



# Usinage des surfaces gauches

*Master II Fabrication mécanique et productive*

**Par Dr. Slamani Mohamed**

---

Usinage des surfaces gauches



---

# Modélisation des courbes

---

# Modélisation des courbes

- Introduction
- Courbes de Bézier
- Courbes Spline
- Courbes B-spline
- Courbes NURBS

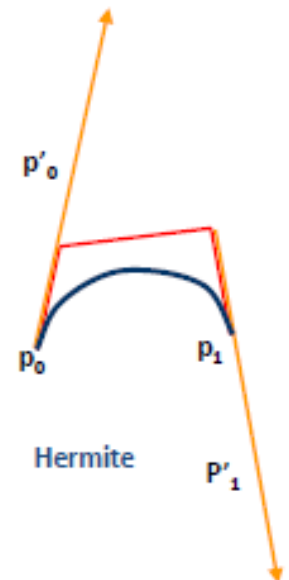
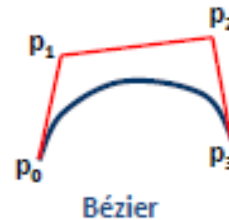
# Courbes de Bézier

## ■ Introduction

- Même avec la forme de Hermite, l'équation polynomiale de degré 3 reste difficile à manipuler pour un concepteur.
- Prédire la forme de la courbe en modifiant les tangentes n'est pas intuitif
- Pierre Bézier, un ingénieur de Renault, propose une nouvelle forme pour cette équation qui porte son nom:
  - Introduit dans Unisurf, le système de modélisation de surfaces dans les années 1960.
  - Initialement pour la définition de panneaux de carrosserie.
  - L'objectif est de fournir un moyen plus intuitif que les courbes de Hermite pour la définition de courbes 3D (pas de valeurs de pentes à spécifier).
  - Utilisation d'un polygone de contrôle en lieu et place des points et des pentes de la courbe de Hermite.
  - Approximation du polygone par un polynôme dont le degré est un de moins que le nombre de sommets du polygone.
    - Polygone de N sommets -> Polynôme de degré N-1
    - Exemple : Polynôme cubique (degré 3) -> Polygone de contrôle à 4 sommets

# Courbes de Bézier

- Définition mathématique (courbe polynomiale cubique)
  - Courbe polynomiale cubique de Bézier -> Polygone à 4 points.
  - Correspondance des sommets du polygone de Bézier avec les paramètres de la courbe de Hermite:
    - $p_0$  et  $p_3$  Bézier équivalent à  $p_0$  et  $p_1$  Hermite
    - $p_1$  et  $p_2$  Bézier sont définis comme étant au tiers de la longueur des vecteurs de tangence aux points  $p_0$  et  $p_3$
    - La proportion du tiers est l'inverse du degré du polynôme.
    - Les vecteurs tangents en  $p_0$  et  $p_3$  peuvent alors s'écrire :
      - $p_0' = 3(p_1 - p_0)$
      - $p_3' = 3(p_3 - p_2)$



# Courbes de Bézier

- Définition mathématique (suite)

- Substitution dans la forme finale du polynôme de Hermite :

$$p = p(u) = p_0 (1 - 3u^2 + 2u^3) + p_1 (3u^2 - 2u^3) + p_0'(u - 2u^2 + u^3) + p_1'(-u^2 + u^3)$$

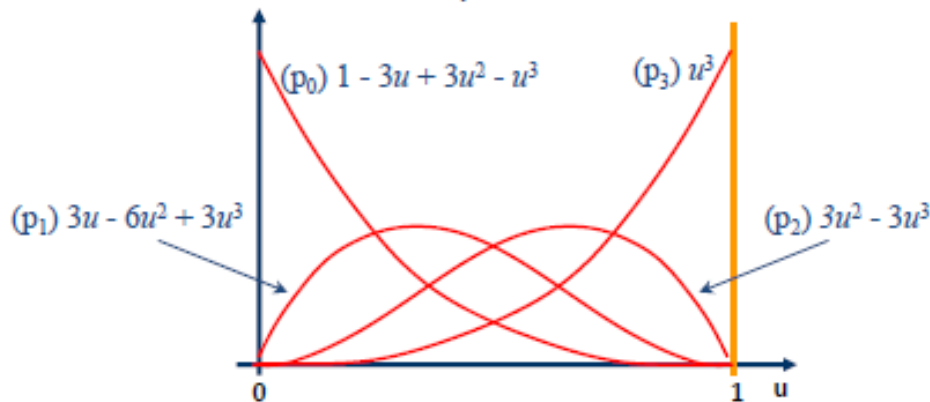
avec

$$p_0' = 3 (p_1 - p_0)$$

$$p_1' = 3 (p_3 - p_2)$$

d'où  $p = p(u) = p_0 (1 - 3u + 3u^2 - u^3) + p_1 (3u - 6u^2 + 3u^3) + p_2 (3u^2 - 3u^3) + p_3 (u^3)$

