i} + \cos 2\theta \vec{j}]$$

$$\vec{V}_e = R\omega [-(\sin\theta + \sin 2\theta)\vec{i} + (\cos\theta + \cos 2\theta)\vec{j}]$$

C'est le même résultat précédent.

b) calcul de $\vec{\gamma}_e$:

$$\vec{\gamma}_e = \frac{d^2\overline{OO'}}{dt^2} + \left(\frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \overline{O'M} \right) + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overline{O'M})$$

On a :

$$\omega = C^{te} \Rightarrow \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \vec{0}$$

$$\frac{d^2\overline{OO'}}{dt^2} = -R\omega^2 (\cos\theta \vec{i} + \sin\theta \vec{j})$$

$$\begin{aligned}\vec{\omega}_\Lambda(\vec{\omega}_\Lambda \overrightarrow{O'M}) &= \omega \vec{k}_\Lambda (-R \omega \sin 2\theta \vec{i} + R \omega \cos 2\theta \vec{j}) \\ &= -R \omega^2 (\cos 2\theta \vec{i} + \sin 2\theta \vec{j})\end{aligned}$$

(On a utilisé la propriété suivante : $\vec{k}_\Lambda \vec{i} = \vec{j}$, $\vec{k}_\Lambda \vec{j} = -\vec{i}$).

$$\vec{\gamma}_e = -R \omega^2 [(\cos \theta + \cos 2\theta) \vec{i} + (\sin \theta + \sin 2\theta) \vec{j}]$$

c) calcul de $\vec{\gamma}_c$:

$$\begin{aligned}\vec{\gamma}_c &= 2(\vec{\omega}_\Lambda \vec{V}_r) \\ &= 2\omega \vec{k}_\Lambda R \omega [-\sin 2\theta \vec{i} + \cos 2\theta \vec{j}] \\ &= -2 R \omega^2 (\cos 2\theta \vec{i} + \sin 2\theta \vec{j})\end{aligned}$$

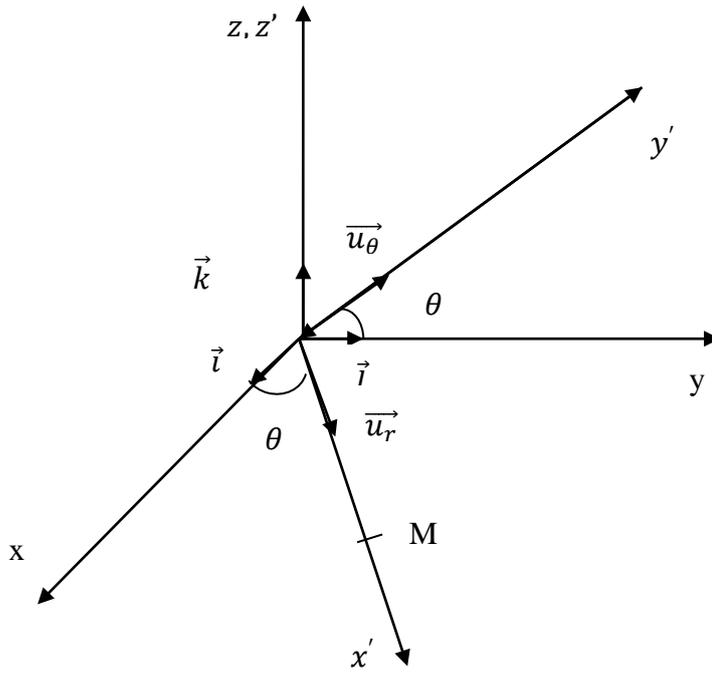
Par la loi de composition des accélérations :

$$\begin{aligned}\vec{\gamma}_c &= \vec{\gamma}_a - \vec{\gamma}_e + \vec{\gamma}_r \\ &= -R \omega^2 [(\cos \theta + 4 \cos 2\theta) \vec{i} + (\sin \theta + 4 \sin 2\theta) \vec{j}] + R \omega^2 [(\cos \theta + \cos 2\theta) \vec{i} + (\sin \theta + \sin 2\theta) \vec{j}] + 2 R \omega^2 (\cos 2\theta \vec{i} + \sin 2\theta \vec{j}) \\ \vec{\gamma}_c &= -2 R \omega^2 (\cos 2\theta \vec{i} + \sin 2\theta \vec{j})\end{aligned}$$

C'est le même résultat précédent.

3.6-Exercice 06

On considère dans le repère fixe $oxyz$ le système des axes $o'x'y'z'$ mobiles tel que l'axe ox forme l'angle θ avec l'axe $o'x'$ (o coïncide avec o'). Un point matériel M se déplace sur l'axe $o'x'$, sa position est définie par $\vec{r} = \overrightarrow{OM}$. Calculer ; (1) la vitesse et l'accélération relatives du point M (2) la vitesse et l'accélération d'entraînements de ce point (3) l'accélération de Coriolis (4) en déduire la vitesse et l'accélération absolues.



