

# المحاضرة 06:المبادئ والقواعد التحكيمية القانونية لكرة

## القدم

**القانون الأول 01: ميدان اللعب:الابعاد:**يجب أن يكون ميدان اللعب مستطيلاً . إن طول خط التماس يجب

أن يكون أكبر من طول خط المرمى

**الطول :** الحد الأدنى 90م ( 100 ياردة ) الحد الأقصى 120م ( 130 ياردة )

**العرض :** الحد الأدنى 45م ( 50 ياردة ) الحد الأقصى 90م ( 100 ياردة )

**تخطيط الملعب :** يتم تحديد ميدان اللعب بخطوط ، وتدخل هذه الخطوط ضمن مساحة المناطق التي تحدها .

ويسمى الخطان الطويلات بخطى التماس والقصيران بخطى المرمى ولا يزيد عرض كافة الخطوط عن 12 سم ( 5

بوصة ) . ينقسم ميدان اللعب إلى نصفين بواسطة خط المنتصف وتحدد علامة المنتصف منتصف الخط ويتم رسم

دائرة نصف قطرها 9.15 م ( 10 ياردة ) حول علامة منتصف الملعب .

**منطقة المرمى:** يتم تحديد منطقتي المرمى عن كل من نهايتي ميدان اللعب على النحو التالي :

يرسم خطان عموديان بزواوية قائمة على خط المرمى على مسافة 5.5م (6 ياردة) من الحافة الداخلية لقائمي

المرمى ويمتد هذا الخطان داخل ميدان اللعب على مسافة 5.5م ياردة ثم يوصلان بخط موز لخط المرمى .

إن المساحة المحدودة بهذه الخطوط وخط المرمى هي منطقة المرمى

**منطقة الجزاء:** يتم تحديد منطقة الجزاء عند كل من نهايتي ميدان اللعب على النحو التالي :

يرسم خطان عموديان بزواوية قائمة على خط المرمى على مسافة 16.5م (18 ياردة) ثم يوصلان بخط مواز لخط

المرمى ،إن المنطقة المحدودة بهذه الخطوط وخط المرمى هي منطقة الجزاء ،وفي داخل كل من منطقتي الجزاء ، توضع

علامة منتصف المرمى وذلك بين قائمي المرمى وعلى بعد متساو عنهما ،ويتم رسم قوس من دائرة نصف قطرها

9.15م (10 ياردات ) من كل علامة ركلة جزاء وذلك خارج منطقة الجزاء .

**قوائم الراية والركنية:** يوضع قائم الراية الركنية بارتفاع لا يقتل عن 1.5م (5 قدم) بحيث يحمل راية ولا يكون له رأس مدبب وذلك عند كل منطقة ركنية .

**قوس المنطقة الركنية:** ترسم ربع دائرة نصف قدرها 1م ( ياردة واحدة ) من قائم كر راية ركنية داخل ميدان اللعب

**المرمى:** يجب وضع المرميين على مركز منتصف كل من خطي المرمى .

ويجب أن يتكونا من قائمين رأسيين مثبتين على مسافتين من قوائم الراية الركنية ويتصلان من أعلى بواسطة عارضة أفقية

تكون المسافة ما بين القائمين 7.32م ( 8 ياردة ) ويكون الارتفاع ما بين الحافة السفلية للعارضة والأرض 2.44م ( 8 قدم )

يكون عرض وسمك قائمي المرمى والعارضة متماثلاً لا يزيد عن 12 سم ( 5بوصة ) وتكون خطوط المرمى من نفس عرض وسمك قائمي المرمى والعارضة . يمكن تثبيت شبك بالمرميين والأرض خلف المرمى بشرط أن تكون الشباك مثبتة بإحكام وبشكل لا يعيق حارس المرمى يجب وأن تكون قوائم المرمى والعارضتين باللون الأبيض .

**السلامة:** يجب أن يكون المرميان مثبتان بإحكام بالأرض ويجود استخدام مرميين متحركين ( من النوع القابل للنقل ) فقط في حالة كونهما يلبيان المطلب الخاص بالسلامة .

