

Université de M'sila
Département Informatique
Année universitaire 2022-2023
Master 1 : Informatique Décisionnelle et Optimisation
Module : Gestion de projet
TD 2 : Modèles de gestion de projet

Exercice 1 : Choix d'un modèle de cycle de vie

a) Si les utilisateurs d'un logiciel à développer sont hésitants sur ce qu'ils veulent, quel(s) modèle(s) de cycle de vie est (sont) à privilégier ?

(1) prototypage, (2) cascade, (3) modèle en V.

b) Si on dispose d'une équipe de développeurs expérimentée dans le domaine d'application concerné et qu'on doit développer un grand logiciel assez similaire à ce que cette équipe a déjà développé dans le passé, quel(s) modèle(s) de cycle de vie est (sont) à privilégier ?

(1) prototypage, (2) cascade, (3) modèle en V.

Exercice 2 : Caractéristiques des modèles de cycle de vie

Associer les modèles de cycle de vie à gauche aux caractéristiques qui leur conviennent à droite.

Cascade	projet classique
V	projet innovant
Spirale	projet critique
Incrémental	projet mal défini
Prototypage	projet de grande taille
Agile	projet de petite ou moyenne taille

Exercice 3: QCM Scrum (une seule réponse possible par question)

Q1. Quel rôle est responsable de la définition des priorités au sein du product backlog ?

a) Product Owner b) Project Manager c) Lead Developer d) Scrum Master

Q2. Quel rôle n'est pas défini dans Scrum ?

a) Product Owner b) Scrum Master c) Product Manager d) Team

Q3. Quel est le nom de la réunion dans laquelle l'équipe démontre au Product owner et aux autres personnes intéressées ce qui a été accompli durant le sprint ?

a) Sprint retrospective meeting b) Product review meeting
c) Sprint review meeting d) Stakeholder review meeting

Q4. Quand l'exécution d'un sprint est-elle finie ?

a) Cela dépend des événements b) Quand tous les items du product backlog sont « faits » (done)
c) Quand toutes les tâches planifiées sont finies d) À la fin de la durée prévue (timebox)

Q5. Quelle est la taille recommandée pour une équipe Scrum ?

a) 9 ± 3 b) 10 ± 3 c) 7 ± 2 d) Peu importe

Q6. Comment le product backlog est organisé ?

a) Items par importance décroissante b) Items par taille décroissante c) Au hasard
d) Par catégories

Q7. Qui estime l'effort nécessaire pour réaliser un item du product backlog ?

a) Product owner b) Scrum master c) Team d) Le développeur le plus expérimenté