3.6.1-Corrigé

Le mouvement de M dans le système $o'x'y'z'$ de base $(\vec{u}_r, \vec{u}_\theta, \vec{u}_z)$.

1-la vitesse et l'accélération relatives:

$$\vec{O'M} = \vec{r}' = \vec{r} = r\vec{u}_r$$

$$\vec{V}_r = \frac{d\vec{r}'}{dt} = \dot{r}\vec{u}_r$$

$$\vec{V}_r = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{r}\vec{u}_r$$

2-la vitesse et l'accélération d'entrainements :

$$\begin{aligned} \vec{V}_e &= \frac{d\vec{OO}'}{dt} /_R + (\vec{\omega}_\Lambda \vec{O'M}) = \vec{\omega}_\Lambda \vec{O'M} \\ &= \begin{vmatrix} \vec{u}_r & \vec{u}_\theta & \vec{u}_z \\ 0 & 0 & \omega \\ r & 0 & 0 \end{vmatrix} = r\omega\vec{u}_\theta \end{aligned}$$

$$\vec{a}_e = \frac{d^2\vec{OO}'}{dt^2} + \left(\frac{d\vec{\omega}}{dt} \right)_\Lambda \vec{O'M} + \vec{\omega}_\Lambda (\vec{\omega}_\Lambda \vec{O'M})$$

$$\vec{\omega}_\Lambda (\vec{\omega}_\Lambda \vec{O'M}) = \omega\vec{u}_z \wedge (r\omega\vec{u}_\theta) = -r\omega^2\vec{u}_r$$

$$\frac{d\vec{\omega}}{dt} \Delta \vec{O'M} = \begin{vmatrix} \vec{u}_r & \vec{u}_\theta & \vec{u}_z \\ 0 & 0 & \alpha \\ r & 0 & 0 \end{vmatrix} = r\alpha \vec{u}_\theta$$

Où $\alpha = \frac{d\omega}{dt}$ est l'accélération angulaire.

$$\Rightarrow \vec{\gamma}_e = -r\omega^2 \vec{u}_r + r\alpha \vec{u}_\theta$$

3- l'accélération de Coriolis :

$$\vec{\gamma}_c = 2(\vec{\omega} \Delta \vec{V}_r) = 2 \begin{vmatrix} \vec{u}_r & \vec{u}_\theta & \vec{u}_z \\ 0 & 0 & \omega \\ \dot{r} & 0 & 0 \end{vmatrix} = 2\dot{r}\omega \vec{u}_\theta$$

4- la vitesse et l'accélération absolues :

$$\vec{V}_a = \vec{V}_e + \vec{V}_r = \dot{r}\vec{u}_r + r\omega \vec{u}_\theta$$

$$\vec{\gamma}_a = \vec{\gamma}_e + \vec{\gamma}_c + \vec{\gamma}_r = -r\omega^2 \vec{u}_r + r\alpha \vec{u}_\theta + 2\dot{r}\omega \vec{u}_\theta + \ddot{r}\vec{u}_r$$

$$\Rightarrow \vec{\gamma}_a = (\ddot{r} - r\omega^2)\vec{u}_r + (r\alpha + 2\dot{r}\omega)\vec{u}_\theta$$

3.7-Exercice 07

Un véhicule, que l'on peut considérer comme un point matériel M , se déplace par rapport un référentiel $R(O, x, y, z)$ avec un mouvement de translation uniforme de vitesse $\vec{V}_{(M/R)}$ telle que : $\|\vec{V}_{(M/R)}\| = V$.

Le véhicule roule sur une bosse dont le profil peut être représenté par $f(x)$. On s'intéresse au segment de la route $[A, B]$;

1-Calculer la vitesse $\vec{V}_{(M/R)}$ en fonction de \dot{x} et de la dérivée première $f'(x) = \frac{df(x)}{dx}$ par rapport à x .

2-Calculer l'accélération $\vec{\gamma}_{(M/R)}$.

3-En déduire que la composante de l'accélération selon Oy peut se mettre sous la forme :

$$\gamma_y = \frac{V^2 f''}{(1 + f'^2)^2}$$

Où $f''(x)$ étant la dérivée seconde de $f(x)$ par rapport à x .