- Fonctions d'influence correspondantes:



$(P_0, P_1, P_0', P_1')$  Hermite  $\longrightarrow$   $(P_0, P_3, 3(P_1 - P_0), 3(P_3 - P_2))$  Bézier

# Courbes de Bézier

- Représentation matricielle

- L'équation obtenue peut être exprimée sous forme matricielle:

$$p = p(u) = p_0 (1 - 3u + 3u^2 - u^3) + p_1 (3u - 6u^2 + 3u^3) + p_2 (3u^2 - 3u^3) + p_3 (u^3)$$

$$\begin{array}{cccc}
 \mathbf{p} = & \mathbf{U} & \mathbf{M}_B & \mathbf{P} \\
 \\
 \mathbf{p} = \mathbf{p}(u) = & \begin{bmatrix} 1 & u & u^2 & u^3 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 0 & 0 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -1 & 3 & -3 & 1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{bmatrix}
 \end{array}$$

MB : Matrice des coefficients de Bézier

P : Vecteur des contraintes géométriques de Béziens

# Courbes de Bézier

- Formulation générale de Bézier-Bernstein (Courbe de degré  $n$ )

$$p(u) = \sum_{i=0}^n \left[ \frac{n!}{i!(n-i)!} u^i (1-u)^{n-i} P_i \right]$$

- Fonction d'influence : fonction polynomiale de Bernstein:

$$B_{i,n}(u) = \frac{n!}{i!(n-i)!} u^i (1-u)^{n-i}$$

avec  $u \in [0, 1]$

- Ces fonctions peuvent être représentée graphiquement comme précédemment par  $(n + 1)$  courbes.



# Courbes de Bézier

- Exemple:

- Formulation générale de Bézier-Bernstein pour une Courbe de degré 3

$$p(u) = \sum_{i=0}^n \left[ \frac{n!}{i!(n-i)!} u^i (1-u)^{n-i} P_i \right] \qquad p(u) = \sum_{i=0}^3 \left[ \frac{3!}{i!(3-i)!} u^i (1-u)^{3-i} P_i \right]$$

$$p(u) = (1-u)^3 P_0 + 3u(1-u)^2 P_1 + 3u^2(1-u)P_2 + u^3 P_3$$

$$p(u) = (1 - 3u + 3u^2 - 2u^3)P_0 + (3u - 6u^2 + u^3)P_1 + (3u^2 - 3u^3)P_2 + u^3 P_3$$

- Fonction d'influence : fonction polynomiale de Bernstein:

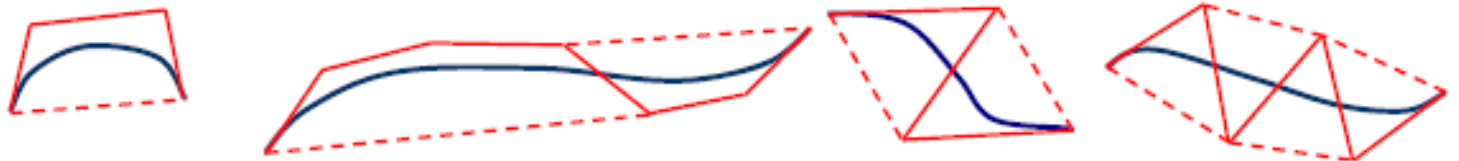
$$B_{i,n}(u) = \frac{n!}{i!(n-i)!} u^i (1-u)^{n-i}$$

avec  $u \in [0, 1]$

- Ces fonctions peuvent être représentée graphiquement comme précédemment par  $(n + 1)$  courbes.

