

Université de M'sila  
Département Informatique  
Année universitaire 2022-2023  
Master 1 : Informatique Décisionnelle et Optimisation  
Module : Gestion de projet  
TD 2 : Modèles de gestion de projet

**Exercice 1 :** Choix d'un modèle de cycle de vie

a) Si les utilisateurs d'un logiciel à développer sont hésitants sur ce qu'ils veulent, quel(s) modèle(s) de cycle de vie est (sont) à privilégier ?

**(1) prototypage, (2) cascade, (3) modèle en V.**

b) Si on dispose d'une équipe de développeurs expérimentée dans le domaine d'application concerné et qu'on doit développer un grand logiciel assez similaire à ce que cette équipe a déjà développé dans le passé, quel(s) modèle(s) de cycle de vie est (sont) à privilégier ?

**(1) prototypage, (2) cascade, (3) modèle en V.**

**Exercice 2 :** Caractéristiques des modèles de cycle de vie

Associer les modèles de cycle de vie à gauche aux caractéristiques qui leur conviennent à droite.

Cascade	projet classique
V	projet innovant
Spirale	projet critique
Incrémental	projet mal défini
Prototypage	projet de grande taille
Agile	projet de petite ou moyenne taille

**Exercice 3:** QCM Scrum (une seule réponse possible par question)

**Q1. Quel rôle est responsable de la définition des priorités au sein du product backlog ?**

a) Product Owner    b) Project Manager    c) Lead Developer    d) Scrum Master

**Q2. Quel rôle n'est pas défini dans Scrum ?**

a) Product Owner    b) Scrum Master    c) Product Manager    d) Team

**Q3. Quel est le nom de la réunion dans laquelle l'équipe démontre au Product owner et aux autres personnes intéressées ce qui a été accompli durant le sprint ?**

a) Sprint retrospective meeting    b) Product review meeting  
c) Sprint review meeting    d) Stakeholder review meeting

**Q4. Quand l'exécution d'un sprint est-elle finie ?**

a) Cela dépend des événements    b) Quand tous les items du product backlog sont « faits » (done)  
c) Quand toutes les tâches planifiées sont finies    d) À la fin de la durée prévue (timebox)

**Q5. Quelle est la taille recommandée pour une équipe Scrum ?**

a)  $9 \pm 3$     b)  $10 \pm 3$     c)  $7 \pm 2$     d) Peu importe

**Q6. Comment le product backlog est organisé ?**

a) Items par importance décroissante    b) Items par taille décroissante    c) Au hasard  
d) Par catégories

**Q7. Qui estime l'effort nécessaire pour réaliser un item du product backlog ?**

a) Product owner    b) Scrum master    c) Team    d) Le développeur le plus expérimenté