3.7.1-Corrigé

1-Calculer la vitesse $\vec{V}_{(M/R)}$:

On a :

$$\overline{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

$$\vec{V} = \frac{d\overline{OM}}{dt} = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j}$$

On a :

$$y = f(x)$$

$$\Rightarrow \dot{y} = \frac{dy}{dt} = \frac{df}{dt} = \frac{df}{dx} \cdot \frac{dx}{dt}$$

$$\Rightarrow \dot{y} = \dot{x}f'$$

$$\Rightarrow \vec{V} = \dot{x}\vec{i} + \dot{x}f'\vec{j}$$

$$V = \dot{x}\sqrt{1 + f'^2}$$

2-Calculer l'accélération $\vec{\gamma}_{(M/R)}$:

$$\vec{\gamma} = \frac{d\vec{V}}{dt} = \ddot{x}\vec{i} + \frac{d}{dt}(\dot{x}f')\vec{j}$$

On a :

$$\frac{d}{dt}(\dot{x}f') = \ddot{x}f' + \dot{x}\frac{df'}{dt}$$

$$\frac{df'}{dt} = \frac{df'}{dx} \cdot \dot{x} = \dot{x}f''$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt}(\dot{x}f') = \ddot{x}f' + \dot{x}^2 f''$$

$$\Rightarrow \vec{\gamma} = \frac{d\vec{V}}{dt} = \ddot{x}\vec{i} + (\ddot{x}f' + \dot{x}^2 f'')\vec{j}$$

$$\Rightarrow \gamma_y = \ddot{x}f' + \dot{x}^2 f''$$

D'un autre coté, on a :

$$V = \dot{x}\sqrt{1 + f'^2}$$

$$\Rightarrow \dot{x}^2 = \frac{V^2}{1 + f'^2}$$

On dérive, on obtient :

$$2\dot{x}\ddot{x} = \frac{-2V^2 \dot{x}f'f''}{(1 + f'^2)^2}$$

$$\Rightarrow \ddot{x} = \frac{-V^2 f'f''}{(1 + f'^2)^2}$$

Donc,

$$\Rightarrow \gamma_y = \frac{-V^2 f'^2 f''}{(1 + f'^2)^2} + \frac{V^2 f''}{1 + f'^2}$$

$$\Rightarrow \gamma = \frac{V^2 f''}{(1 + f'^2)^2}$$

4-Exercices supplémentaires sans solution

4.1-Exercice 01

Deux voitures A et B circulent sur deux routes qui font un angle θ entre eux avec les vitesses $V_A = 90 \text{ Km/h}$ et $V_B = 70 \text{ Km/h}$ respectivement. 1-Calculer la vitesse de A par rapport à B en fonction de V_A, V_B et θ . Appliquer pour : a- les deux routes sont parallèles(en même direction), b-les deux routes sont perpendiculaires, c- les deux voitures roulent sur deux directions opposées.

4.2-Exercice 02

On laisse tomber d'un immeuble de hauteur h une bille sans vitesse initiale. La chute de celle-ci s'effectue à la verticale selon un mouvement uniformément accéléré d'accélération .

1-Quelle est la vitesse et la trajectoire de la bille dans un référentiel lié à une voiture se déplaçant suivant un mouvement rectiligne et uniforme de vitesse V_0 et passant à la verticale de chute au moment de lâcher.

2-Quelle est la vitesse et la trajectoire de la bille dans le même référentiel si on admet que la voiture entame au moment du lâcher et à partir de la verticale de chute un mouvement rectiligne uniformément accéléré d'accélération γ ? (Représenter dans chaque cas la trajectoire demandée).

4.3-Exercice 03

La vitesse du son en air calme à 25° C est 358 m/s .

Quelle est la vitesse mesurée par un observateur se déplaçant à la vitesse de 90 km/h ?

1-En s'éloignant de la source

2-Dans la direction de la source

3-Perpendiculairement à direction de propagation dans l'air

4-Dans une direction telle que le son semble se propager perpendiculairement à l'observateur mobile

On supposera que la source est immobile par rapport au sol.

4.4-Exercice 04

soit un repère mobile $R'(o', x', y', z')$ en mouvement par rapport à un autre fixe $R(o, x, y, z)$ avec une vitesse $\vec{V}_e(1,0,0)$. On suppose que x', y' et z' sont les coordonnées d'un point matériel M dans le repère R' tel que : $(x' = 6t^2 + 3t; y' = -3t^2 \text{ et } z' = 3)$, on suppose qu'à l'instant $t = 0$ ce point est à la position $O(0,0,0)$ dans le repère fixe R .

a) Donner la vitesse relative de ce point ainsi que sa vitesse absolue.

b) En déduire les coordonnées du point M dans le repère fixe R .

c) Déterminer l'expression de l'accélération relative et absolue.

4.5-Exercice 05

Dans le plan , une droite Ox' tourne autour de Oz avec une vitesse angulaire constante. Un mobile M se déplace sur la droite Ox' suivant la loi : $r = a \sin \theta$ avec $\theta = \omega t$ et $a = cte$.

1. Déterminer à l'instant t en fonction de a et ω , la vitesse relative et la vitesse d'entraînement de M par leurs projections dans le repère mobile $x'Oy'$. En déduire la vitesse absolue exprimée dans cette même base de projection, et montrer que le module de celle-ci est constant.
2. Déterminer à l'instant t en fonction de a et ω , l'accélération relative, l'accélération d'entraînement et l'accélération complémentaire de M par leurs projections dans le repère mobile $x'Oy'$. En déduire l'accélération absolue exprimée dans cette même base de projection, et montrer que le module de celle-ci est constant