

# Université de M'sila

**Faculté de : Technologie**

**Socle commun**

## Série de TD N° 02

### **Exercice 01 :**

Les coordonnées d'un point matériel  $M$  dans un repère orthonormé direct  $R(O, i, j, k)$  sont données en fonction du temps par :  $x(t) = t - 1$ ,  $y(t) = 1 - t^2$  et  $z(t) = 0$ .

1. Déterminer l'équation de la trajectoire de  $M$ .
2. Déterminer les vecteurs vitesse et accélération de  $M$  en coordonnées cartésiennes ainsi que leurs modules
3. - Calculer les accélérations tangentielle et normale de  $M$ .  
- Déduire le rayon de courbure  $R$  de la trajectoire en fonction du temps.
4. Etablir l'expression de l'abscisse curviligne  $s$ . Que vaut  $s$  pour un mouvement du départ jusqu'à son intersection avec  $ox$  Sachant que  $( \int \sqrt{a^2 + x^2} = \frac{1}{2} [ \text{Ln}(ax + \sqrt{a^2 + x^2}) + x\sqrt{a^2 + x^2} ] )$  (**Sup**)

### **Exercice 02 :**

Une particule se déplace dans le plan  $(xoy)$ , à partir du repos du point  $A(0, 0)$ , avec une vitesse qui obéit à la loi suivante :  $\vec{v} = \alpha \cdot \vec{i} + \beta x \cdot \vec{j}$

- 1°- Trouver l'équation de la trajectoire. Quelle est son type. Dessiner-la ?
- 2°- Donner l'expression de l'accélération et déduire le type de mouvement.
- 3°- Déterminer le rayon de courbure.

### **Exercice 03 :**

Un point  $M(x, y)$  suit une trajectoire d'équation :  $y = \sqrt{4 - x^2}$  et d'équation horaire  $s(t) = 2t$

Sachant qu'à l'instant initial  $t = 0$   $x = 0$

- 1°/ Donner les équations paramétriques  $x(t)$ ;  $y(t)$  du mouvement.
- 2°/ Donner l'accélération tangentielle et normale ainsi que le rayon de courbure

### **Exercice 04 :**

Dans une base cylindrique on donne les équations paramétriques suivantes :

$$\begin{cases} x(t) = R \cdot \cos(2t) \\ y(t) = R \cdot \sin(2t) \\ z(t) = 2t \end{cases}$$

1°/ - Quelle est la trajectoire, la vitesse et l'accélération dans la base cartésienne.

- Que peut-on dire de l'accélération ?

2°/ Déterminer la vitesse et l'accélération ainsi que leurs modules dans la base cylindrique.

3°/ Quelle est la direction du vecteur accélération du point "M" tout au long du parcours ?

4°/ Déterminer l'accélération dans la base intrinsèque. Déduire le rayon de courbure.

### **Exercice 05 :: (D.M)**

Dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , le point **M** décrit un mouvement donné par les équations paramétriques :

$$\begin{cases} x(t) = be^{-kt} \cos(kt) \\ y(t) = be^{-kt} \sin(kt) \end{cases} \quad \text{b et k sont des constantes positives}$$

1°/

**a-** Etablir en fonction du temps les expressions des coordonnées polaires  $\rho(t)$  et  $\theta(t)$

**b-** Déduire la trajectoire en coordonnées polaires et représenter-la.

2°/

**a-** Déterminer en fonction du temps les expressions les composantes polaires de la vitesse.

**b-** Déduire l'angle  $\alpha$  entre  $\overrightarrow{OM}$  et  $\vec{v}$

**c-** Indiquer la nature du mouvement.

3°/

**a-** Déterminer en fonction du temps les expressions les composantes polaires de l'accélération.

**b-** Préciser la direction de l'accélération et représenter-la sur la trajectoire.

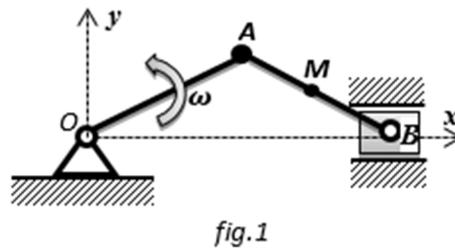
**c-** Déterminer les composantes tangentielle et normale de l'accélération

**d-** Déduire le rayon de courbure. Quelle est la distance  $\alpha$  pour un tour  $\alpha = 2\pi$

**Exercice 06 : : (Supplémentaire)**

Dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on donne le système bielle-manivelle où la manivelle  $OA$  de longueur  $l$  est animée d'un mouvement circulaire uniforme de vitesse angulaire  $\omega$ , entraîne une bielle  $AB$  de même longueur ( $AB = l$ ), cette dernière entraîne à son tour un coulisseau  $B$ .

- 1°/ Quelles sont les trajectoires des points  $A, B$  et  $M$  milieu de  $AB$ .
- 2°/ Donner les expressions des vecteurs vitesses de ces points  $A, B$  et  $M$  et leurs modules.
- 3°/ Donner les expressions des vecteurs accélérations de ces points  $A, B$  et  $M$  et leurs modules.
- 4°/ Montrer que les mouvements des points  $A$  et  $M$  sont des mouvements centraux.



**Exercice 06 : (Supplémentaire fig.2)**

Un point  $M$  se déplace sur une ellipse d'équation :  $\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{c^2} = 1$ . La direction entre  $\vec{OM}$  et  $\vec{ox}$  est caractérisé par  $\varphi$  et les équations de mouvement sont données par  $\begin{cases} x = x_0 \cos(\omega t + \varphi) \\ y = y_0 \sin(\omega t + \psi) \end{cases}$

On suppose que  $\omega$  est constante et à l'instant initial  $M$  se trouve à  $M_0$  c-à-d  $x = b$

- 1°/ Déterminer  $x_0, \varphi$  et  $\psi$ . En déduire  $y_0$
- 2°/ Déterminer les composantes du vecteur vitesse dans la base cartésienne  $\vec{v} \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix}$ .
- 3°/ Déterminer les composantes du vecteur accélération dans la base cartésienne  $\vec{a} \begin{pmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \end{pmatrix}$ .
- 4°/ Montrer que l'accélération peut se mettre sous la forme  $\vec{a} = -\alpha \vec{OM}$ .  $\alpha$  est une constante à

déterminer