**-القانون الثاني 02: الكرة** يجب أن تكون الكرة كروية الشكل مصنوعة من الجلد أو أي مادة مناسبة أخرى .

لا يتعدى محيط دائرة الكرة عن 70 سم ( 28بوصة) ولا يقل عن 68سم (27بوصة ) ،لا يزيد وزنها عن 450

غرام (16 أوقية ) ولا يقل عن 410 غرام (14أوقية ) عند ابتداء المباراة ،أن يكون الضغط الجوي مساوياً

(0.6-1,1) ضغط جوي وهو ما يوازي (600- 1100 ) غرام / سم<sup>2</sup> عند سطح البحر وذلك يعادل 8.5

ليبرة / البوصة المربعة - 15.6ليبرة / البوصة المربعة .

-القانون الثالث 03: عدد اللاعبين : تلعب المباراة بين فريقين ، يتكون كل منهما مما لا يزيد عن أحد عشر لاعباً أحدهما يكون حارس المرمى . لا يمكن بدء المباراة إذا كان عدد لاعبي أحد الفريقين يقل عن سبعة لاعبين .

-القانون الرابع 04 :معدات اللاعبين: يجب على اللاعب أن لا يستخدم أي معدان أو يرتدي أي شيء فيه خطورة على نفسه أو على لاعب آخر ( ويشمل ذلك أي نوع من المجوهرات ) .

إن المعدات الأساسية الإجبارية للاعب هي :

\* قميص . \* سروال ( وإذا تم ارتداء سواويل حرارية فيجب أن تكون من نفس لون السراويل الأساسية ) .

\*جوارب . \*واقيات للساقين . \*حذاء .

-القانون الخامس 05: الحكام :تدار كل مباراة بواسطة حكم له السلطة المطلقة في تطبيق مواد قانون اللعبة

وذلك فيما يتعلق بالمباراة التي يتم تعيينه فيها حيث ينفذ مواد قانون اللعبة . يقود المباراة بالتعاون مع الحكامين

المساعدين ومع الحكم الرابع حيث يتطلب الأمر ، يتأكد من أن أية كرة مستخدمة تلي المتطلبات الواردة في المادة

رقم (2) ،تأكد من أن معدات اللاعبين تلي المتطلبات الواردة في المادة رقم (4) ،يعمل كيميائي ويسجل

أحداث المباراة . يوقف اللعب ، يعلق أو ينهي المباراة وذلك حسب قناعته بسبب أن مخالفة مواد القانون .

يوقف ، يعلق أو ينهي المباراة بسبب تدخل خارجي من أي نوع . يوقف المباراة إذا رأى لاعباً أصيب إصابة

جسيمة ويتأكد من نقله من ميدان اللعب ولا يسمح للاعب المصاب بالعودة الى ميدان اللعب الا بعد استئناف

اللعب .

يسمح باستمرار اللعب حتى تصبح الكرة خارج اللعب وذلك إذا كان في رأيه أن لاعباً أصيب إصابة طفيفة فقط .

التأكد من أن أي لاعب مصاب بنزيف من جراء أحد الجروح قد غادر ميدان اللعب ويجوز للاعب العودة فقط

لدى تلقيه إشارة من الحكم الذي يجب عليه الاقتناع بتوقف النزيف .

يسمح باستمرار اللعب حين يرى أن الفريق الذي تم ارتكاب إحدى المخالفات ضده سوف يستفيد من إتاحة الفرصة هذه والقيام بمعاقبة المخالفة الأصلية إذا لم تتحقق الفائدة المرجوة من إتاحة الفرصة في ذلك الوقت . يعاقب المخالفات الأكثر جسامة حين يرتكب أحد اللاعبين أكثر من مخالفة واحدة في نفس الوقت . يتخذ الإجراء التأديبي ضد اللاعبين المدانين بمخالفات إنذار وطرده ولا يعتبر الحكم مضطراً للقيام بهذا الإجراء مباشرة بل يجب عليه القيام بذلك لدى أول فرصة تكون فيها الكرة خارج اللعب . يتخذ إجراء ضد إداري الفريق الذين يفشلون في ضبط أنفسهم بالسلوك سلوكاً مسؤولاً . ويمكن للحكم حسب اقتناعه طردهم من ميدان اللعب وملحقاته المحيطة به مباشرة . الأخذ بنصيحة مساعديه فيما يتعلق بالأحداث التي لم يشاهدها بنفسه . يتأكد من عدم دخول أي شخص غير مرخص له إلى ميدان اللعب . يستأنف المباراة بعد توقفها .