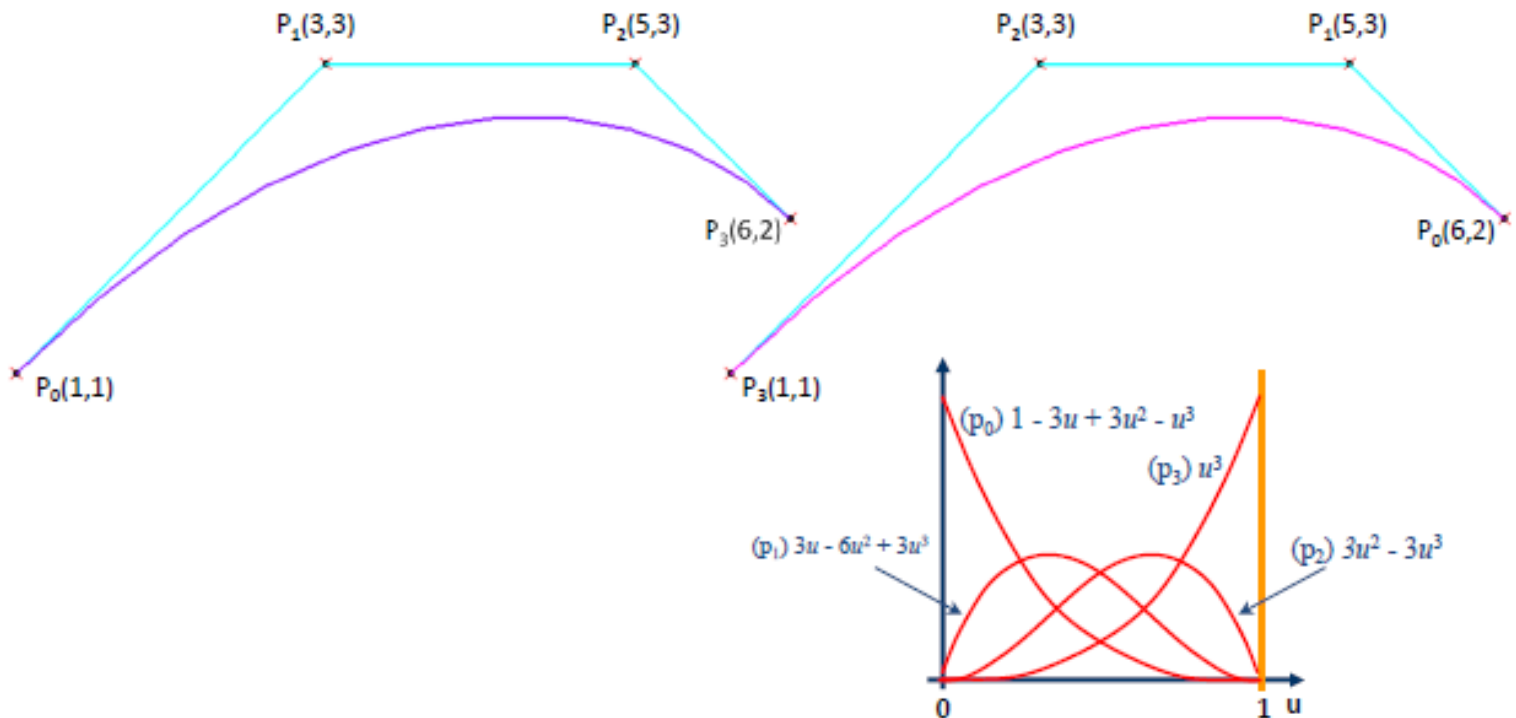
# Courbes de Bézier

- **Caractéristiques principales des courbes de Bézier**
  - La courbe passe par les premier et dernier points.
  - La dérivée  $n^{\text{ième}}$  de la courbe au point de départ ou d'arrivée dépend des  $(n + 1)$  points voisins du polygone.
    - Dérivée première : La courbe est tangente aux vecteurs formés par les 2 premiers et les 2 derniers points.
    - Propriété intéressante pour raccorder des courbes de Bézier avec des contraintes de continuité.
  - Pour tous les autres points intermédiaires, la courbe adoucit la forme du polygone en atténuant ses variations.
  - La courbe se situe toujours à l'intérieur de l'enveloppe convexe formée par le polygone de contrôle



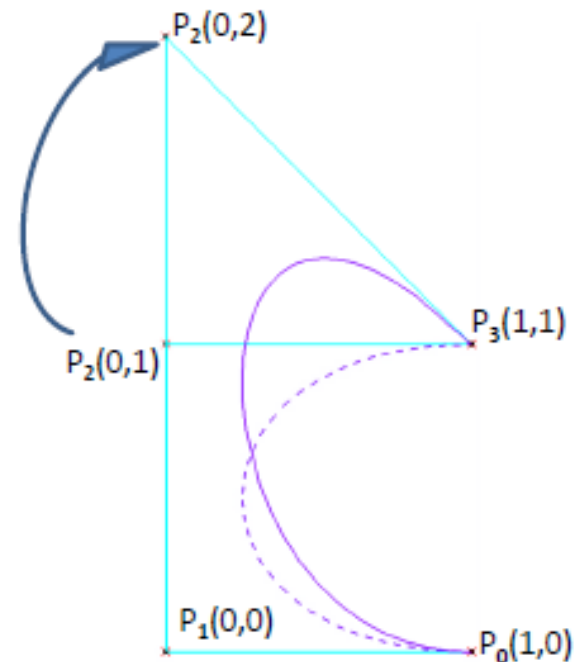
# Courbes de Bézier

- Caractéristiques principales des courbes de Bézier
  - La même courbe est générée en inversant l'ordre des points dans le polynôme de contrôle
    - Exemple numérique:



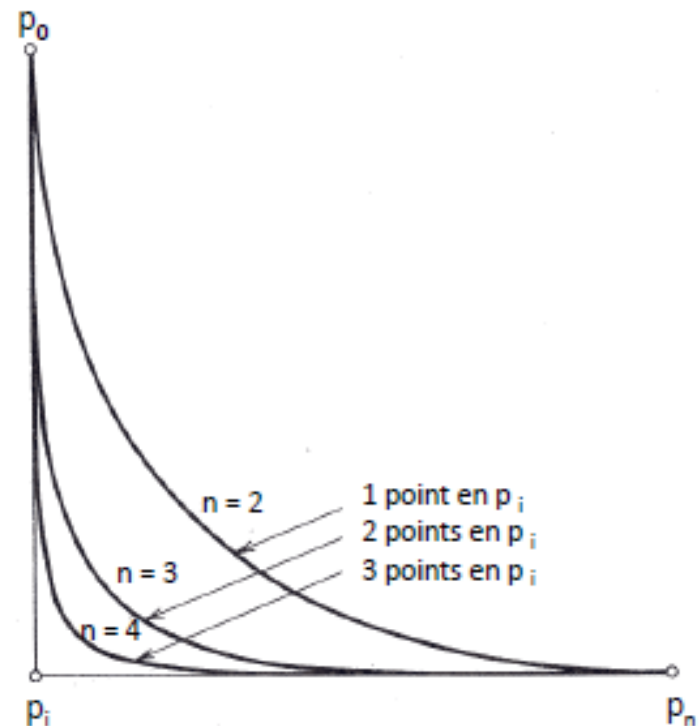
# Courbes de Bézier

- Caractéristiques principales des courbes de Bézier
  - Effet du déplacement d'un point du polygone de contrôle
    - Courbe principalement affectée dans la région autour des points où le paramètre  $u$  prend la valeur  $i/n$
    - Courbe à déformation globale



# Courbes de Bézier

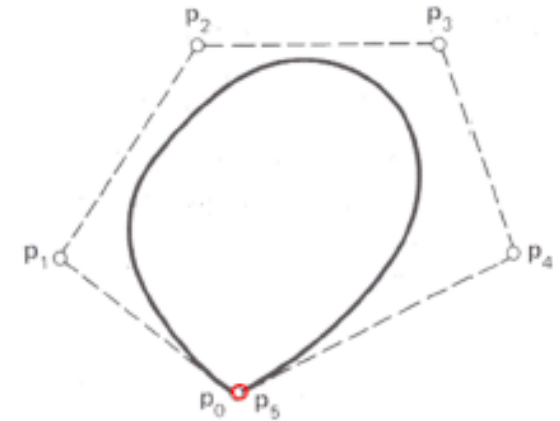
- Caractéristiques principales des courbes de Bézier
  - Un point du polygone de contrôle peut être un point double ou triple ou même équivalent à  $n$  points
    - Effet d'attraction lorsqu'un point du polygone de contrôle est un
      - Point simple
      - Point double
      - Point triple
    - Le degré du polynôme augmente



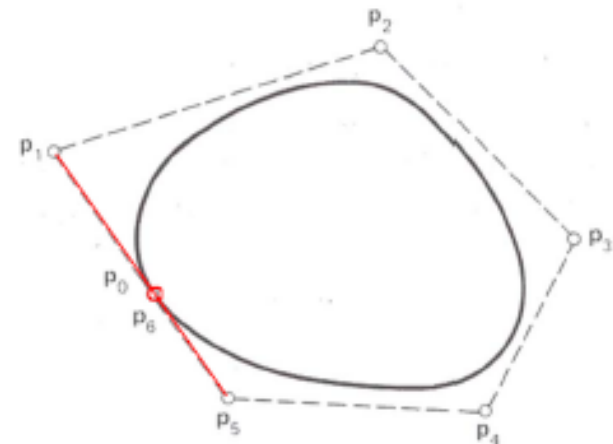
# Courbes de Bézier

- Caractéristiques principales des courbes de Bézier

- Courbe fermé
  - Premier et dernier point coïncident ( $G_0$ )

