

**Série d'exercice 2 (Structures conditionnelles et choix multiples)**

**Exercice 1 : (TD & TP)**

Ecrire un algorithme (Prog C) qui demande un nombre à l'utilisateur et l'informe ensuite s'il est nul ou pas.

**Exercice 2 : (TD & TP)**

Ecrire un algorithme (Prog C) qui demande un nombre à l'utilisateur et l'informe ensuite s'il est positif ou négatif ou nul.

**Exercice 3 : (TD & TP)**

Ecrire un algorithme (Prog C) qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si leur produit est négatif ou positif ou nul. Attention toutefois on ne doit pas calculer le produit des deux nombres.

**Exercice 4 : (TD & TP)**

Ecrivez un algorithme (Prog C) qui lira au clavier l'heure et les minutes, et il affichera l'heure qu'il sera une minute plus tard. Par exemple, si l'utilisateur tape 18 puis 23, l'algorithme doit répondre : "Dans une minute, il sera 18 heure(s) 24".

NB : on suppose que l'utilisateur entre une heure valide. Pas besoin donc de la vérifier.

**Exercice 5 : (TD & TP)**

Écrire un algorithme (Prog C) qui demande l'âge d'un enfant à l'utilisateur. Ensuite, il l'informe de sa catégorie :

- « Poussin » de 6 à 7 ans
- « Pupille » de 8 à 9 ans
- « Minime » de 10 à 11 ans
- « Cadet » après 12 à 14 ans
- « Hors catégorie » sinon.

**Exercice 6 : (TD & TP)**

Ecrire un algorithme (Prog C) qui permet de calculer le montant des heures supplémentaires d'un employé,

sachant le prix unitaire d'une heure, selon le barème suivant :

- Les 08 premières heures sans supplément,
- De la 09<sup>ième</sup> à la 11<sup>ième</sup> heure sont majorées de 50%,
- De la 12<sup>ième</sup> à la 13<sup>ième</sup> heure sont majorées de 75%,
- De la 14<sup>ième</sup> heure ou plus, sont majorées de 100%.

**Série d'exercice 2 (Structures conditionnelles et choix multiples)**

**Exercice 7 : (TD & TP)**

En utilisant l'opération de choix multiples, écrire un algorithme (prog C) qui permet d'introduire une parmi les caractères suivantes ('A', 'M', 'B'). Cet algorithme va répondre successivement par ("Alger", "Msila", "Bouira"). Si l'utilisateur a entré un autre choix, l'algorithme doit afficher un message " **je ne connais pas cette wilaya**".

**Exercice 8 : (TD & TP)**

En utilisant l'opération de choix multiples, écrire un algorithme (prog C) qui permet d'introduire deux valeurs de type réel, puis demander à l'utilisateur de choisir une opération mathématique ('+', '-', '/', '\*'). L'algorithme va calculer et afficher sur l'écran le résultat correspondant.