يقدم تقريراً عن المباراة إلى الجهات المختصة يتضمن معلومات عن أية إجراءات تأديبية تم اتخاذها ضد اللاعبين / أو إداري الفريق وأية أحداث أخرى وقعت قبل أو أثناء أو بعد المباراة .

#### **-القانون السادس 06:الحكام المساعدون:يعين حكمان مساعدان مهمتهما ( خاضعة لقرار الحكم ) أن**

بيننا : متى تكون الكرة بكاملها قد تجاوزت ميدان اللعب وأي فريق له الحق في الركلة الركنية أو ركلة المرمى أو رمية التماس ،متى يعاقب اللاعب عندما يكون في موقف تسلل ،عند طلب إجراء تبديل ،وعند حدوث سلوك سيئ أو أية حادثة أخرى لم يتمكن الحكم من مشاهدتها ،عندما ترتكب مخالفات ويكون الحكمان المساعدان أقرب إلى الحدث من الحكم ( وهذا يشمل في حالات خاصة المخالفات المرتكبة في منطقة الجزاء )

عند تنفيذ ركلة الجزاء ، إذا قام حارس المرمى بالتحرك للأمام قبل ركل الكرة ، وما إذا اجتازت الكرة خط المرمى

#### **-القانون السابع 07: مدة المباراة:مدة المباراة شوطان متساويتان كل منهما 45 دقيقة . ما لم يتفق الفريقان**

المشاركين والحكم على خلاف ذلك ، أي اتفاق يتم لتعديل زمن شوطي اللعب ( لاختصار زمن كل شوط إلى 40 دقيقة مثلاً بسبب الإضاءة الغير كافية ) يجب أن يتم قبل بدء اللعب ويجب أن يخضع للأنظمة الخاصة بالمسابقة .

**-القانون الثامن 08: ابتداء واستئناف اللعب :** عند ضربة البداية يتم إجراء قرعة بقطعة نقود معدنية ، والفريق الذي يفوز بالقرعة له الاختيار بين الكرة والمرمى وضربة البداية تكون الى الامام في جهة ملعب الخصم ، ويقوم الفريق الذي فاز بالقرعة بتنفيذ ركلة البداية للعب.

**ركلة البداية:** تعتبر ركلة البداية طريقة لابتداء اللعب أو استئنافه :

-عند بدء المباراة

-بعد تسجيل هدف

-عند بدء الشوط الثاني من المباراة

-عند بدء كل شوط من شوطي الوقت الإضافي عند تطبيقه .

-ممكن تسجيل هدف مباشرة من ركلة البداية .

**الإجراءات:**

-تواجد كافة اللاعبين في نصف الملعب الخاص بهم .

-تكون الكرة في وضعية ثبات عند علامة المنتصف

-يعطي الحكم الإشارة لبدء اللعب.

-يكون لاعبو الفريق الخصم للفريق الذي ينفذ ركلة البداية على مسافة لا تقل عن 9.15م (10 ياردة) عن الكرة

حتى تصبح الكرة في اللعب .

تصبح الكرة في اللعب حالما يتم ركلها وتحركها إلى الأمام .

- لا يلمس اللاعب منفذ الركلة الكرة مرة ثانية إلا إذا لمست الكرة لاعباً آخر .

**المخالفات /العقوبات :** إذا لمس منفذ الركلة الكرة مرة ثانية قبل أن تلمس لاعباً آخر :

يمنح الفريق الخصم ركلة حرة غير مباشرة ويتم تنفيذها من المكان الذي وقعت فيه المخالفة \* ( أنظر ملاحظات

على مواد قانون اللعبة ) .