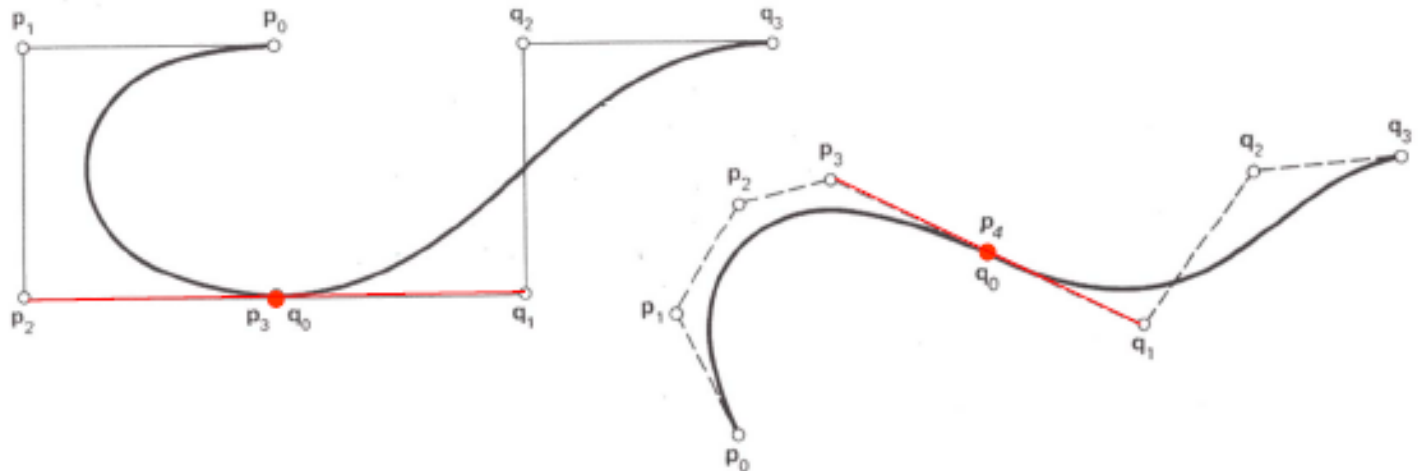


- Points adjacents colinéaires
  - Continuité  $G_1$
- Continuité  $C_1...$



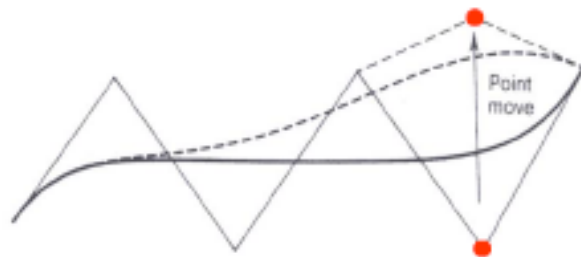
# Courbes de Bézier

- Courbes de Bézier par segments
  - Continuité  $G_1$  à la jonction de deux segments de courbe de Bézier
    - Dernier point du polygone = Premier point du polygone de la courbe suivante
    - Point précédent, Point commun, Point suivant colinéaires
  - Les 2 segments de courbe de Bézier peuvent être de degré différent

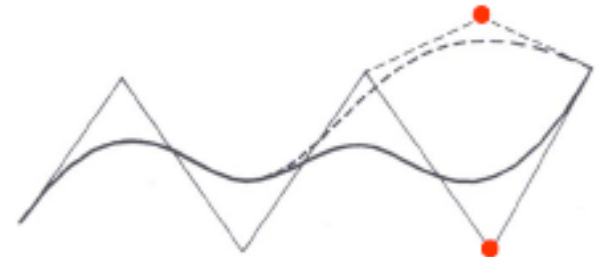


# Courbes de Bézier

- Une courbe de Bézier est modifiable localement ou globalement?
- Une courbe de Bézier par segment est modifiable globalement ou localement ?



Modification d'un point du polygone  
Courbe modifiée globalement



Modification d'un point du polygone  
Courbe modifiée localement



# Courbes de Bézier

- **Caractéristiques principales des courbes de Bézier**
  - Lorsque la courbe à représenter devient complexe, le degré de la courbe augmente
  - En modifiant un point de contrôle du polygone, toute la courbe est affectée
  - Lorsque le degré du polynôme augmente, la courbe peut osciller
  - La charge de calcul augmente avec le degré de la courbe
  - Courbe complexe représentée par plusieurs courbes de Bézier, l'édition de la courbe en maintenant la continuité aux jonctions est pénible
  - Les limitations des courbes de Béziens proviennent de ses fonctions de base (blending functions)